

Belgien bfr 86,- Dänemark dkr 16,-
 Italien Lit 4.200 Luxemburg lfr 86,-
 Niederlande hfl 4.70 Österreich ös 29,-
 Schweiz sfr 3.90 Griechenland DR 750,-
 Spanien Pta 360,-

SUPER!
 NUR
DM 3,90!

NEU!

Die Millennium-Ausgabe
NEUES DESIGN!
 Mehr Infos, mehr Tests und
 mehr Tipps für alle Systeme

DAS COMPUTER
SPIELE
 MAGAZIN

PENTIUM-PC
 PLAYSTATION
 NINTENDO 64
 DREAMCAST
 GAME BOY

DER GROSSE POKÉMON- TV-FÜHRER

Alle Folgen vom 22.12. 1999 bis
 zum 5.1.2000 enthüllt!



PENTIUM-PC

Half-Life: Opposing Force
 Quake 3 Arena
 DAS DUELL DER ACTION-HITS



PLAYSTATION

Gran Turismo 2
 EXKLUSIV-INTERVIEW MIT DEN
 ENTWICKLERN



NINTENDO N64

Super Smash Bros.
 DIE NINTENDO-STARS SCHLAGEN ZU!

NEUER LOOK!

Mehr Infos, mehr Tests,
 mehr Tipps für alle Systeme

NEU!

KOSTENLOSE KLEINANZEIGEN!

So machst du deine alten Spiele
 und Konsolen zu Geld!

ULTIMA IX

Der PC-Knüller
 im Megatest!

NEU!

LIMITIERTE AUSGABE-VERSION 1
**MIT 4 POKÉMON-
 STARKARTEN!**
 MIT AMONITAS, MEWTU, EVOLI
 UND ZAPDOS



Die Front rückt näher...

BATTLE



Und das ist erst der Anfang:



91%
Power Play



89%
Game Star



88%
Gold Player



86%
PC Games

"... diese außer- oder überirdische Duellarena mit gelegentlichen Strategieeinlagen ist von einer erstaunlichen Perfektion."
Power Play 12/99

"Ein Monat voller Spitzentitel, und dieses Meisterwerk steht da ganz oben!"
PC Player 12/99



Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen von Activision, Inc. © 1998, 1999 Activision, Inc. Battlezone ist ein Warenzeichen von Atari Interactive, Inc., einem Hasbro-Unternehmen. Alle Rechte vorbehalten. Lizenziert von Activision, Inc. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

ACTIVISION®

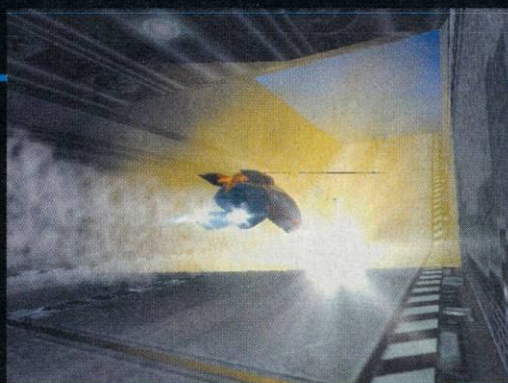
ZONE II

COMBAT COMMANDER



Verschärfte Action

In spektakulären Spezialeinsätzen auch bei Nacht kommandieren Sie eine Vielzahl an Einheiten, darunter Heckenschützen, Infiltrierer und Fallschirmspringer. Auch außerhalb der Fahrzeuge geht es richtig zur Sache!



Verschärfte Strategie

Gegen die intelligente und lernfähige KI können Sie nur bestehen, wenn Sie Ihre Angriffstaktik von Zeit zu Zeit ändern. Riskieren Sie alles in den dramatischen Action- und Strategie-Einsätzen.



Verschärfte Grafik

Die völlig neuartige 3D-Engine und die morphenden Einheiten, das zerstörbare Terrain und die markerschütternden Explosions- und Waffeneffekte machen Ihre Angriffe noch bombastischer.



24 Stunden Vollgas

NIEMER SCHLÄFT - VERLIERT!

24 Stunden und die größte Herausforderung Deines Lebens liegen hinter Dir. Die letzte Runde liegt vor Dir. Du kannst es schaffen. Le Mans pumpt Dich wie ein Adrenalin-Stoß durch ein Round-the-clock-Rennen. Das offizielle Spiel zu "Die 24 Stunden von Le Mans" läßt Dir keine Sekunde Ruhe.





Seite 56

GRAN TURISMO 2

Wer hätte das gedacht: Kazunori Yamauchi, Entwickler der *Gran Turismo*-Serie ist ein echter Autofreak. Mit ihm sprachen wir über sein Spiel, die Profi-Rennszene und Autofahren in Europa.



Seite 12

POKÉMON-TV-FÜHRER

Die Pokémon erobern alle Medien im Sauseschritt. Sogar eine tägliche TV-Serie mit den kleinen Fabelwesen gibt es. Damit ihr dabei nicht den Überblick verliert, präsentieren wir euch den ultimativen TV-Führer.

10 special

- 10 Moby spielt Music 2000 PS

12 pokémon

- 12 Pokémon-TV-Führer

14 game boy

- 14 All Star Tennis CGB
14 Carmageddon CGB
14 Duke Nukem CGB
14 Papyrus CGB

16 action

- 26 Armorines N64
22 Earthworm Jim 3D PC/N64
16 Fear Effect PS
20 Half-Life: Opposing Force PC
24 Mighty Hits PS
22 Resident Evil 64 N64
20 Shadow Man DC
24 Super Smash Bros. N64
18 Thief 2: The Metal Age PC
24 Toy Story II N64
20 Urban Chaos PC
22 Quake 3 Arena PC

28 adventure

- 28 Baldur's Gate 2 PC
29 Evolution DC
32 Final Fantasy VIII PC
30 Nox PC
29 Star-Wars-Gewinnspiel PC/PS
34 Ultima IX Ascension PC

36 sport

- 55 Baseball 2000 PS
38 Cool Boarders 4 PS
54 NBA Courtside 2 N64
41 Ready 2 Rumble N64
36 Tony Hawk's Skateboarding N64
40 WCW Mayhem N64
52 WWF Wrestlemania 2000 N64

56 rennspiele + simulationen

- 58 F1 Racing Championship N64
56 Gran Turismo 2 PS
57 Roadster Trophy N64
60 Spirit of Speed PC
60 Supercross 2000 N64

62 strategie + denkspiele

- 64 Republic: The Revolution PC
66 South Park – Chef's Luv Shack N64
66 Star Wars – Pit Droids PC
66 SWAT 3 PC
67 Thandor PC
62 The Sims PC

77 TIPPS+TRICKS

rubriken

- 6 Das GaM-Lexikon
6 Editorial
43-46 Final-Fantasy-VIII-Starschnitt Teil 4
47-50 Final-Fantasy-VIII-Komplettlösung Teil 4
86 Hardware
87 Hotlines
89 Kleinanzeigencoupon
74 Leserbrief
8 Most Wanted
8 Release-Datenbank
6 Test-Datenbank
90 Vorschau
89 Zeugnis

SPIELEREGISTER

All Star Tennis	14
Armorines	26
Baldur's Gate 2	28
Baseball 2000	55
Carmageddon	14
Castlevania: Legacy of Darkness	17
Colony Wars: Red Sun	17
Cool Boarders 4	38
Duke Nukem	14
Earthworm Jim 3D	22
Evolution	29
F1 Racing Championship	58
Fear Effect	16
Final Fantasy VIII	32
Gran Turismo 2	56
Half-Life: Opposing Force	20
Micro Maniacs	57
Mighty Hits	24
Music 2000	10
NBA Courtside 2	54
Nox	30
Papyrus	14
Quake 3 Arena	22
Reach for the Stars	62
Ready 2 Rumble	41
Republic: The Revolution	64
Resident Evil 64	22
Roadster Trophy	57
Rollcage Stage 2	57
Shadow Man	20
South Park – Chef's Luv Shack	66
Spirit of Speed	60
Star Trek: Armada	62
Star Wars – Pit Droids	66
Super Smash Bros.	24
Supercross 2000	60
SWAT 3	66
Thandor	67
The Sims	62
Thief 2: The Metal Age	18
Tiger Woods PGA-Tour 2000	37
Tony Hawk's Skateboarding	36
Total Soccer 2000	37
Toy Story II	24
Ultima IX Ascension	34
Urban Chaos	20
WCW Mayhem	40
WWF Wrestlemania 2000	52



Seite 10

MOBY SPIELT MUSIC 2000

Seine letzte Single war auch in Deutschland ein Riesenerfolg. Für uns hat der amerikanische Elektroniktütler Moby den Musikgenerator *Music 2000* getestet. Damit werdet auch ihr zum DJ.

UNSER WEIHNACHTSGESCHENK!

Hallo liebe Leser,

pünktlich zum Weihnachtsfest haben wir die GAMES AND MORE basierend auf euren zahlreichen Anregungen komplett überarbeitet, das Layout gestrafft und neue Rubriken geschaffen. Beispielsweise finden die ehemals eine Seite großen Genre-Einleitungen nun auf einer halben Seite Platz, womit wir mehr Raum für ausführliche Berichte und Kurztests haben. Zusätzlich gibt es außerdem nun in jeder Ausgabe eine informative Pokémon-Doppelseite, kostenlose Kleinanzeigen und exklusive Interviews mit Stars wie dem Chartbreaker Moby oder der NBA-Hoffnung Kobe Bryant. Beliebte Rubriken wie die Datenbank, die Game-Boy-Seite, die Hardware-Tests oder die Tipps&Tricks-Seiten bleiben natürlich erhalten. Als kleines Bonbon gibt es die GAMES AND

MORE nun immer in vier verschiedenen Versionen, wobei in jeder Variante auf dem Umschlag je vier verschiedene Pokémon-Starkarten zu finden sind. Ich hoffe, euer Lieblingspokémon ist in diesem Heft dabei! Falls nicht, könnt ihr die Karten ja mit Freunden tauschen! Im Namen des gesamten GAMES-AND-MORE-Teams möchte ich an dieser Stelle noch ein frohes Fest, einen guten Rutsch und ein glückliches neues Jahr wünschen! Bis demnächst!

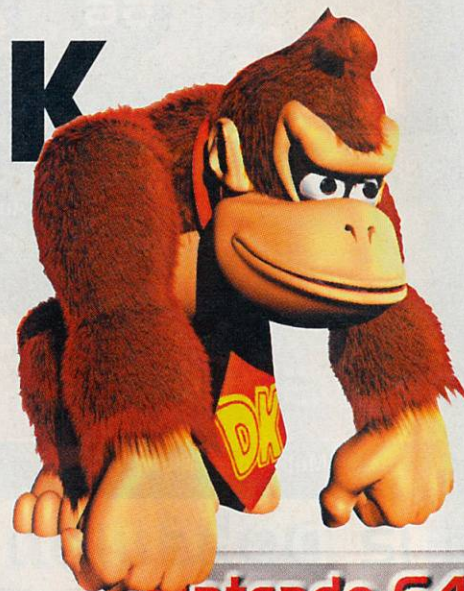
Haus Ippisch

Hans Ippisch
Chefredakteur



hello!

DATEN-BANK



TESTS

titel test genre wertung

n64

nintendo 64

titel	test	genre	wertung
Box Champions 2000	25/99	Boxen	84%
Carmageddon	25/99	Action	43%
Destruction Derby	25/99	Action-Rennspiel	85%
Donkey Kong 64	25/99	Jump&Run	95%
Gauntlet Legends	25/99	Action-Adventure	78%
Gex 3: Deep Cover Gecko	21/99	Jump&Run	81%
Hot Wheels	25/99	Rennspiel	79%
In-Fisherman Bass Hunter	21/99	Angelsimulation	73%
Jet Force Gemini	23/99	Action	87%
Lego Racers	20/99	Rennspiel	76%
Madden NFL 2000	23/99	Sport	90%
Magical Tetris Challenge	23/99	Puzzle	85%
Mario Golf	23/99	Golf	91%
Nascar 2000	23/99	Rennspiel	79%
NBA Jam 2000	23/99	Basketball	88%
NBA Live 2000	25/99	Basketball	90%
NBA Pro 99	23/99	Basketball	70%
NFL Quarterback Club 2000	21/99	Football	89%
NHL Pro 99	23/99	Eishockey	77%
Perfect Striker 99	21/99	Fußball	89%
Premier Manager 64	21/99	Fußballmanager	54%
Rainbow Six	23/99	Action	86%
Rayman 2: The Great Escape	23/99	Jump&Run	94%
Road Rash 64	24/99	Rennspiel	69%
RTL World League Soccer	25/99	Fußball	80%
Rugrats	25/99	Action	60%
The New Tetris	21/99	Denkspiel	91%
Tonic Trouble	21/99	Jump&Run	79%
Triple Play 2000	23/99	Sport	79%
Turok: Legendes des verlorenen Landes	23/99	Action	89%
WinBack	23/99	Action	85%
World Driver Championship	24/99	Rennspiel	88%
Worms Armageddon	23/99	Strategie	80%
Xena - Talisman of Fate	25/99	Action	77%

titel test genre wertung



playstation

titel	test	genre	wertung
Action Man	24/99	Action-Adventure	81%
Box Champions 2000	26/99	Boxen	83%
Championship Motocross	24/99	Rennspiel	76%
Crash Team Racing	24/99	Rennspiel	88%
Cyber Tiger	26/99	Golf	70%
Demolition Racer	24/99	Rennspiel	67%
Die 24 Stunden von Le Mans	26/99	Rennspiel	85%
Die Schlümpfe	25/99	Jump&Run	72%
Dino Crisis	24/99	Action-Adventure	86%
Discworld Noir	26/99	Adventure	69%
Extreme 500	26/99	Rennspiel	60%
FIFA 2000	24/99	Fußball	85%
Fighting Force 2	26/99	Action	74%
Fußball Live	24/99	Fußball	90%
Glover	26/99	Jump&Run	78%
GTA 2	24/99	Action	90%
Jade Cocoon	26/99	Rollenspiel	86%
Lego Racers	25/99	Rennspiel	64%
Millennium Soldier	24/99	Action	75%
Missile Command	25/99	Action	66%
MTV Sports Snowboarding	26/99	Snowboarding	79%
Nascar 2000	26/99	Rennspiel	79%
NBA Basketball 2000	24/99	Basketball	80%
NHL Championship 2000	24/99	Eishockey	81%
Pac Man World	24/99	Jump&Run	76%
Rainbow Six	24/99	Action	75%
Ready to Rumble Boxing	26/99	Boxen	82%
Rising Zan	26/99	Action	56%
Rocket - Robot on Wheels	25/99	Action	82%
Ruff & Tumble	26/99	Jump&Run	86%
Space Invaders	25/99	Action	68%
The Next Tetris	25/99	Geschicklichkeit	80%
The War of The Worlds	26/99	Action	77%
Tomb Raider IV	26/99	Action-Adventure	92%
Tomorrow Never Dies	26/99	Action	76%
WCW Mayhem	26/99	Wrestling	88%
Worms Armageddon	25/99	Strategie	90%
Worms Pinball	25/99	Flipper	74%
Wu-Tang: Shaolin Style	24/99	Beat 'em Up	75%
Xena - Warrior Princess	26/99	Action-Adventure	82%

das games - and more - lexikon

SYSTEM-BUTTONS

Jede Newsmeldung und jeder Test wird mit den so genannten „System-Buttons“ versehen, für die das jeweilige Spiel erscheint.

- PlayStation
- PC
- Nintendo 64
- Dreamcast
- Game Boy
- Color Game Boy

IMPORT-STEMPEL

Tests zu Spielen, die (noch) nicht in Deutschland erhältlich sind, erhalten diesen Stempel.



BLITZ

Neuigkeiten, die uns in letzter Minute erreichen und trotzdem noch ins Heft sollen, erfahrt ihr in unserem Blitzbutton.



BEWERTUNGSKASTEN

Besonders gute Spiele mit einer Wertung von mindestens 85 Prozent erhalten das begehrte GAMES-AND-MORE-Hit-Gütesiegel.

Was uns am Spiel besonders gefallen hat, seht ihr hier.

Sollte ein System-Kürzel komplett eingerahmt sein, dann bedeutet dies, dass das Spiel auf diesem System getestet wurde.

Ein grüner Rahmen besagt, dass das Spiel für dieses System ebenfalls erhältlich ist (und bereits getestet wurde).

Ein roter Rahmen bedeutet, dass das jeweilige Spiel für dieses System ebenfalls erscheinen wird. Ein Test folgt später.

Was uns weniger gut gefallen hat, zählen wir hier auf.



Am Ausschlag des Hitbarometers erkennt ihr, wie gut das getestete Spiel ist.

Wenn ihr wissen wollt, wann welches Spiel getestet wurde und welche Wertung es bekommen hat, dann seid ihr in unserer Datenbank richtig. Hier findet ihr Infos zu unseren Tests der letzten Monate.

DC

dreamcast

titel test genre wertung

Aerowings	22/99	Flugsimulation	70%
Airforce Delta	19/99	Action	79%
Blue Stinger	14/99	Action-Adventure	76%
Buggy Heat	24/99	Rennspiel	74%
Dynamite Cop	22/99	Action	71%
F-1 World Grand Prix	26/99	Rennspiel	90%
Frame Gride	19/99	Action	85%
Giant Gram	17/99	Wrestling	81%
Incoming	22/99	Action	47%
Marvel vs Capcom	22/99	2D-Beat-'em-Up	80%
Millennium Soldier	24/99	Action	75%
Millennium Soldier - Expendable	17/99	Action	71%
Monaco Grand Prix Racing Simulation 2	22/99	Rennspiel	85%
Pen Pen	22/99	Rennspiel	74%
Powerstone	14/99	Beat 'em Up	87%
Redline Racer	14/99	Rennspiel	69%
SEGA Bass Fishing	22/99	Angelsimulation	81%
SEGA Rally 2	22/99	Rennspiel	91%
Sonic Adventure	22/99	Jump&Run	90%
Soul Calibur	19/99	3D-Beat-'em-Up	90%
Street Fighter Zero 3	19/99	Beat 'em Up	80%
Super Speed Racing	19/99	Rennspiel	70%
Suzuki Alstare Extreme Racing	26/99	Rennspiel	70%
The House of the Dead II	22/99	Lightgun-Shooting	91%
Tokyo Highway Challenge	17/99	Rennspiel	74%
Toy Commander	24/99	Geschicklichkeit	83%
Virtua Fighter 3tb	22/99	3D-Beat-'em-Up	93%
WWF Attitude	24/99	Wrestling	85%

PC

PC

titel test genre wertung

Abomination	23/99	Strategie	60%
Age of Empires 2: Age of Kings	22/99	Echtzeitstrategie	93%
Age of Wonders	26/99	Strategie	80%
Amerzone	22/99	Adventure	48%
Armored Fist 3	25/99	Action	75%
Autobahn Raser 2	24/99	Rennspiel	69%
Battle Zone 2	24/99	Action-Strategie	86%
Biing! 2	23/99	Strategie	65%
Bundesliga 2000 - Der Fußballmanager	24/99	Wirtschaftssimulation	74%
Carnivores 2	25/99	Action	41%
Catan - Die erste Insel	24/99	Brettspielumsetzung	84%
Creatures 3	26/99	Künstliches Leben	81%
Days of Oblivion 2 - Frozen Eternity	26/99	Adventure	46%
Die Völker - Mission-CD	25/99	Aufbaustrategie	81%
Driver	22/99	Rennspiel	90%
Earth 2150	23/99	Strategie	92%
Extreme Biker	24/99	Motocross	83%
Faust	24/99	Adventure	59%
FIFA 2000	23/99	Fußball	90%
Flight Unlimited 3	24/99	Simulation	60%
Freespace 2	25/99	Action	87%
Gabriel Knight 3	26/99	Adventure	82%
Gorky 17	23/99	Adventure	83%
GTA 2	24/99	Action	86%
Gulf War	23/99	Action	58%
Hattrick! Wins	23/99	Wirtschaftssimulation	40%
Homeworld	23/99	Strategie	90%
Hype - The Time Quest	26/99	Action-Adventure	82%
I-War Special Edition	25/99	Action	66%
Indiana Jones und der Turm von Babel	26/99	Action-Adventure	80%
Interstate 82	26/99	Action	76%
Kicker Fußball Manager	22/99	Fußballmanager	85%
Links LS 2000	26/99	Golf	89%
Microsoft Flight Simulator 2000	22/99	Flugsimulation	80%
NBA Basketball 2000	24/99	Basketball	80%
NBA Live 2000	26/99	Basketball	92%
Omikron	24/99	Action-Adventure	72%
Pharao	24/99	Aufbaustrategie	81%
Pizza Syndicate - Mission-CD	22/99	Wirtschaftssimulation	75%
Prince of Persia 3D	22/99	Adventure	80%
Puzzle Bobble 2	25/99	Geschicklichkeit	65%
Rally Championship 2000	25/99	Rennspiel	84%
Revenant	23/99	Adventure	84%
Rollercoaster Tycoon: Added Attractions	24/99	Aufbaustrategie	80%
Rogue Spear	23/99	Action	84%
Sega Rally 2	23/99	Rennspiel	81%
Septerra Core	26/99	Rollenspiel	80%
Seven Kingdoms 2 - The Frythan Wars	22/99	Echtzeitstrategie	77%
Shadow Company	22/99	Strategie	89%
Star Trek: Der Aufstand	26/99	Adventure	66%
Supreme Snowboarding	26/99	Sport	84%
Theme Park World	25/99	Wirtschaftssimulation	85%
Tiny Tiger	25/99	Action	20%
Tomb Raider IV	26/99	Action-Adventure	91%
Tonic Trouble	26/99	Jump&Run	81%
TrickStyle	24/99	Action-Rennspiel	72%
UEFA Striker	22/99	Fußball	91%
Wheel of Time	25/99	Action	90%
Wings of Destiny	25/99	Flugsimulation	67%

top-hits



Die absoluten Hits aller Systeme?

Hier habt ihr die allerneuesten Bestseller, die bereits erhältlich sind, auf einen Blick.

PC

spielespass

93%

AGE OF EMPIRES 2:
AGE OF KINGSTeil 2 von *Age of Empires* hat die hohen Erwartungen erfüllt. Strategie vom Feinsten!

N64

spielespass

95%



DONKEY KONG 64

Das Debüt der Affenbande auf dem Nintendo 64 hat voll eingeschlagen. Das Spiel mit den fünf Affen macht einen Riesenspaß!

PC

spielespass

92%



EARTH 2150

Strategiefans kommen zur Zeit voll auf ihre Kosten. Nach *C&C 3* und *Age of Kings* kommt jetzt *Earth 2150*. Harte Konkurrenz für die Klassiker!

DC

spielespass

90/85

F-1 WORLD GRAND
PRIX

Das aufwendige Gameplay, die Original-Lizenzen und die tolle Grafik machen das Spiel zum Hit.

PS

spielespass

97%



FINAL FANTASY VIII

Der Knaller unter den Top-Hits! Die Kombination aus fesselnder Story, tollem Magiesystem und einer genialen Grafik ist fast unschlagbar.

N64

spielespass

94%



RAYMAN 2

Der quirlige Held feiert ein Riesencomeback! Tolle Grafik, gelungene Steuerung und ein superwitziges Gameplay - daran kommt niemand vorbei.

PC

PS

spielespass

92%



TOMB RAIDER IV

Völlig erwartungsgemäß reiht sich Lara Crofts neues Abenteuer in unsere Top-Hits ein. Vor allem die abwechslungsreichen Rätsel tun dem Spiel gut.

DC

PS

spielespass

91%

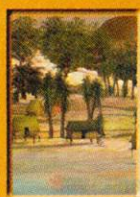


UEFA STRIKER

Die Kicker-Simulation aus Frankreich schlägt sogar *FIFA*. Das Spiel besticht durch ein hervorragendes Gameplay und tolle Ballphysik.

most wanted

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt ihr es.



PC

genre **strategie**

BLACK & WHITE

Das Echtzeitstrategiespiel von Lionhead wird mit Vorschusslorbeeren regelrecht überschüttet.

Veröffentlichung:2. Quartal 2000



PC PS

genre **rennspiel**

COLIN MCRAE RALLY 2

Ob es den Entwicklern gelingt, den Erfolg von Teil 1 zu übertreffen? Wir sind zuversichtlich!

Veröffentlichung:2. Quartal 2000



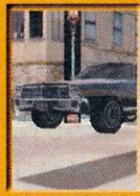
PC

genre **adventure**

DIABLO 2

Der zweite Teil des Fantasy-Spiels soll noch größer und besser werden als der Vorgänger.

Veröffentlichung:Februar 2000



PC PS

genre **rennspiel**

DRIVER 2

Dass Refelections an einem zweiten Teil des erfolgreichen Rennspiels arbeitet, ist bereits bekannt.

Veröffentlichung:2000



PS

genre **rennspiel**

GRAN TURISMO 2

Teil 1 ist das Referenzrennspiel auf der PlayStation, der Nachfolger wird noch besser.

Veröffentlichung:Februar 2000



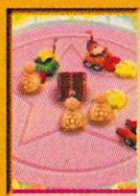
PC

genre **action**

HALF-LIFE: TEAM FORTRESS 2

Bald gibt es Nachschub für alle Fans des Ego-Shooters.

Veröffentlichung:Februar 2000



N64

genre **geschickl.**

MARIO PARTY 2

Eins wissen wir schon: Der Nachfolger von Mario Party enthält noch mehr Minispiele als Teil 1.

Veröffentlichung:2000



N64

genre **action**

PERFECT DARK

Joanna Darks Kampf gegen die dataDyne-Gesellschaft hat absolut das Zeug zum Hit.

Veröffentlichung:April 2000

RELEASE



WAS KOMMT WANN?

Hier erfahrt ihr die Veröffentlichungstermine von neuen Spielen. Die Liste wird für jede Ausgabe auf den aktuellen Stand gebracht. Aufgrund häufiger Verschiebungen können wir allerdings keine Garantie für deren Richtigkeit geben.

n64		nintendo64	
titel	genre	hersteller	release
Armorines: Project SWARM	Action	Infogrames	Dezember
Asteroids Hyper 64	Action	Crave	Dezember
NBA Live 2000	Basketball	EA	23. Dezember
Roadsters 99	Rennspiel	Titus	Dezember
Rocket - Robot on Wheels	Jump&Run	Ubi Soft	Dezember
Ruff&Tumble	Jump&Run	GT Interactive	Dezember
South Park Chef's Luv Shack	Geschicklichkeit	Acclaim	Dezember
Top Gear Hyper-Bike	Rennspiel	Mitsui	Dezember
Top Gear Rally 2	Rennspiel	Mitsui	Dezember
Turok: L.d.v.L.	3D-Action	Acclaim	Dezember
WCW Mayhem	Wrestling	EA	23. Dezember
Xena - Talisman of Fate	Beat 'em Up	Titus	Dezember
Harvest Moon	Strategie	Crave	1. Quartal 2000
Jeremy McGrath Supercross 2000	Rennspiel	Acclaim	Januar 2000
Paperboy 64	Arcade	Midway	Januar 2000
Resident Evil 64	Action-Adventure	Capcom	9. Januar 2000
South Park Rally	Rennspiel	Acclaim	Januar 2000
Space Invaders	Shoot 'em Up	Activision	Januar 2000
StarCraft 64	Strategie	Nintendo/Blizzard	Januar 2000
Toy Story 2	Jump&Run	Activision	Januar 2000
Vigilante 8: Second Offense	Action	Rennspiel	Januar 2000
Nightmare Creatures 2	Action	Activision	Februar 2000
PGA European	Golf	Infogrames	Februar 2000
Supercross 2000	Rennspiel	EA	3. Februar 2000
Castlevania 2	Jump&Run	Konami	März 2000
F-1 World Grand Prix III	Rennspiel	Konami	März 2000
Rally Masters	Rennspiel	Gremlin	März 2000
Taz Express	Jump&Run	Infogrames	März 2000
Tony Hawk's Skateboarding	Sport	Activision	März 2000
ISS 2000	Fußball	Konami	März 2000
X-Men	Beat 'em Up	Activision	März 2000
Perfect Dark	3D-Action	Nintendo	April 2000
Spiderman	Action	Activision	April 2000
Tarzan	Jump&Run	Activision	April 2000
Thrasher: Skate and Destroy	Sport	Take 2	April 2000

PS		playstation	
titel	genre	hersteller	release
Grudd Warriors	Action	Take 2	Dezember
Hell Night	Action-Adventure	Konami	Dezember
Jet Rider 3	Rennspiel	SCEE	Dezember
Renegade Racing	Sportspiel	Virgin	Dezember
Roadsters	Rennspiel	Titus	Dezember
South Park Chef's Luv Shack	Geschicklichkeit	Acclaim	Dezember
Supercross 2000	Rennspiel	EA	23. Dezember
Trick 'n' Snowboarder	Sport	Capcom	Dezember
Urban Chaos	Action-Adventure	Eidos	Dezember
Ace Combat 3 - Electrosphere	Action	Namco	19. Januar 2000
Army Men - Air Attack	Action	3DO	Januar 2000
Army Men - 3D	Action	3DO	Januar 2000
Caesar's Palace 2000	Puzzle	Interplay	Januar 2000
Discworld Noir	Adventure	GT Interactive	21. Januar 2000
Eagle One - Harrier Attack	Action	Infogrames	Januar 2000
Jimmy White's Cueball 2	Simulation	Virgin/Awesome Dev.	Januar 2000
Martian Gothic	Action-Adventure	Take 2	Januar 2000
Marvel vs. Capcom	Beat 'em Up	Capcom	Januar 2000
Shadow Madness	Rollenspiel	SCEE/Crave	26. Januar 2000
South Park Rally	Rennspiel	Acclaim	Januar 2000
Space Debris	Shoot 'em Up	SCEE	26. Januar 2000
Spec Ops	Action	Take 2	Januar 2000
Thrasher: Skate and Destroy	Skateboard	Take 2	Januar 2000
Tiger Woods PGA Tour 2000	Golf	EA	27. Januar 2000
Toy Story 2	Action-Adventure	Activision	27. Januar 2000
Vigilante 8: Zweite Herausforderung	Action	Activision	Januar 2000
Armorines Project SWARM	Action	Acclaim	Februar 2000
Battletanx - Global Assault	Action	3DO	Februar 2000

most wanted

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt ihr es.



genre **action**

POKÉMON STADIUM

Höchstwahrscheinlich erscheint das japanische *Pokémon Stadium 2* bei uns als *Pokémon Stadium*.

Veröffentlichung:2000



genre **action**

RESIDENT EVIL 3

Das Action-Spiel könnte ein Hit werden – wenn es eine nicht indizierungsgefährdete Version gibt.

Veröffentlichung:Februar 2000



genre **action**

RESIDENT EVIL 64

Auf der PlayStation geht das Spiel in die dritte Runde, auf dem N64 erscheint das Spiel zum ersten Mal.

Veröffentlichung:9. Januar 2000

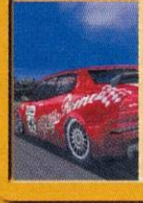


genre **strategie**

STARCRAFT 64

Lange müsst ihr auf die Konsolenumsetzung des faszinierenden PC-Strategiespiels nicht mehr warten.

Veröffentlichung:Januar 2000



genre **rennspiel**

TOCA WORLD TOURING CAR

Der dritte Teil soll in vielen Punkten besser werden.

Veröffentlichung:Mai 2000

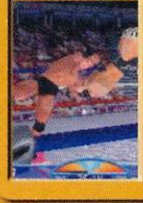


genre **sport**

TONY HAWK'S SKATEBOARDING

Skateboardspiel mit dem Superstar der Szene.

Veröffentlichung:März 2000



genre **sport**

WCW MAYHEM

Electronic Arts steht normalerweise für Qualität. Das wird auch bei dem Wrestling-Spiel nicht anders sein.

Veröffentlichung:23. Dezember 99



genre **adventure**

ZELDA GAIDEN

Ocarina of Time war ein Riesenhit und keiner zweifelt daran, dass auch *Zelda Gaiden* ein Erfolg wird.

Veröffentlichung:2000

Die Hard Trilogy 2	Action	EA	10. Februar 2000
Dune 2000	Echtzeitstrategie	EA	10. Februar 2000
Ehrgeiz	Kampfspiel	SCEE	9. Februar 2000
Gran Turismo 2	Rennspiel	SCEE	Februar 2000
Gran Turismo + V3 Racing Wheel	Rennspiel	SCEE	Februar 2000
Grandia	Rollenspiel	Ubi Soft	Februar 2000
International Track & Field 2	Sport	Konami	Ende Februar 2000
ISS Pro Evolution	Fußball	Konami	Anfang Februar 2000
Legend of Legaia	Rollenspiel	SCEE	23. Februar 2000
Messiah	Action-Adventure	Virgin/Interplay	Februar 2000
NHL Faceoff	Eishockey	SCEE	16. Februar 2000
Premier Manager 2000	Fußball-Manager	Infogrames	Februar 2000
Rallymasters	Rennspiel	Infogrames	Februar 2000
Resident Evil 3: Nemesis	Action-Adventure	Capcom	Februar 2000
Rugrats: Studio Tour	Rennspiel	THQ	Februar 2000
Superbike 2000	Rennspiel	EA	10. Februar 2000
Tiny Tank	Action	SCEE	2. Februar 2000
Vanishing Point	Rennspiel	Acclaim	Februar 2000
Baldur's Gate	Rollenspiel	Virgin/Interplay	März 2000
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	März 2000
Fear Effect	Action-Adventure	Eidos	März 2000
GTA 2 Berlin	Action	Take 2	März 2000
Jeremy McGrath Supercross 2000	Rennspiel	Acclaim	März 2000
Railroad Tycoon 2	Wirtschaftssimulation	Take 2	März 2000
Rayman 2	Jump&Run	Ubi Soft	März 2000
Theme Park World	Wirtschaftssimulation	Bullfrog	2. März 2000
UEFA 2000	Fußball	Eidos	März 2000



titel genre hersteller release

Cesar's Palace 2000	Simulation	Interplay	Januar 2000
Planescape Torment	RPG	Interplay	Januar 2000
Star Trek: Klingon Academy	Action	Interplay	Januar 2000
Anachronox	Rollenspiel	Eidos	Februar 2000
Anstoss 3	WiSim	Ascaron	Februar 2000
Der Verkehrsgigant	Strategie	Infogrames	Februar 2000
Diablo 2	Action-Rollenspiel	Havas Interactive	Februar 2000
Final Fantasy VIII	Rollenspiel	Eidos	Februar 2000
Force Commander	Echtzeitstrategie	LucasArts	Februar 2000
Half-Life: Team Fortress 2	Ego-Shooter	Havas Interactive	Februar 2000
MDK 2	Actionspiel	Interplay	Februar 2000
The Sims	WiSim	Electronic Arts	10. Februar 2000
Tiger Woods PGA Tour 2000	Golf	Electronic Arts	24. Februar 2000
Vampire	Action-Rollenspiel	Activision	Februar 2000
Arcatera	Action-Rollenspiel	Ubi Soft	März 2000
Croc 2	Action	EA/Fox	2. März 2000
Dark Project 2	Action-Adventure	Eidos	März 2000
Dark Reign 2	Actionstrategie	Activision	März 2000
Deus EX	Action-Rollenspiel	Eidos	März 2000
Gothic	3D-Action-Rollenspiel	Egmont	März 2000
Messiah	Action	Interplay	März 2000
UEFA 2000	Fußball	Eidos	März 2000
Giants	Actionspiel	Interplay	April 2000
Heavy Metal: F.A.K.K. 2	Action	Ritual Ent.	April 2000
Star Trek: New Worlds	Strategie	Interplay	April 2000
Starlancer	Weltraum-Shooter	Microsoft	April 2000
Prince Naseem Boxing	Boxen	Codemasters	Mai 2000
Black & White	Echtzeitstrategie	Electronic Arts	1. Quartal 2000
Box Champions 2000	Boxen	Electronic Arts	1. Quartal 2000
Industriegigant 2	WiSim	Infogrames	1. Quartal 2000
Technomage	Action-Adventure	Sunflowers	1. Quartal 2000

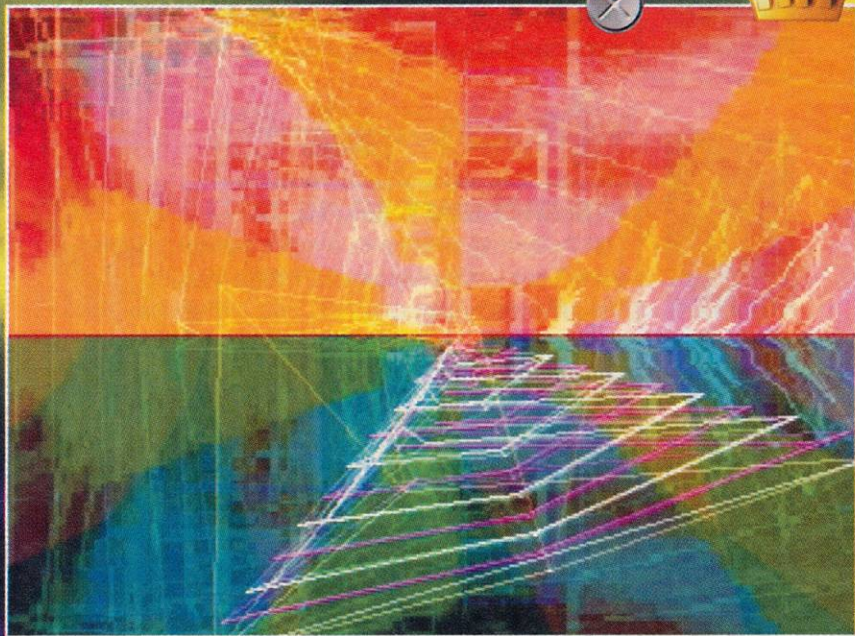


titel genre hersteller release

Cesar's Palace 2000	Puzzle	Interplay	Januar 2000
Dragon's Blood	Action	Interplay	Januar 2000
Jeremy McGrath Supercross 2000	Rennspiel	Acclaim	Januar 2000
Plasma World	Beat 'em Up	Capcom	Januar 2000
Rainbow Six	Action	Take 2	Januar 2000
Resident Evil 2	Action-Adventure	Capcom	Januar 2000
Roadsters	Rennspiel	Titus	Januar 2000
South Park Rally	Rennspiel	Acclaim	Januar 2000
Street Fighter Alpha 3	Beat 'em Up	Capcom	Januar 2000
Deadly Skies	Flugaction	Konami	Februar 2000
Furballs	Action-Adventure	Acclaim	Februar 2000
GTA 2	Action	Take 2	Februar 2000
MDK 2	Action-Adventure	Bioware	Februar 2000
Plasma World	Beat 'em Up	Capcom	Februar 2000
Renegade Racing	Action/Sport	Prometheon Des.	Februar 2000
Slave Zero	Action-Adventure	Infogrames	1. Februar 2000
Arcatera	Strategie	Ubi Soft	März 2000
Deep Figther	Action-Adventure	Ubi Soft	März 2000
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	März 2000
Flying Heroes	Arcade-Racer	Take 2	März 2000
Heroes of Might & Magic III	Strategie	Ubi Soft	März 2000
Hidden & Dangerous	Strategie	Take 2	März 2000
Rayman 2 – The Great Escape	Jump&Run	Ubi Soft	März 2000
Stupid Invaders	Adventure	Ubi Soft	März 2000
Toy Story 2	Jump&Run	Activision	März 2000

MOBY SPIELT MUSIC 2000

Eigentlich ist der musikalische Einzelgänger kein Freund von Videospielen, doch Music 2000 hat ihn überzeugt.



FARBENRAUSCH Eure fertigen Musikstücke könnt ihr nach dem Komponieren auch noch mit selbst produzierten, psychedelisch angehauchten Videos unterlegen.



MOBY SUPERSTAR Angefangen hat er als DJ in kleinen amerikanischen Clubs, inzwischen ist er ein echter Star. Auch in den deutschen Charts ist er vertreten.

special

Wer könnte einen Musik-Generator besser beurteilen als ein echter Musiker? Genau. Deswegen haben wir Moby eingeladen für uns *Music 2000* von Codemasters zu testen. Der 34-Jährige startete seine Karriere bereits 1984 als DJ in amerikanischen Clubs. Sein Plattendebüt gab er vor vier Jahren mit „Everything is wrong“. Die aktuelle Single des Elektroniküftlers, „Why does my heart feel so bad“, katapultierte sich bereits in die Top Ten der deutschen Single-Charts. Moby selbst ist ein widersprüchlicher Charakter. Obwohl er sich in der abgedrehten Techno- und Rave-Szene bewegt, ist er eher ein ernsthafter Typ. Als strikter Veganer passt er so gar nicht in die Welt der Diskokids. Und auch musikalisch lässt er sich nicht gerne in eine bestimmte Schublade stecken. So schockte der House- und Techno-Freak 1996 seine Fans mit einem harten Heavy Metal-Album (Animal Rights).

Während viele seiner Musikerkollegen begeisterter PC- und Videospiele sind, kann Richard Melville Hall alias Moby diesem Freizeitvergnügen nur wenig abgewinnen. Zwar hat er selbst einmal eine PlayStation besessen, sie dann aber ohne zu zögern weggegeben: „Ich sollte das eigentlich gar nicht sagen. Es ist zu schlimm. Ich bin eigentlich der Meinung, dass Videospiele reine Zeitverschwendung sind.“

Doch ohne Erklärung will er diese Aussage dann doch nicht stehen lassen. „Ich habe schon mal Videospiele geockt. Aber nachdem ich zwei Stunden lang *Mario Bros.* gespielt habe, habe ich mich so gefühlt, als hätte ich nichts Vernünftiges getan. Ich habe lediglich ein Mah-Jongg-Spiel auf meinem Computer.“ Zum Glück haben wir ihn also nicht

gebeten für uns ein Videospiel im eigentlichen Sinn zu testen. Stattdessen hat Moby für uns *Music 2000* unter die Lupe genommen, ein Musikprogramm, mit dem ihr eigene Stücke zusammenbasteln könnt. Während seine Crew das teure Equipment für die aktuelle Moby-Show einpackt, sitzt er selbst vor einer PlayStation und spielt seine aktuelle Single nach. Und es sieht aus, als ob er Spaß dabei hat.

„Das ist wirklich ein nettes Spielzeug! Ich habe zwar noch nicht alle Features gesehen, aber ich denke, dass man viel Spaß damit haben kann.“ Nach zehn Minuten beginnt der erste Song, Gestalt anzunehmen. Moby mischt noch eine weibliche Stimme dazu und grinst: „Die Frau würde ich gerne mal treffen, sie hat eine wirklich tolle Stimme.“ Dann wendet er sich wieder der PlayStation zu und packt ein paar zusätzliche Samples zu seinem Song. Nach einem *Music 2000*-Crash-Kurs und 20 Minuten Tüftelei präsentiert uns Moby sein einminütiges Meisterwerk. Und es hört sich richtig gut an.

Nur ein Name für das Stück fehlt noch. Doch davon ist Moby nicht begeistert: „Ich glaube nicht, dass es schon einen Namen verdient. Ich habe doch nur ein paar Samples genommen und zusammengeschmissen“. Es ist also eher unwahrscheinlich, dass er sein nächstes Album mit *Music 2000* einspielen wird. „Ich habe zwar einen Song gebastelt, doch jemand anderes hat dafür schon kräftig Vorarbeit geleistet. Das sind nicht meine Samples. Der Unterschied zwischen meinen eigenen Samples und diesen hier ist, dass ich erstere ganz alleine finden muss. Und das ist die harte Arbeit dabei.“

Patrizia Stajer



GLEICHKLANG Der Jam-Session-Modus für bis zu vier Hobby-DJs macht besonders viel Spaß.

Moby



Name: Richard Melville Hall
Geburtsdag: 11. 9. 65
Geburtsort: New York
Diskografie: 1999 Play
1997 I Like To Score
1996 Animal Rights
1995 Everything Is Wrong
1993 Ambient
1992 Moby



Auf dem Weg zum Star...

Der zweite Teil des Musikgenerators ist ein Muss für alle Hobby-DJs.

Music 2000 wird euch zwar nicht zu einem neuen Moby machen, doch jeder fängt mal klein an. Mit diesem spaßigen Programm und ein bisschen Kreativität kann wirklich jeder seine eigenen Stücke zusammenbasteln. Die Handhabung ist selbst für Musik-Laien völlig problemlos. Und so funktioniert es: Zuerst solltet ihr euch für einen Stil entscheiden. Rock, Techno, Trance, Beat, House oder Drum n' Bass? Dazu eine Bass-Line, ein Drum-Loop und eine Melodie, schon hört sich das Ganze nach Musik an. Mit Spezialeffekten wie Echo oder Vibrato könnt ihr euer Stück weiter aufpeppen. Und wie schon im ersten Teil ist *Music 2000* damit noch lange nicht am Ende. Zu euren fertigen Songs könnt ihr nämlich auch ein Video produzieren. 3D-Effekte, Texte und Licht-Effekte lassen sich zu psychedelisch angehauchten Bilderfolgen kombinieren. Fehlt euch dazu die nötige Inspiration, übernimmt das Programm für euch diesen Part. Sogar zu Songs von euren Lieblings-CDs könnt ihr ein Video produzieren lassen. Falls euch das Ganze alleine zu langweilig ist, könnt ihr im Jam-Modus zusammen mit drei Freunden komponieren. Dabei sind die Tasten eures Gamepads mit verschiedenen Sound-Samples belegt. Die Kunst ist es, dass die Stücke der vier Spieler zusammen einen wohlklingenden Song ergeben. Spaß ist dabei garantiert. Alle eure Tracks, Videos und Jam Sessions könnt ihr am Ende natürlich auf Memory-Card speichern.



PROBLEMLOS Die Menüs sind übersichtlich und gut zu bedienen. Auch Nicht-Musiker kommen damit zurecht.



SEHEN UND HÖREN Mit dem Videoeditor könnt ihr auch Stücke von euren CDs in Bilder umsetzen.



FÜR JEDEN ETWAS Die anwählbaren Riffs decken fast das gesamte Musikspektrum ab, nur auf Klassik müsst ihr bei *Music 2000* leider verzichten. Aber das war euch doch schon vorher klar, oder?

90%

GAMES HIT

Music 2000

Hersteller:Codemasters
Veröffentlichung:Erhältlich
Preis:ca. DM 99,-
Spieleranzahl:1-4
Genre:Musikgenerator
Sprache:Deutsch

PC + 24 Musik-Kanäle, übersichtlich, Riesenauswahl, Video-clip-Generator

PS - Keine klassischen Instrumente, beschränkte Auswahl an Musikstilen

DC

N64

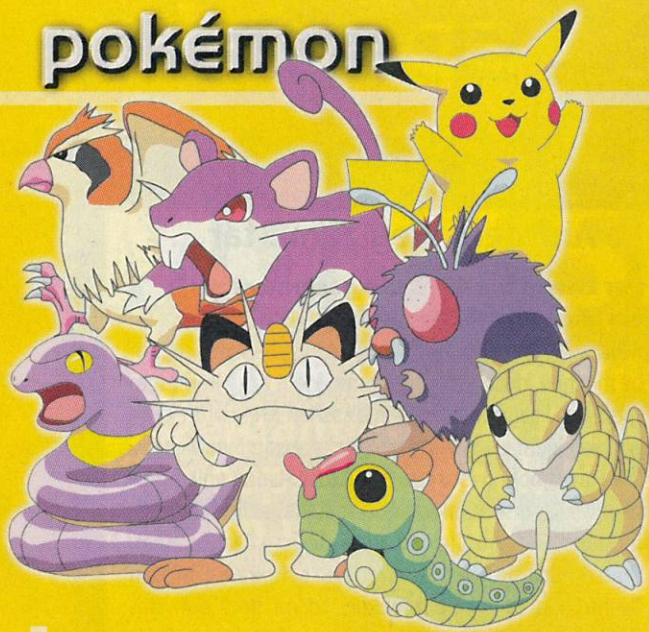
Alters-freigabe:

Ohne Be-schrän-kung

Grafik: **75%**

Sound: **86%**

pokémon



In unserer Pokémon-Ecke erfahrt ihr alles über die knuddeligen Fabelwesen. Wir informieren euch, wann die nächsten Pokémon-Produkte erscheinen, und ihr könnt das Pokémon des Monats wählen. Dazu gibt es News und Berichte aus der Welt der Pokémon.

release

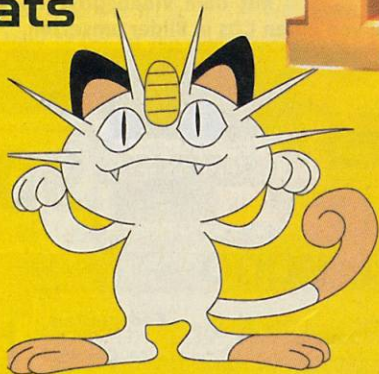


Ihr braucht Pokémon-Nachschub? Hier erfahrt ihr, wann das nächste Pokémon-Produkt erscheint.

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Pokémon Rote Version	.GB	Bereits erhältlich
Pokémon Blaue Version	.GB	Bereits erhältlich
Pikachu Pokémon Pedometer	Stand-Alone	Bereits erhältlich
Pokémon Trading Card Game	Trading-Karten	Bereits erhältlich
Pokémon Yellow (Pikachu Edition)	.GBC	Nicht bekannt
Pokémon Silber	.GBC	Nicht bekannt
Pokémon Gold	.GBC	Nicht bekannt
Pokémon Pinball	.GBC	Nicht bekannt
Pokémon Snap	.N64	Nicht bekannt
Pokémon Stadium (2)	.N64	Nicht bekannt
Pikachu Genki Dechu	.N64	Nicht bekannt
Pokédex	Stand-Alone	Nicht bekannt

pokémon des monats

1



MAUZI # 52

In der Blauen Edition müsst ihr in den Wiesen und Feldern entlang der Routen 5 und 6 nach Mauzi suchen. Wollt ihr Mauzi auch in Roten Edition haben, müsst ihr ihn euch durch Tausch beschaffen.

Ihr könnt das Pokémon des Monats wählen! Schreibt uns einfach, welches der Pokémon ihr zur Zeit am liebsten mögt und warum:

COMPUTEC MEDIA AG
Redaktion GAMES AND MORE
Roonstr. 21
90429 Nürnberg



ZU HILFE! Ein Schwarm Habitaks hat Pikachu schwer verletzt. Er muss schnell ins Pokémon-Center.



SO GEHT'S NICHT Ohne zu fragen, leiht sich Ash Mistys Fahrrad. Kein Wunder, dass sie ziemlich sauer ist.



ENDLICH Ash hat es geschafft. Überglücklich hält er Pikachu, sein allererstes Pokémon, im Arm.



ICH HELFE DIR Misty ist Spezialistin für Wasser-Pokémon. Sie ist eine große Hilfe für Ash.

DIE POKÉMON-TV-SERIE

Alles zu den Folgen, die ihr zwischen dem 22. Dezember und dem 5. Januar sehen könnt.

MITTWOCH, 22. DEZEMBER

Drohende Gefahr

Sleimas verursachen in der verseuchten Stadt Gringy einen Stromausfall. Ein Magnetilo fühlt sich zu dem erkälteten Pikachu hingezogen. Als dann Sleimas und Sleimoks das Kraftwerk angreifen, werden sie von Magnetilos und Magnetons geschlagen. Ash fängt das Sleimok und schickt es zum ungehaltenen Prof. Eich.

DONNERSTAG, 23. DEZEMBER

Das Digda-Problem

Einige Digdas machen Probleme auf einer Baustelle. Als einige Trainer sie zum Kampf herausfordern, weigern sich die Digdas, schließlich möchten sie lediglich ihr Heim beschützen. Das Team Rocket greift dennoch mit dem neu weiterentwickelten Smogmog und dem Arbok an, wird aber geschlagen.

Freitag, 24. Dezember

Das Pokémon-Rennen

Ash, Misty und Rocko erreichen ein Gebiet, in dem es verboten ist, Pokémon zu fangen. Das Mädchen Laura lädt die drei ein, an einer Party teilzunehmen, und bricht sich unglücklicherweise den Arm. Dadurch kann sie nicht – wie geplant – an einem Rennen teilnehmen. Ash nimmt kurzerhand ihren Platz ein. Beim Rennen gelingt es Ash, einen Betrüger auszuschalten, der das Team Rocket zur Sabotage engagiert hat.

Freitag, 24. Dezember

Die Arena der Ninjas

Die Freunde kommen zur Arena der Ninjas und fordern den Leiter heraus. Der Kampf wird vom Team Rocket gestört. Mistys Enton beweist, wie wertvoll es ist, indem es den Angriff abwehrt. Danach kann Ash den nächsten Orden bekommen.

Pokémon sind überall! Auch im Fernsehen. Am 1. September hatten Ash Ketchum und die Pokémon ihren ersten Auftritt im deutschen Fernsehen. Seit dem könnt ihr unter der Woche täglich um 14:40 Uhr auf RTL 2 die Pokémon-Serie miterleben. Der Start war äußerst erfolgreich. Schon in der ersten Woche schauten pro Folge mehr als 400.000 Pokémon-Fans zu. Und wer eine Folge verpasst hat, bekommt am nächsten Morgen um 7:30 Uhr noch einmal die Gelegenheit, Ash bei seinen Abenteuern die Daumen zu drücken. Die Geschichte beginnt damit, dass der 10-jährige Ash unbedingt Pokémon-Trainer werden will. Das erste Pokémon, das ihm Professor Eich anvertraut, ist Pikachu. Doch die Freude währt nicht lange, denn das böse Team Rocket hat es auf Ashs Elektro-Pokémon abgesehen. Jesse und James, die für Giovanni, den Anführer des Teams, arbeiten, wollen Pikachu entführen, denn nur noch er fehlt in Giovannis Pokémon-Sammlung. Ash versucht unterdessen, den Pokédex von Professor Eich zu vervollständigen. Dabei lernt er neue Freunde kennen, begegnet aber auch gefährlichen Pokémon. Doch mit Hilfe des Pokédex, ist es für ihn kein Problem, immer die richtige Taktik zu wählen. Auch in den kommenden 14 Tagen muss wieder Ash wieder viele brenzlige Situationen überstehen. Im Folgenden könnt ihr nachlesen, was auf den Helden und seine Freunde zukommt.





TUT MIR LEID Zum Glück ist Misty nicht nachtragend. Sie hilft Ash sogar bei den kommenden Abenteuern.



ORDNUNG IST DAS HALBE LEBEN Mit dem Pokédex könnt ihr die Pokémon ordnen und die Taktik wählen.

Die Hauptpersonen



Im Mittelpunkt der Serie steht der 10-jährige **ASH**. Zu Beginn seiner Karriere als Pokémon-Trainer bekommt er von Professor Eich Pikachu geschenkt. Dafür muss er den Pokédex vervollständigen.



Eigentlich waren Ash und **GARY**, der Enkel von Professor Eich, gute Freunde, doch seit Gary ebenfalls Pokémon sammelt, sind sie zu Konkurrenten geworden.



Als ehemaliger Arena-Leiter weiß **ROCKO** viel über die Pokémon. Er entwickelt Futter und Medizin für sie. Außerdem verliebt er sich ständig in ein anderes Mädchen.



Auch **MISTY** ist Pokémon-Trainerin. Ash lernt sie kennen, als er sich ohne Erlaubnis ihr Fahrrad ausleiht. Anfangs ist sie darüber ziemlich sauer, doch dann hilft sie ihm.



PROFESSOR EICH ist der größte Pokémonexperte. Er kümmert sich um die jungen Trainer und vertraut den besten ihr erstes Pokémon an. Dazu bekommen sie das Pokédex und die ersten sechs Pokébälle.



JESSIE UND JAMES gehören beide zum Team Rocket von Giovanni. Die gemeinen Bösewichte haben es vor allem auf ganz seltene Pokémon abgesehen. Natürlich wollen sie auch den Pikachu von Ash entführen.

MONTAG, 27. DEZEMBER

Kangas Kid

In der Pokémon-Safari-Zone treffen die Kinder die Aufseherin Rocky. Sie versucht, die Pokémon des Reservats vor der Gefangennahme zu bewahren. Eine Horde Kangas wird vom Team Rocket bedroht und von einem Tarzan-ähnlichen Jungen gerettet. Ash bringt das Kind wieder zu seinen Eltern.

DINNSTAG, 28. DEZEMBER

Die Fahrrad-Gang

Im nächsten Ort fangen die Freunde als Fahrrad-Kuriere an und werden bald von einer Fahrrad-Gang herausgefordert. Diese Mitglieder des Team Rocket verlieren den Kampf. Nur Rocko bekommt Schläge, weil er mit einem Mädchen der Gang flirtet.

MITTWOCH, 29. DEZEMBER

Die mysteriöse Villa

In einer stürmischen Nacht treffen die drei auf Ditto und einen Trainer. Beide können jede Gestalt annehmen. Das Team Rocket entführt ein Ditto, um es zu dem seltenen Dratini weiterzuentwickeln. Die Trainer können das Ditto dank ihrer formwandlerischen Fähigkeiten befreien.

DONNERSTAG, 30. DEZEMBER

Pikachus Abschied

Als Ash im Wald auf eine Gruppe Pikachus trifft, überlegt er, ob sein Pikachu vielleicht lieber mit seinesgleichen leben möchte. Das Team Rocket schafft es, alle Pikachus einzufangen. Ashs Pikachu befreit seine Artgenossen und dürfte bei ihnen bleiben. Pikachu entscheidet sich jedoch dafür, bei seinem Trainer zu bleiben.



FREITAG, 31. DEZEMBER

Ausnahmsweise um 9.15 Uhr

Die ungleichen Brüder

Ash und Begleiter finden ein verlassenes Evoli. Die Besitzer, zwei Brüder, wollen, dass es sich weiterentwickelt. Das Team Rocket entführt das Pokémon mitsamt den Entwicklungssteinen und der Nahrung. Bei der Befreiung entwickelt sich Evoli weiter.

MONTAG, 3. JANUAR

Relaxo im Tiefschlaf

Das Team Rocket versucht, ein Relaxo zu fangen, das einen Fluss blockiert. Um das Relaxo zu wecken, arbeiten Ash und seine Freunde mit dem Team Rocket zusammen. Sie finden einen Hippie, der eine Pokéflöte besitzt, die ein Relaxo wecken.

DINNSTAG, 4. JANUAR

Duell in Dark City

In Dark City gibt es zwei Arenen, die aber alle Trainer hasen. Kas, einer der Arena-Leiter, schließt sich mit dem Team Rocket zusammen und will auch Ash auf seine Seite ziehen. Die drei Freunde wollen jedoch nichts mit Gangs zu tun haben. Als ein Pokémon-Inspektor auftaucht, erhalten beide Arenen einen Verweis und Ash wird beauftragt, in der Stadt aufzuräumen.

MITTWOCH, 5. JANUAR

Angriff der Kokoweis

Misty wird Assistentin des Zauberers Melvin. Der unfähige Zauberer erkennt bald, dass sein Kokowei Leute hypnotisieren kann. Als Team Rocket versucht, die Kokoweis zu entführen, werden die Baumwesen wild. Ash bekämpft sie daraufhin mit Glumanda, der sich dabei zu Glutux weiterentwickelt.

POKÉMON-GALERIE

Pokémon ohne Ende! In unserer Pokémon-Galerie stellen wir euch nach und nach alle 150 Exemplare vor.



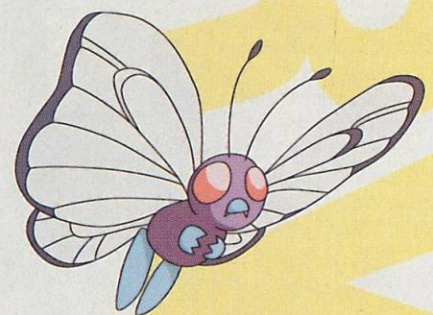
BISASAM #01



GLUMANDA #04



RAUPY #11

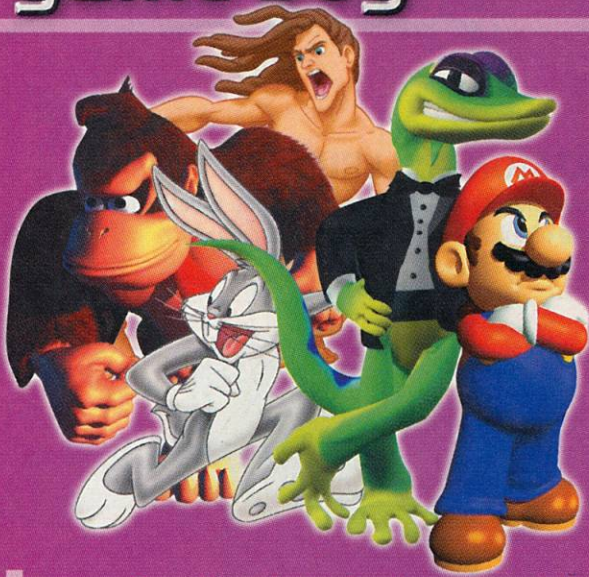


SMETTBO #12



TURTOK #9

game boy



In unserer Game-Boy-Rubrik informieren wir euch über Neuerscheinungen, die aktuellen Entwicklungen, die Game-Boy-Charts und die Veröffentlichungstermine von Game-Boy-Spielen in den kommenden Wochen.

eure hits



Hier könnt ihr nachlesen, welche Game-Boy-Spiele die GAMES-AND-MORE-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Game-Boy-Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an die GAMES-AND-MORE-Redaktion.

TITEL	HERSTELLER
1. 1 Super Mario Bros. Deluxe (Color)	Nintendo
2. 2 F-1 World Grand Prix (Color)	Nintendo
3. 3 Tabaluga (Color)	Infogrames
4. 4 Asterix & Obelix (Color)	Infogrames
5. 5 Tetris Deluxe (Color)	Nintendo
6. 6 Conker's Pocket Tales (Color)	Nintendo
7. 7 Biene Maja (Color)	Acclaim
8. 8 Game & Watch Gallery 2 (Color)	Nintendo
9. 9 Lucky Luke (Color)	Infogrames
10. 10 Hugo 2 1/2 (Color)	Infogrames

release

Ihr kennt schon alle eure Game-Boy-Spiele auswendig und wartet gespannt auf neues Futter für den kleinen Spielecomputer? Dann seid ihr in dieser Rubrik genau richtig. In unserer Release-Liste könnt ihr genau nachlesen, wann in den nächsten Wochen welches Game-Boy-Spiel erscheint.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	RELEASE
Armorines	Action	Acclaim	Dezember
Azure Dream	Adventure	Konami	Dezember
Casper	Jump&Run	Virgin	Dezember
Game & Watch Gallery 3	Geschicklichkeit	Nintendo	Mitte Dezember
Dogz	Simulation	Mindscape	Ende Dezember
Gex 3 - Deep Cover Gecko	Jump&Run	Crave	Dezember
Godzilla	Action	Crave	Dezember
Micro Machines 1+2	Rennspiel	THQ	Mitte Dezember
NHL 2000	Eishockey	THQ	Mitte Dezember
Star Wars Episode I: Racer	Rennspiel	Nintendo	Mitte Dezember
The Muppets	Geschicklichkeit	Take2	Anfang Dezember
Thrasher: Skate and Destroy	Sport	Take 2	Anfang Dezember
Tiger Woods	Golf	THQ	Mitte Dezember
Yoda Stories	Action-Adventure	THQ	Mitte Dezember
WWF Wrestlemania 2000	Wrestling	THQ	Mitte Dezember

ALL-STAR TENNIS

Er hüpf und hüpf und hüpf ...

C GB Wer unterwegs Lust auf eine kleine Partie Konsolen-Tennis hat, der sollte bei *All-Star Tennis* zugreifen! In den Modi Arcade, Bomb und Smash dürfen eure Sportler zeigen, was sie draufhaben. Mit dabei sind Tennisgrößen wie Jana Novotna oder Mark Philipousis. Steuern lassen sich die Mini-Matches hervorragend. Sogar Sprachsamples gibt es zu hören, die Grafik kann mit dem Sound allerdings nicht ganz mithalten.

Stefanie Schetter

Hersteller: Ubi Soft
Genre: Sport

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

81%



2D-BILDER Sieht schon recht platt aus, oder? Aber beim Tennis geht es ja eher um Geschick und Konzentration.

PAPYRUS

Nicht nur Lara geht auf Mumienjagd!

C GB *Papyrus* von Ubi Soft ist grafisch ein echter Leckerbissen und der Sound kann sich hören lassen. Schade nur, dass die Levels nicht etwas abwechslungsreicher konstruiert worden sind! So kämpft ihr euch also im alten Ägypten an einer Mumie nach der anderen vorbei, springt über Hindernisse und hechtet durch Geheimtüren. Noch ein paar frische Ideen und *Papyrus* hätte es mit *Tarzan* aufnehmen können!

Stefanie Schetter

Hersteller: Ubi Soft
Genre: Jump&Run

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

74%



KLEIN, ABER FEIN! Die detailreiche Grafik und der klasse Sound sind die Stärken des ägyptischen Abenteuers.

DUKE NUKEM

Großer Held ganz klein

C GB Jetzt schlägt es den knallharten Nuke auch auf den Game Boy. Das Ergebnis liegt irgendwo zwischen einem Shoot 'em Up und einem Jump&Run. Mit vielen verschiedenen Waffen ausgerüstet, arbeitet sich der Held durch die 16 zweidimensionalen Levels, wo 25 unterschiedliche Gegnertypen auf ihn warten. Das Leveldesign ist ganz originell und auch über die Präsentation kann man nicht klagen.

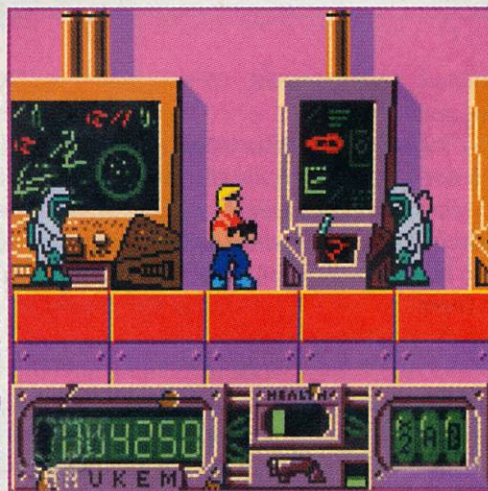
Stefanie Schetter

Hersteller: GT Interactive
Genre: Action

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

80%



MACHO, MACHO Auch auf dem Game Boy dürft ihr Dukes Muskelpakete bewundern - im Kleinformat.

CARMAGEDDON

Ebenso gnadenlose wie hirnlose Raserei

C GB Nach Handlung, Sinn und Logik sucht man bei diesem Action-Rennspiel vergebens. Im Prinzip jagt ihr nur auf vier Rädern durch futuristische 2D-Hintergründe und versucht, gegnerische Wagen zu Schrott zu verarbeiten. Das funktioniert sowohl allein als auch mit Link-Kabel. Zwischendurch stolpern euch auch noch ein paar Zombies vor die Motorhaube. Das Spiel ist von der USK ab 16 Jahren freigegeben.

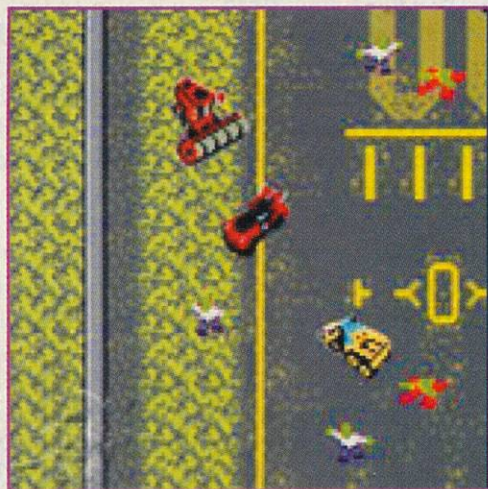
Stefanie Schetter

Hersteller: SCI
Genre: Action

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

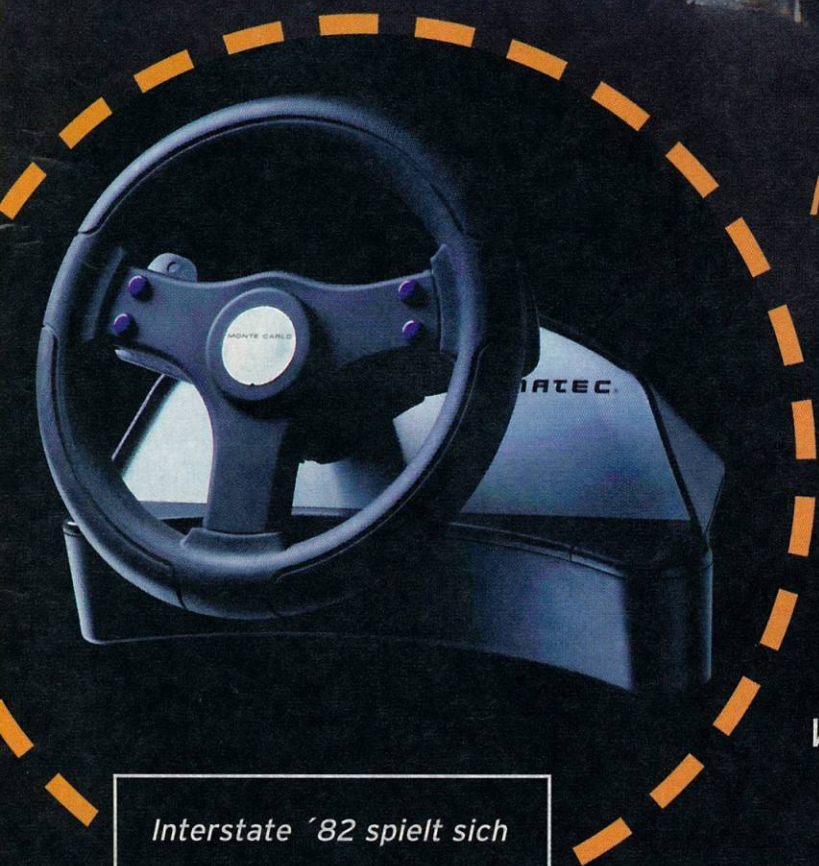
61%



KEINE GNADE Denken braucht ihr bei Carmageddon nicht - da wird auch die härteste Action bald langweilig.

INTERSTATE™

'82



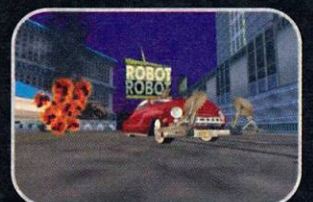
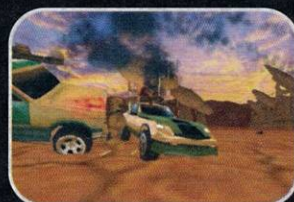
Interstate '82 spielt sich
besonders gut mit dem

FANATEC®

Monte Carlo Lenkrad!

IN DEN 80ERN ZAHLT MAN MIT BLEI

Raus aus den Schlaghosen und rein in die 80er!
Als Asphaltlegende Taurus halten Sie jeden
Gegner in Schach. Erstmals können Sie Ihren
Feinden nicht nur aus Ihrem schwerbewaffneten
Muscle Car eins draufgeben, sondern auch zu Fuß!
Der funky Soundtrack macht Ihre Rache doppelt
so süß - sehen Sie nur zu, dass Sie vor lauter New-
Wave-Feeling nicht Ihre Deckung vergessen ...



WWW.ACTIVISION.DE • WWW.INTERSTATE82.DE

Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen, Interstate '76 und Interstate '82 sind Warenzeichen von Activision, Inc.
© 1998 Activision, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

ACTIVISION®

Auf den Action-Seiten geht es zur Sache! Ob 3D-Shooter, Beat 'em Up oder Action-Adventure – in der Action-Ecke fliegen die Fetzen. Die besten Fighter setzen sich durch. Wer es ruhig angehen lassen will, kann sich mit Jump & Runs die Zeit vertreiben. Echte Plattformfans können dabei ihre Lauf- und Hüpfkünste unter Beweis stellen.

most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Half-Life: Team Fortress 2	PC	Januar 2000
Perfect Dark	N64	April 2000
Resident Evil 3	PS	Februar 2000
Dead or Alive II	DC	1. Quartal 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Action die GAMES-AND-MORE-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte eure Hits und schickt das Ganze an GAMES AND MORE.

1.	1	Turok 2	N64/PC
2.	2	Metal Gear Solid	PS
3.	4	Tekken 3	PS
4.	3	Tomb Raider III	PC/PS
5.	5	Mission: Impossible	PC/N64
6.	6	Banjo-Kazooie	N64
7.	7	Half-Life (deutsch)	PC
8.	8	Turok	N64/PC
9.	9	Super Mario 64	N64
10.	-	Tomb Raider IV	PC/PS

die referenzen

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Action? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr auf einen Blick seht, welche Spiele euch den größten Fun und die meiste Action bieten.



BANJO-KAZOOIE	Rare
JET FORCE GEMINI	Nintendo
RAYMAN 2	Ubi Soft
SHADOW MAN	Acclaim
TUROK: L.D.V.L.	Acclaim



CONFLICT: FREESPACE	Volition
DARK PROJEKT	Looking Glass
HALF-LIFE (DEUTSCH)	Valve
DRAKAN	Surreal Software
UNREAL	Epic Megagames



METAL GEAR SOLID	Konami
TEKKEN 3	Namco
SOUL REAVER	Eidos
SILENT HILL	Konami
SPYRO 2	SCED



BLUE STINGER	Activision
DYNAMITE COP	Sega
POWERSTONE	Eidos
SONIC ADVENTURE	Sega
VIRTUA FIGHTER 3TB	Sega



FEUER FREI! Die Zahl der Waffen nimmt im Verlauf des Spiels zu, so dass euer Waffenarsenal immer gut gefüllt ist.

FEAR EFFECT



Ein neuer Stern am Action-Himmel?

Gute Nachricht für Fans gruseliger Action-Adventure: Nachdem bisher Capcom mit seiner *Resident Evil*-Serie das Genre beherrschte und höchstens noch Konkurrenz durch *Silent Hill* von Konami bekam, sorgt jetzt ein weiteres Entwicklerteam für Nachschub. *Fear Effect*, entwickelt von Kronos, einer amerikanischen Softwarefirma aus der Nähe von Los Angeles, lässt einiges erwarten.

Vor allem die Hintergrundgeschichte macht einen durchdachten und interessanteren Eindruck als bei den Konkurrenztiteln. Ort des Geschehens ist Tokio im 21. Jahrhundert. Ein dreiköpfiges Agententeam soll ein verschwundenes Mädchen finden. Wee Ming Lam, die Tochter eines bekannten chinesischen Geschäftsmannes, ist von der Mafia verschleppt worden. Eigentlich klingt der Auftrag ganz einfach, doch dann kommt alles anders als gedacht. Die Ereignisse überschlagen sich, bis es zum großen Showdown in der Hölle kommt.

Abwechselnd schlüpft ihr in die Rolle eines der drei Protagonisten und versucht die jeweiligen Fähigkeiten zu nutzen, um euren Gegnern ein Schnippchen zu schlagen. Anführerin des Teams ist Hanna Tsu-Vachel, eine Spezialistin für die Unterwanderung verbrecherischer Organisa-

tionen. Unterstützt wird sie von Jakob „Deke“ Decourt, einem Waffen- und Sprengstoffexperten, und dem Ex-Soldaten Royce Glas. Nur wenn ihr die speziellen Fähigkeiten der drei Helden geschickt einsetzt und kombiniert, kommt ihr ans Ziel. Je nach Leistung soll es übrigens drei Varianten des Endes geben.

Während eurer Missionen solltet ihr die „Fear-Anzeige“ genau im Auge behalten, die angibt, wie groß eure Furcht vor dem Feind im Moment ist. Wer vor Angst zittert, kann keinen klaren Gedanken mehr fassen und ist für die Gegner eine leichte Beute. Jeder Treffer, den ihr einfängt, und jeder eurer Schüsse, der sein Ziel nicht findet, erhöht eure Furcht. Wehrlos seid ihr trotzdem nicht. Eure Waffenkammer ist gut gefüllt, von der Handfeuerwaffe über ein Maschinengewehr bis zum Raketenwerfer ist alles geboten.

Auch grafisch kann *Fear Effect* mit der Konkurrenz mithalten. Während die *Resident Evil*-Serie eher statisch wirkt, ist bei dem Kronos-Spiel ständig Bewegung auf dem Bildschirm. Dafür sorgen vor allem die animierten Hintergründe, die jeweils als Filme von der CD eingeladen werden. Allerdings muss man dafür beim Schauplatzwechsel kurze Ladepausen in Kauf nehmen.

Patrizia Stajer

Schlagkräftiges Trio

Hanna Tsu-Vachel

Die schöne Heldin ist Expertin für verdeckte Ermittlungen. Halb-Französin, halb Chinesin, spricht sie viele der verwirrenden chinesischen Dialekte. Sie ist als Waise aufgewachsen und deshalb misstrauisch gegenüber Fremden. Ihr Vertrauen muss man sich erst verdienen.

Jakob „Deke“ Decourt

Der Spezialist für Waffen und Sprengstoffe schwankt ständig zwischen kontrollierter Aggression und völligem Wahnsinn. Er ist ein echter Könnler auf seinem Gebiet, hinterlässt aber oft eine Spur der Verwüstung. Mit Royce ist er schon lange befreundet.

Royce Glas

Der Söldner kennt viele Krisengebiete der Welt. Er lebt ständig an der Grenze zur Illegalität. Für Geld macht er fast alles. Er kennt keine Angst, ist clever und kann Situationen schnell einschätzen. Wer ihn unterschätzt, wird schnell eine böse Überraschung erleben.



Royce Glas Hanna Tsu-Vachel Jakob Decourt



KIDNAPPING Mit der Entführung von Wee Ming Lam beginnt alles. Euer Auftrag ist es, sie zu finden.



LEBENDIG Die Hintergründe werden als Filme von der CD geladen und sind komplett animiert.



HÖLLENFAHRT Sehr schnell werdet ihr merken, dass euer Auftrag alles andere als harmlos ist.



HERR DER FINSTERNIS Bevor ihr eurem größten Feind begegnet, müsst ihr euch anderer Gestalten erwehren.



VORSICHT! Treffer der Gegner wirken sich negativ auf die „Fear-Anzeige“ aus, ihr solltet also zuerst schießen.

INFO

TITEL: FEAR EFFECT
SYSTEM: PLAYSTATION
HERSTELLER: KRONOS
GENRE: ACTION-ADVENTURE
VERÖFFENTLICHUNG: 1. QUARTAL 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

action angespielt

NEWS

CASTLEVANIA – LEGACY OF DARKNESS

Wiedersehen mit Dracula



Der Nachfolger von *Castlevania* ist eigentlich ein Vorgänger, denn *Legacy Of Darkness* spielt acht Jahre vor dem ersten Teil der Vampirjäger-Serie. Ihr habt die Wahl zwischen drei Charakteren und einer versteckten Spielfigur. Ein Wiedersehen gibt es mit Reinhardt Schneider und Carrie Fernandez, die beide bereits in *Castlevania 64* dabei waren. Neu hinzugekommen sind Cornell, ein unheimlicher Mönch, der sich in einen Werwolf verwandeln kann, und Henry, ein junger Kämpfer mit Schwert und Pistole. Einige Levels des Spiels werden euch bekannt vorkommen, viele sind aber auch ganz neu. Eine willkommene Verbesserung ist die Möglichkeit, diesmal an deutlich mehr Punkten des Spiels speichern zu können. Das steigert den Spielkomfort beträchtlich. Obwohl die uns vorliegende Version schon fast fertig war, wirkte die Grafik trotz hoher Auflösung noch ziemlich



BLUTSAUGER Im Intro könnt ihr miterleben, wie der Vampirfürst Dracula zum „Leben“ erweckt.

farblos und unspektakulär. Wir hoffen, dass sich hier noch etwas tut. Überzeugender war da schon die Musik, die viele Anklänge an den Soundtrack von *Castlevania 64* enthält. Außerdem wird es deutsche Texte geben.

Titel: Castlevania – Legacy Of Darkness
System: Nintendo 64
Hersteller: Konami
Genre: Action
Veröffentlichung: Februar 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

COLONY WARS: RED SUN

Ihr müsst die Erde vor dem Untergang retten



Psygnosis hat sich mächtig ins Zeug gelegt. Das futuristische Action-Abenteuer *Colony Wars: Red Sun* hat wirklich viel zu bieten. 50 Luft- und Bodenmissionen, acht verschiedene Raumjäger und 32 Waffensysteme bieten genug Stoff für etliche Stunden Spielspaß. Zudem bietet der Nachfolger von *Colony Wars* noch mehr Bewegungsfreiheit in den 3D-Umgebungen. Die Story dreht sich um das Riesenraumschiff Red Sun, das in angeblich friedlicher Absicht auf dem Weg zur Erde ist, doch dann stellt sich heraus, dass es eine todbringende Gefahr darstellt. Die Hintergrundgeschichte dreht sich um eine gefährliche Herrscherin, seltsame Aliens und unbekannte Galaxien. In der ersten Mission müsst ihr zum Beispiel riesigen Transportmaschinen mit euren Jägern Geleitschutz geben. Für erfolgreiche Aktionen werdet ihr mit beeindruckenden FMV-Sequenzen belohnt. Aber auch die



SEHENSWERT Die Grafik wurde weiter verbessert und lässt fast Kinostimmung aufkommen.

Titel: Colony Wars: Red Sun
System: PlayStation
Hersteller: Psygnosis
Genre: Action
Veröffentlichung: März 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

action
angespielt



HOLZAUGE, SEI WACHSAM!
Seit der Meisterdieb im letzten Teil ein Auge verloren hat, dient ihm ein künstliches Sehorgan als Zielfernrohr oder sogar als Kamera.

THIEF 2: THE METAL AGE

Nach dem Überraschungserfolg Dark Project naht jetzt die Fortsetzung des Langfinger-Abenteuers.

Habt ihr in *Dark Project: Der Meisterdieb* Geschmack daran gefunden, euch in nervenaufreibenden Missionen unbemerkt durch finstere Gänge und schummrige Winkel zu stehlen, immer auf der Hut vor den Augen der Wachleute? Dann dürft ihr euch darauf freuen, im nächsten Frühling ein zweites Mal die Diebeskutte überzustreifen. Ein Jahr nach der Handlung des ersten Teils übernehmt ihr wieder die Rolle von Garrett, der sich gegen den Sheriff der Stadt zur Wehr setzen muss und es obendrein noch mit einer unheilvollen Verschwörung zu tun bekommt.

Einer Sekte, die sich „die Mechanisten“ nennt, ist es gelungen, mit Hilfe einer uralten Technologie mechanische Überwachungsanlagen und Roboter zu entwickeln. Und wie die meisten Sekten dürstet auch diese nach Macht. Doch auch Garrett hat auf seinem zwielichtigen Feldzug gegen die ebenso zwielichtigen Gegner einige neue Trümpfe im Ärmel. So leistet dem Meisterdieb zum Beispiel sein künstliches Auge außergewöhnlich gute Dienste, wenn er mit dem Bogen zielen oder im Dunkeln sehen möchte.

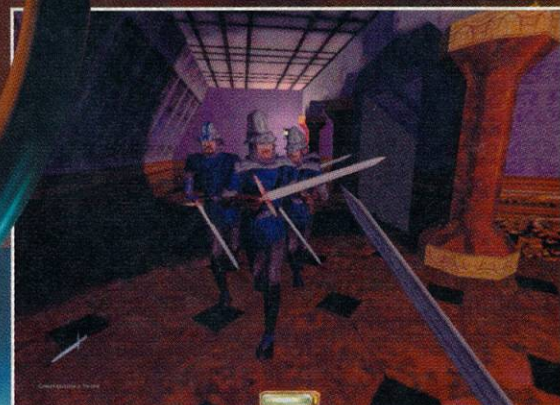
Mit neuen Zaubersdränken kann Garrett tiefe Stürze überstehen oder sich gänzlich unsichtbar machen, magische Pfeile lassen praktische Kletterranken an einer kahlen Wand emporsprießen und Blitzgranaten erleuchten finstere Räume. Im Gegensatz zu den unterirdischen Gangsystemen des Vorgängers werdet ihr euch im zweiten Teil hauptsächlich oberirdisch durch die Straßen und Häuser der Stadt stehlen. Außerdem sollen eure Aufträge vielfältiger und die Nebencharaktere gewiefter werden.

Sammelt ihr zum Beispiel einen verschossenen Pfeil nicht wieder ein oder hinterlasst andere verhängnisvolle Hinweise, so habt ihr schnell einen Trupp Wachen auf den Fersen. Technisch hat sich einiges getan: Die Farbpalette der nach wie vor düsteren Welt wurde von 256 auf 64.000 Nuancen aufgestockt. Zusätzlich sollen die Polygone der Spielfiguren verdoppelt werden. Blande Oberflächen glänzen mit Spiegeleffekten, und Regenschleier sowie Nebenschwaden sorgen nicht nur für Atmosphäre, sondern kommen einem Dieb natürlich wie gerufen.

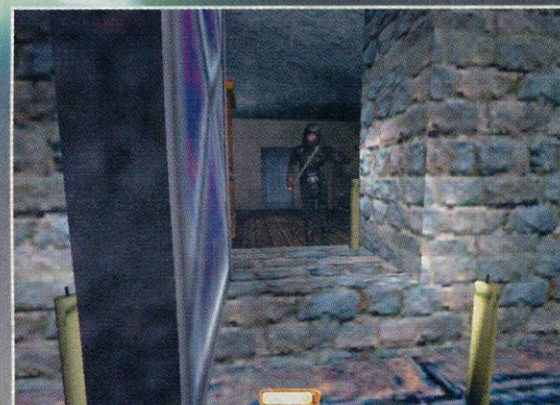
Stefanie Schetter



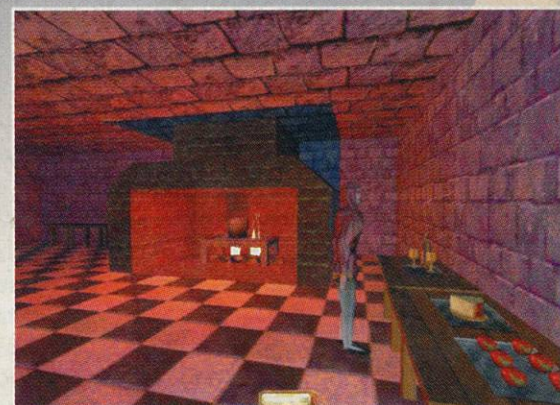
WIR MACHEN DEN WEG FREI! Ein Bohrfahrzeug eröffnet dem Dieb neue Möglichkeiten.



AUFGEFLOGEN Hat sich Garrett erwischen lassen, kommt er oft um deftige Schärmützel nicht herum.



KONKURRENZ Garret ist nicht der einzige Dieb in der Stadt. Hier steigt er einem zweiten Einbrecher nach.



MUNDRAUB Um sich mit einem kleinen Imbiss zu stärken, plündert der Langfinger die Küche des Hauses.

INFO

TITEL:THIEF 2: THE METAL AGE
SYSTEM:PC
HERSTELLER:EIDOS INTERACTIVE
GENRE:ACTION-ADVENTURE
VERÖFFENTLICHUNG:MÄRZ 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



00450202.980 006 091

Tom Clancy's **RAINBOW SIX**

Tom Clancy's **RAINBOW SIX**
ist die perfekte Mischung aus Action und Strategie. Planen Sie Einsätze
einer multinationalen Antiterror-Einheit (Codename: Rainbow) und kämpfen
Sie gegen Terroristen auf der ganzen Welt.

**JETZT ENDLICH
FÜR KONSOLEN!**

PLAYSTATION

JETZT IM HANDEL

NINTENDO 64

AB MITTE DEZEMBER

GAMEBOY COLOR

AB MITTE JANUAR 2000

**N-ZONE
HIT**



146846 165 1411-2 156

65498 16 1 1984

16498456



Red Storm
ENTERTAINMENT

KURZTEST

URBAN CHAOS

Nichts für schwache Nerven

PC In der amerikanischen Großstadt Union City herrscht das totale Chaos. Die Polizei hat die Gangster und Straßenbanden nicht mehr im Griff, die Gewalt ufer aus, alles gerät aus der Bahn. Und ihr seid mittendrin. Euren Dienstantritt als Neuling im Streifendienst habt ihr euch mit Sicherheit ganz anders vorgestellt. Ihr seid Darcy Stern, eine junge Polizeibeamtin und Karateexpertin, die sich mit gezielten Schlägen, Tritten und oft auch mit Waffengewalt ihrer Gegner ganz gut erwehren kann. Der Oberbösewicht und Gegenspieler ist Mack Bane, den ihr in 33 Missionen zur Strecke bringen müsst. Mit den Nichtspielercharakteren solltet ihr euch gut stellen, denn sie versorgen euch mit Informationen und Waffen. Das Hauptgewicht liegt aber auf der Action: Handgemenge, Schießereien, Verfolgungsjagden - alles ist geboten. Das

düstere Spiel ist linear aufgebaut, so dass ihr viele der 18 Schauplätze mehrmals zu Gesicht bekommt. Allerdings ist das aufgrund der groben Texturpapeten, der Kollisionsfehler und der fehlenden Fernsicht nicht immer ein Genuss.

STARKE FRAU Darcy Stern lässt sich nicht unterkriegen. Das bekommen die Gangster zu spüren.

TitelUrban Chaos
SystemPC
Hersteller:Eidos
Genre:Action-Adventure
Preis:ca. DM 90,-
Veröffentlichung:Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

64%

SHADOW MAN

Der Schattenmann erobert die Sega-

Konsole

DC Rechtzeitig für die Weihnachtsferien gibt es das Action-Adventure um den Voodoo-Krieger Mike LeRoi jetzt auch für den Dreamcast. An Story und Gameplay hat sich gegenüber den anderen Versionen eigentlich nichts geändert, die technische Umsetzung auf der neuen Sega-Konsole stellt aber alles in den Schatten. Vor allem der Sound ist atemberaubend. Die deutsche Sprachausgabe ist einmalig und die Musikuntermalung passt perfekt zur düsteren Atmosphäre. Kleine Abzüge gibt es für die Gestaltung der Charaktere, die manchmal etwas ungenau wirken und ein paar Polygone mehr nötig gehabt hätten. Dafür wirken die Landschaften während der Kameraflüge zu Beginn der Levels fast fotorealistisch. Die Geschichte von Mike LeRoi, der die Welt vor Mon-

stern und Untoten aus der Unterwelt retten muss, ist spannend bis zum Schluss und verspricht an die 70 Stunden Spielspaß. Allerdings ist das Actionspiel keine leichte Kost. Zartere Gemüter sollten die Finger davon lassen.

FEUER FREI! Auch in der Dreamcast-Version haben es dunkle Seelen auf Mike abgesehen.

TitelShadow Man
SystemDreamcast
Hersteller:Acclaim
Genre:Action-Adventure
Preis:ca. DM 110,-
Veröffentlichung:Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

93%

HALF-LIFE: OPPOSING FORCE

Nachschub für alle Fans des Action-Hits.



Die Gegner

Seine neuen Waffen hat Adrian Shepard dringend nötig, denn in *Opposing Force* begegnen euch auch etliche neue, unappetitliche Monster. Ihr solltet also immer auf der Hut sein!



Eigentlich sind die Zombies keine Bewegungskünstler, doch dieser kann schnell vorwärtsspringen.



Was dieser nette Geselle macht, ist gar nicht schön. Er bespuckt Adrian und sein Team mit Gift.



Wirklich kein allzu schöner Anblick! Die Zyklopen haben es auf euer Leben abgesehen.



Gegen diesen Brocken hilft nur eine Distanzwaffe wie die Plasmakanone oder der Granatwerfer.

Half-Life war das Action-Ereignis des letzten Jahres. Die Fachpresse lobte das Spiel überschwänglich und überhäufte es folgerichtig mit Auszeichnungen.

Für das brandneue Add-On zum Erfolgsspiel hatten die Entwickler eine einfache, aber geniale Idee: *Opposing Force* erzählt die Geschichte von *Half-Life* noch einmal, nur aus einer anderen Perspektive. Ihr schlüpft nicht mehr in die Rolle des Wissenschaftlers Gordon Freeman, der sich durch Laboratorien voller Soldaten, Monster und Mutanten kämpft, sondern ihr wechselt die Seite und steuert diesmal Adrian Shepard, einen Colonel der Marines, durch das Spiel.

Nach dem fehlgeschlagenen Experiment werdet ihr ins Krisengebiet von Black Mesa beordert, um Gordon Freeman auszuschalten. Doch noch bevor ihr mit euren Kameraden in der unwirtlichen Umgebung landet, kommt es zu einem Zwischenfall und ihr seid erst einmal auf euch alleine gestellt. Wer *Half-Life* noch nicht kennt, kann sich im Trainingslevel an die Steuerung gewöhnen. Bis auf die Möglichkeit an Seilen emporzuklettern oder sich an ihnen über Abgründe hinwegzuschwingen, hat sich die Steuerung übrigens nicht verändert. Dafür gibt es reichlich neue Monster

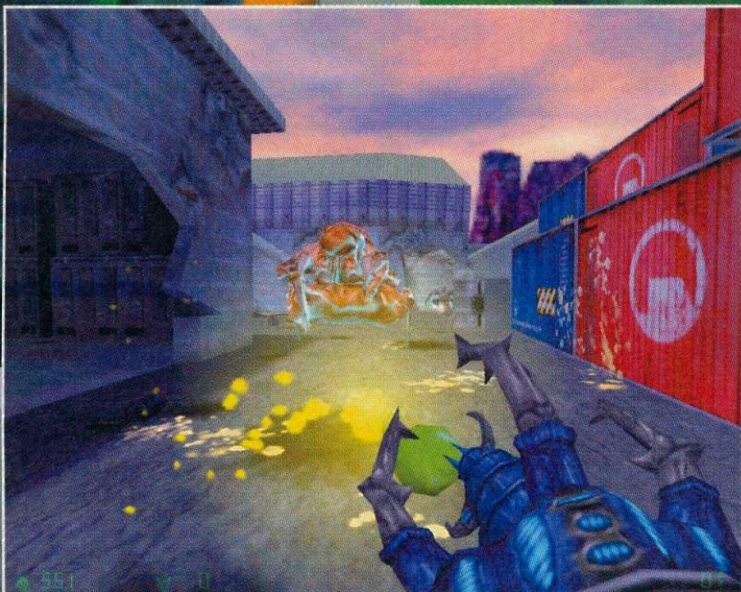
und das sowieso schon abwechslungsreiche Waffenarsenal wurde weiter aufgestockt.

Neu ist auch, dass ihr euch nicht mehr ganz alleine durchschlagen müsst, sondern auch mit anderen Soldaten, die euch unterwegs begegnen, ein Team bilden könnt. Eure Kameraden haben verschiedene Spezialkenntnisse, die euch in kritischen Situationen häufig weiterhelfen können. Allerdings ist diese Neuerung noch nicht ganz ausgereift. Die Intelligenz eurer Mitstreiter lässt nämlich leider zu wünschen übrig. Ihr könnt ihnen keine Befehle geben und solltet euch auch nicht darauf verlassen, dass sie euch in gefährlichen Situationen Rücken- deckung geben.

Die Gestaltung der neuen Levels ist genauso überzeugend wie bei Teil 1. Einige Effekte wie frisch gebohnerte Parkettböden bereichern die ohnehin schon glänzende Grafik. Ein echter Hammer ist der Sound. Die Marines fluchen, was das Zeug hält, ihre Vorgesetzten verschaffen sich mit Gebrüll Respekt und das Gekrächze der Monster sorgt für Gänsehaut. Während man sich bei der Grundversion mit Zusatzkarten von den zahlreichen Websites behelfen musste, hat Valve diesmal bei den Modi und Karten für reichlich Abwechslung gesorgt.

Patrizia Stajer

action test



FARBENPRÄCHTIG Unter Open GL und Glide zeigt die Half-Life-Grafik, was sie wirklich drauf hat. Und das ist ziemlich beeindruckend.

Die Helfer

Adrian hat es besser als Gordon Freeman. Er muss sich nicht alleine durchschlagen, sondern bekommt Unterstützung durch andere Soldaten und die Spezialkenntnisse seiner neuen Kameraden sind ziemlich nützlich.



Wenn ihr euch verletzt, ist es günstig, einen **Sanitärer** im Team zu haben.



Für den **Techniker** mit der Schweißausrüstung sind selbst die dicksten Türen kein Problem.



Der treifichere **Scharfschütze** hält euch mit gezielten Schüssen jedes Alien vom Leib.



Dieser junge **Soldat** kann einem ziemlich auf die Nerven gehen, er kann einfach seinen Mund nicht halten.



SCHWUNGVOLL Neu ist, dass ihr tiefe Abgründe an einem Seil überwinden könnt.



HEISSE SACHE Unterwegs trifft ihr alte Bekannte, doch der Empfang ist nicht nett.



spielspass

88%

Half-Life: Opposing Force

Hersteller: Sierra/Havas
Veröffentlichung: ca. DM 55,-
Preis: ca. DM 55,-
Spieleranzahl: 16 Netzwerk/Internet
Sprache: 3D-Action
Genre: Dt. Handbuch, dt. Sprache
Systemanforderung: P 133, 24 MB RAM, 2xCD-ROM, HD 120 MB

PC



Super Sound, mehr Interaktion mit Nichtspielercharakteren, neue Waffen und Monster.

PS



Grafik auf dem Stand vom letzten Jahr, die KI eurer Mitstreiter ist ziemlich gering.

DC



N64



Altersfreigabe:
Noch nicht geprüft

Grafik: 79%

Sound: 86%

test



GAMERS POINT

Videospiele & Multimedia, ... wo sonst!

Infos unter
info@gamerspoint.de

GAMERS POINT online

'http://www.gamerspoint.de'

MASTER SERVICE
Bestellungen bis 16:00 Uhr,
werden am selben Tag versandt
und sollten am nächsten Tag
bei Euch sein!!!

Super Service. Gelle Preise und jetzt auch noch VERSANDKOSTENFREI ab 50 DM !!!

Dreamcast



PlayStation



Nintendo 64



PC - Computer



Auszug aus dem Sortiment			
Merchandise	Soundtracks Videos	Aktuelle Preishöhen per FAX	DVD
Baseball Cap ab 5,95	Maske SCREAM 39,95	Schlüsselanhänger ab 3,95	
Action Figuren ab 24,95	Maske SW-Boba Fett 84,95	Soundtrack's MDK ab 9,95	
	Maske SW-Darth Vad. 84,95	T-Shirt's ab 4,95	
	Pin's ab 4,95	Comic's ab 5,90	

Lieferung per Nachnahme - Solange Vorrat reicht - Preise freibleibend - * = Preis stand bei Drucklegung noch nicht fest - Fragt nach unseren aktuellsten Games - Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 50,- DM - Unfreie Warensendungen werden nicht angenommen - Druckfehler und Irrtümer vorbehalten - Mit erscheinen dieser Anzeige, verlieren die bisherigen Preise ihre Gültigkeit. Lieferungen ins Ausland nur per Vorauskasse. Alle Preisangaben in DM.

Verschiedene Partnerschafts - bzw. Händlermodelle - Rufen Sie an !!!

BESTELL - HOTLINE

Telefon Versand: 0721-93357 10/11

Gamers Point Karlsruhe (ZENTRALE) Telefax: 0721-93357 28

Kriegsstr. 27 - 29, 76133 Karlsruhe (ca. 300m² POWER)

Ladenlokale - Ladenpreise variieren - Ladenlokale

K. u. E. Eckert Schillerstr. 44 74613 Öhringen 07941-33355	Game-Station Duttenstedter Str. 20 31224 Peine 05171-733388	Gamer's Paradise Untergasse 1 34576 Homberg (Efze) 05681-609455
Kriwat Olle Beek 9 46569 Hünxe 02858 - 7131	Gamers Point Oberhausen Havensteinstr. 46 - 48 46045 Oberhausen 0208 - 20518-33/44	Mobi-Games Leipziger Str. 9 37287 Wehretal 05658-924973
Musi-X-treme Kirchborn 4 84416 Taufkirchen 08084 - 946780	Videoplaylädchen Sudetenstr. 14 31311 Uetze 05173-2290	World Games Albaxer Str. 1 37671 Hötter 05271-920932

KURZTEST

EARTHWORM JIM 3D

Vorsicht vor Kampfkühen und Discozombies

Abgedrehter geht es kaum noch. Die Story ist aberwitzig und die Levels absolut bunt und irre. Der Kultwurm im Superheldenoutfit hat diesmal echte Probleme. Eine Kuh ist ihm auf den Kopf gefallen und seitdem ist einiges in Unordnung im Hirn des sprüheklopfenden Regenwurms. Es beginnt eine verrückte Reise durch Jims Kopf. Ausgehend vom Zentralhirn müsst ihr in den Bereichen Erinnerungen, Fröhlichkeit, Furcht und Fantasie die Gedanken des Helden wieder ordnen. Vier dreidimensionale Psycho-Welten mit über 30 Unterlevels und 50 verschiedene Gegner warten auf euch. Jim kann rennen, springen, sich ducken, seinen Kopf in der Luft als Propeller und am Boden als Peitsche einsetzen und mit Waffen (Laser, Eier, Wurfbeile etc.) umgehen. Das Ganze könnte ein riesiger Spaß sein, vor allem für Leute, die auf skurrilen Humor stehen, doch leider lassen die Steuerung und die



THE KING Hier ist der Beweis: Elvis lebt! Und Regenwurm Jim muss ihn befreien.

Titel Earthworm Jim 3D
System PC/Nintendo 64
Hersteller Virgin Interactive
Genre Jump & Run
Preis ca. DM 109,-
Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

75%

RESIDENT EVIL 64

Survival-Horror mit Gänsehaut-Garantie

Es ist wieder einmal Zeit sich zu gruseln. Claire Redfields Bruder Chris ist in Raccoon City spurlos verschwunden. Sie begibt sich auf die Suche, doch die mutierten Einwohner der Stadt machen ihr das Leben zur Hölle. Zum Glück gibt es den jungen Polizisten Leon Kennedy, der Claire für kurze Zeit zur Seite steht. Doch allzu schnell werden die beiden wieder getrennt und ihr schlüpft in die Rolle eines der beiden Helden. Überall lauern die schrecklichen Untoten auf euch, nur mit Waffengewalt habt ihr eine Chance. Daneben ist aber auch Grips gefragt, denn durch das Lösen von Rätseln erhaltet ihr wichtige Dokumente, Schlüssel oder Edelsteine. Der tolle Sound und die flüssigen Animationen vor unheimlichen Hintergründen sorgen für eine schaurig-schöne Atmosphäre. An manchen Stellen gibt es zwar kleine Probleme mit der Steuerung, doch das Spielvergnügen wird dadurch kaum beeinträchtigt. Ein sicherer Hit-Tipp!



FILMREIF Die Zwischensequenzen sind absolut sehenswert und steigern die Spannung.

Titel Resident Evil 64
System Nintendo 64
Hersteller Capcom
Genre Action-Adventure
Preis ca. DM 149,90
Veröffentlichung: 9. Januar 2000

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

90%

QUAKE 3 ARENA

Der Kampf geht weiter!



LIEBE ZUM DETAIL. Unterwegs trifft ihr 32 verschiedene Modelle, die wirklich alle sehenswert und in der Regel auch ziemlich furchteinflößend sind.

Alle Action-Fans haben in den vergangenen Wochen sehnsüchtig darauf gewartet. Jetzt endlich können sie es mit *Quake 3 Arena* so richtig krachen lassen. Um es vorwegzunehmen: Fans von Ego-Shootern werden an diesem Spiel nicht vorbeikommen.

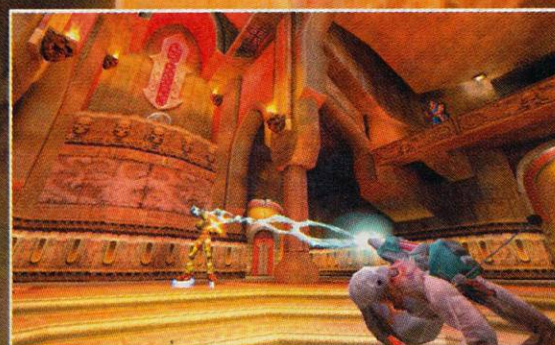
Im Mehrspielermodus versucht ihr wahlweise in vier speziellen Karten bei Capture-The-Flag die gegnerische Fahne zu erbeuten oder ballert euch durch 26 DeathMatch-Levels. Dieselben 26 Levels warten auch im Einzelspielermodus auf euch, bei dem ihr gegen eine Auswahl von Bots antretet. Wenn ihr eine Episode erfolgreich beendet habt, wartet als Belohnung eine Videosequenz, die euch eure nächsten Gegner präsentiert.

Je nach Schwierigkeitsstufe (fünf stehen zur Auswahl) erweisen sich die Bots als mehr oder weniger hartnäckige Gegner. Auf den oberen Stufen werden selbst echte Cracks ins Schwitzen kommen. Alle Bots haben einen eigenen Charakter und legen ein individuelles Verhalten an den Tag. Spätestens im Teamspiel werdet ihr das zu spüren bekommen, so kommt es schon mal vor, dass einer der Kerle eure Befehle ignoriert. Die Kommunikation mit den Bots läuft übrigens per Textfenster und funktioniert in der Regel problemlos.

Die Waffen werden *Quake*-Profis bekannt vorkommen, hier hat sich nämlich nur wenig geändert. Wie bei den Vorgängern wurde vor allem darauf geachtet, dass die Knarren gut ausbalanciert sind. Auch beim Leveldesign werdet ihr einiges wiedererkennen. Einige der abwechslungsreichen Levels besitzen Sprungplattformen, mit denen ihr durch die Luft geschleudert werdet.

Die Grafik ist insgesamt düster, futuristisch und ziemlich genial. Neu sind organische Elemente wie die gruseligen Riesenmäuler, die euch unterwegs begegnen. Die Soundeffekte ähneln denen der Vorgänger. Gegen die atemberaubende Mischung aus schneller Action, fantastischer Grafik und tollen Levels wird die Konkurrenz es jedenfalls schwer haben.

Patrizia Stajer



AUGENSCHMAUS Runde Oberflächen, Texturen und Effekte machen Quake 3 Arena zur neuen Grafikreferenz.



HERAUSFORDERUNG Quake 3 Arena ist ein Kracher. Fans schneller Action kommen voll auf ihre Kosten.



spielspass

89%

Quake 3 Arena

Hersteller: Activision
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 90,-
Spieleranzahl: 32 Netzwerk/Internet
Sprache: engl. Sprache/Handbuch
Genre: 3D-Action
Systemanforderungen: P 200,
32 MB RAM, 3D-Karte

PC



Tolle Grafik, viel Abwechslung bei den Levels, düstere Atmosphäre, gute Gegner-KI

PS



Nur zwei Mehrspielermodi

DC

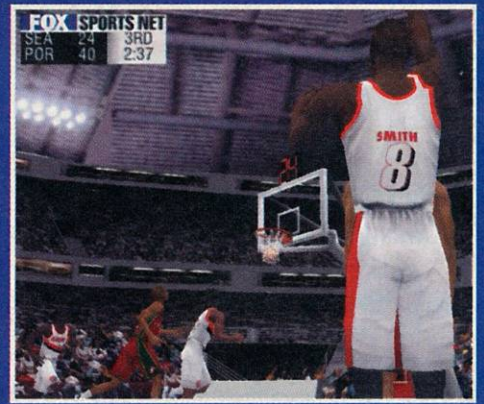
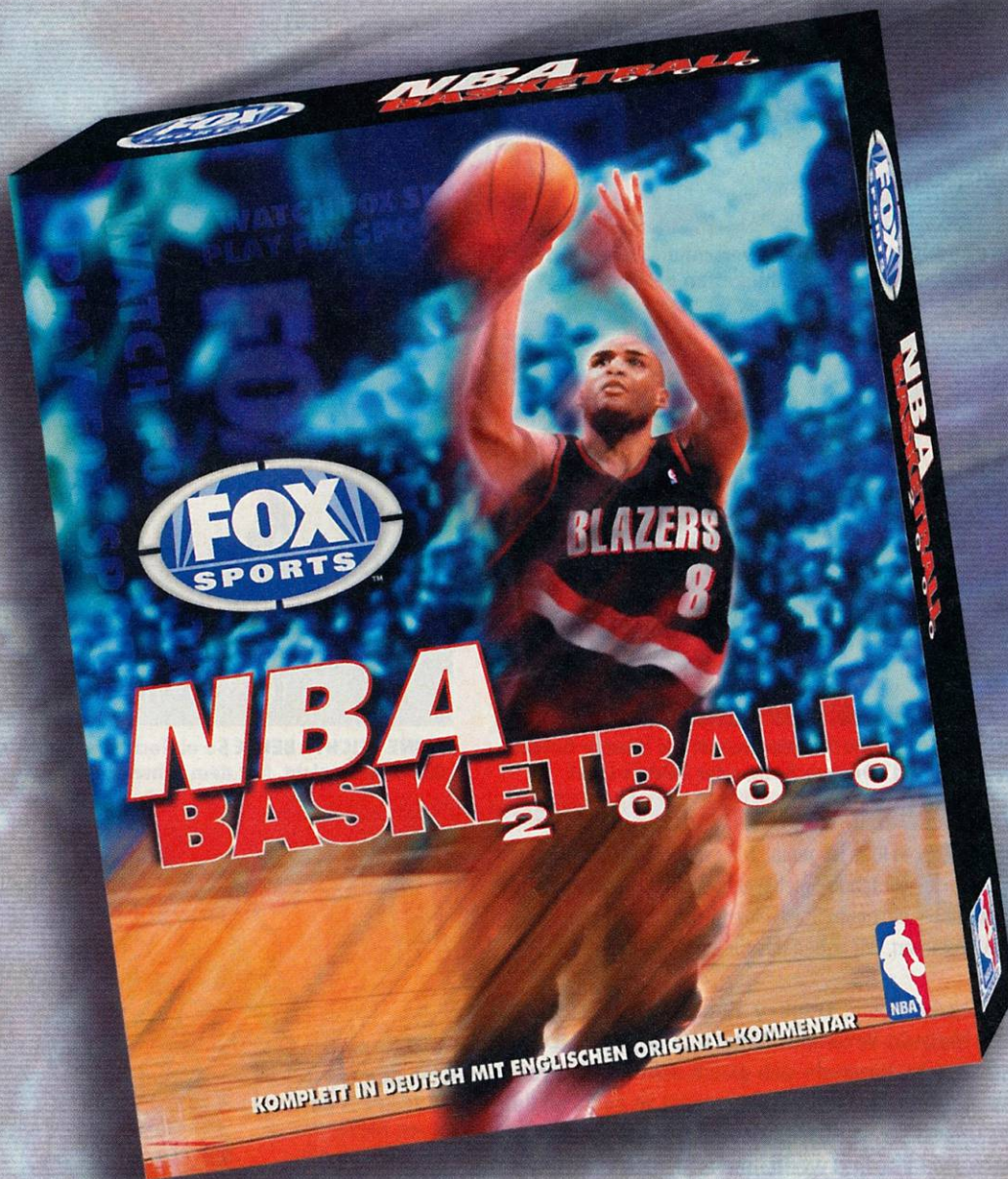
N64

Altersfreigabe:
Ab 18 Jahren

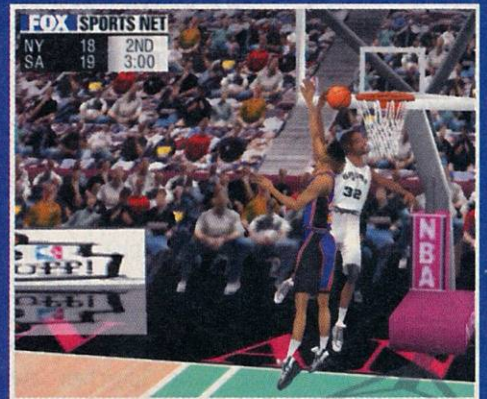
Grafik: **94%**

Sound: **87%**

BASKETBALL SO LIVE WIE NOCH NIE!



Professionelle
Sofortwiederholungen



Unglaublich viele
verschiedene Dunks



Stehen Sie als NBA-Profi
im Rampenlicht der FOX-
Übertragungen

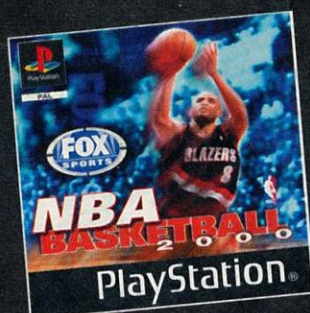
SPORTS GAMES FOR SPORTS FANS™

foxsports.com

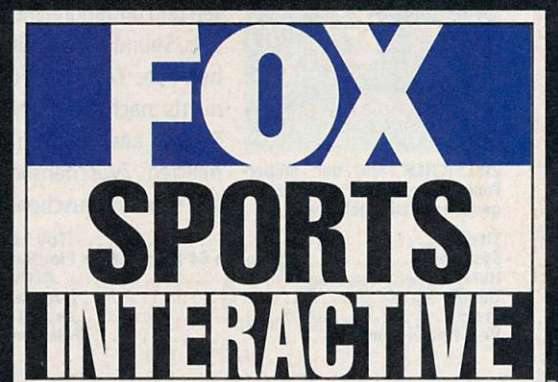
Hier erhalten Sie weitere Infos,
Screenshots und Downloads.



nba.com



Auch für die
PlayStation®



© 1999 Twentieth Century Fox Film Corporation. Alle Rechte vorbehalten. "Fox", "Fox Sports", "Fox Sports Net", "Go-To-Guy", "Fox Sports Interactive", "Fox Interactive", "Twentieth Century Fox" und die zugehörigen Logos sind Warenzeichen und Eigentum der Twentieth Century Fox Film Corporation. NBA und einzelne NBA-Team-Attribute, die in diesem Produkt verwendet werden, sind eingetragene Warenzeichen und urheberrechtlich geschützte Entwürfe bzw. geistiges Eigentum anderer Art. Sie sind ausschließlich Eigentum von NBA Properties, Inc. und der jeweiligen Mitgliedsteams und dürfen nur mit vorheriger schriftlicher Genehmigung durch NBA Properties, Inc. ganz oder teilweise verwendet werden. © 1999 NBA Properties, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Windows und die Windows-Logos sind eingetragene Warenzeichen bzw. Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern. Lizenziert von Sony Computer Entertainment America zur Verwendung auf der PlayStation-Konsole. PlayStation und die PlayStation-Logos sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc.

KURZTEST

MIGHTY HITS

Knallbunt und nett für zwischendurch.

Lightgun-Fans sind hier zu Lande in letzter Zeit nicht gerade verwöhnt worden. Doch jetzt kommen bessere Zeiten. Nach *Point Blank 2* von Namco kommt jetzt mit *Mighty Hits* fast zeitgleich sogar schon der zweite gewaltfreie Shooter in kürzester Zeit auf den Markt. Bei 30 Spielen und jeweils drei Schwierigkeitsstufen gibt es reichlich Auswahl für alle Freunde der einfachen Ballerei. Begleitet von netten, unaufdringlichen Musikstücken schießt ihr Ballons, Sternschnuppen und Hexen ab oder versucht kleine Bälle zielgenau in verschiedenen Schälchen zu verteilen. Die grafische Darstellung des Spiels ist in Ordnung, aber auch nicht gerade besonders spektakulär. Die farbenfrohe Optik passt aber auf jeden Fall zu den dargestellten Aufgaben. Das Geballere selbst macht Spaß, ist jedoch keine allzu große Herausforderung. Selbst Neueinsteiger dürften das Spiel innerhalb kürzester Zeit komplett durchgespielt haben. Für ein schnelles, kurzweiliges Spielchen zwischendurch ist *Mighty Hits* aber genau das Richtige.



SCHÖN BUNT! Die farbenfrohe Grafik passt perfekt zum gewaltfreien Shooter.

Titel: *Mighty Hits*
System: PlayStation
Hersteller: JVC
Genre: Shoot 'em Up
Preis: ca. DM 80,-
Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass

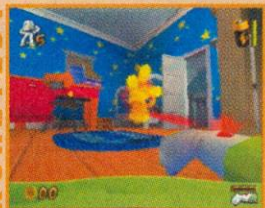
10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

76%

TOY STORY 2

Spaßige Umsetzung der Filmvorlage.

Als die Cowboy-Puppe Woody von einem Sammler entführt wird, gerät die Welt der Spielzeuge ziemlich aus den Fugen. Buzz Lightyear, der Woody in der Vergangenheit nicht immer freundlich gesonnen war, entschließt sich spontan, seinen ehemaligen Gegenspieler aus den Händen des brutalen Entführers zu befreien. Gemeinsam mit den anderen Spielsachen macht er sich deswegen in den zehn 3D-Levels auf die Suche nach dem verlorenen Cowboy. Unterwegs lauern bössartige Spielzeuge, die Buzz und seine Freunde von ihrem Vorhaben abhalten wollen. Doch zum Glück hat Buzz ja seinen Laser, mit dem er alle Feinde ausschalten kann. Doch nicht nur Durchschlagskraft zählt, Buzz muss außerdem auch noch Aufträge seiner Kameraden erfüllen, um sich Extras zu sichern. Ihr habt



ZIELSICHER Mit der Sniper-Funktion kann Buzz seine Gegner genau ins Visier nehmen.

Titel: *Toy Story 2*
System: Nintendo 64 (geplant für PlayStation)
Hersteller: Activision
Genre: Jump & Run
Preis: ca. DM 130,-
Veröffentlichung: Februar 2000

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

89%

SUPER SMASH BROS.



Ihr konntet euch noch nie entscheiden, wer der Bessere ist? Mario oder Donkey Kong? Jetzt könnt ihr es ausprobieren.



GEFRÄSSIG Kirby hat Yoshi verschlungen und sich damit auch einige seiner Fähigkeiten gesichert.



DUELL DER GIGANTEN Wer behält bei diesem Gefecht die Oberhand? Donkey Kong oder Zelda's Link?



PRÜGELKNABEN Bis zu vier Spielfiguren können bei Super Smash Bros. gegeneinander antreten.



KEINE LEICHTE BEUTE So einfach überlässt Link Mario das Schloss nicht. Mit dem Schwert verteidigt er sich.

Die Idee ist genial: Man nehme alle Stars aus den Nintendo-Spielen und stecke sie zusammen in ein neues Spiel. Eigentlich kann dabei nur ein Hit herauskommen. Wir haben das für euch nachgeprüft.

Mit Mario, Yoshi, Donkey Kong, Kirby, Zelda-Held Link, Metroid-Veteranin Samus, (Star) Fox McCloud und Pikachu tummeln sich gleich acht Kultfiguren in den elf Kampfarenen. Im Gegensatz zu anderen Beat 'em Ups reicht es allerdings nicht, wenn ihr die Gegner ausknockt. Erst wenn ihr sie so geschwächt habt, dass ihr sie von Rand der jeweiligen Plattform stoßen könnt, steigen eure Chancen auf einen Sieg.

Anfangs kann man sich noch mit einem gekonnten Sprung vor dem Absturz retten, je härter und häufiger die Schläge ihr Ziel finden, desto höher ist die Chance, dass sich ein Sturz ins Nichts nicht mehr vermeiden lässt. Durch eine Tomate oder ein Herz könnt ihr zwischendurch eure Energie wieder aufladen.

Wer in einer vorgegebenen Zeit die meisten Gegner von der Plattform gestoßen hat, hat gewonnen. Während der Kämpfe seid ihr übrigens nicht auf eine Arena festgelegt, sondern könnt die Levels wechseln. In geeigneten Situationen zoomt die Kamera in die Totale, um euch einen besseren Überblick zu geben.

An Optik und Grafik gibt es fast nichts auszusetzen, einige der Hauptfiguren haben in anderen Spielen allerdings schon besser ausgesehen. Besonders lobenswert sind die deutsche Sprachausgabe und die sehr gut übersetzten Texte. Wie erwartet, ist *Super Smash Bros.* also ein Riesenspaß. Die Frage ist nur, wie lange er anhält. Denn Abwechslung bietet die Kloppelei auf Dauer kaum. Zumindest im Mehrspielermodus wird das aber durch den Faktor Schadenfreude mehr als wett gemacht.

Patrizia Stajer



SCHLAGKRÄFTIGE TRUPPE! Im neuen Nintendo-Spiel gibt es ein Wiedersehen mit allen bekannten Kultfiguren.

spielspass

75%

Super Smash Bros.

Hersteller: Nintendo
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: DM 89,95
Spieleranzahl: 1-4
Genre: Beat 'em Up
Sprache: Dt. Texte, dt. Sprache
Systemanforderung: -

PC



Alle N64-Stars auf einem Haufen, Riesenspaß im Mehrspielermodus, Special Moves

PS



Auf Dauer zu wenig Abwechslung, einfaches Gameplay

DC

N64

Altersfreigabe:
Noch nicht geprüft

Grafik: **75%**

Sound: **74%**

Stell Dir vor:
3,9 Pfennig/Min.!

Sonst nix.
Das macht denen
keiner nach.

www.  .de

Null Zusatzkosten!
keine Tricks!

➤ Das soll uns erst mal einer nachmachen: für nur 3,9 Pf/Min. geht's mit AddCom von 21 - 9 Uhr ins Internet. Inkl. Telefongebühren und ohne Grund- oder Anmeldegebühr, ohne Verbindungsentgelt, ohne Mindestumsatz. Und wenn Sie nicht surfen, zahlen Sie gar nichts. So einfach und so günstig ist das nur bei uns.

+AddCom
einfach online

Jetzt anmelden bei **www.addcom.de**. Oder unter **0180/5 23 60 00***

*(24 Pf/Min.)



MONSTER-MAMI Zwischendurch warten Hauptgegner wie dieses gigantische Mutterinsekt auf euch. Zum Glück ist das Vieh nicht feuerfest.



SCHLACHT IM SCHNEE Auf eurer Mission in Sibirien nehmt ihr die widerlichen Krabbelviecher von einem fahrenden Schienenwagen aus aufs Korn.

INSEKTEN-ALARM Die Käferschlacht weckt Erinnerungen an den SF-Streifen Starship Troopers.



PRACHTBAUTEN Während Innenräume oft kahl sind, wirken Außenfassaden umso Ehrfurcht gebietender.



SPEZIALGERÄT Mit Scharfschützengewehr oder Infrarotbrille rückt ihr den Skorpionen auf den Panzer.

ARMORINES: PROJECT S.W.A.R.M.



Eine Action-Schlacht à la Turok, die auch im Alleingang Spaß macht? Hier ist sie!

Wenn ihr euch vor Ungeziefer graust, dann seid ihr bei *Armored Core* an der falschen Adresse. Riesige Skorpione, Läuse, Spinnen und sogar Egel krauchen hier massenweise aus allen Ecken. Das außerirdische Viehzeug hat es sich bereits in weiten Teilen der Erde gemütlich gemacht und geht mit den eingeborenen Zweibeinern nicht gerade zimperlich um. So rückt denn die *Armored Core*-Truppe gegen die vielfüßigen Invasoren aus. Darunter befinden sich die beiden Kämpfer Myra Lane und Tony Lewis, die ihr wahlweise steuern dürft. Mit Blastern, Granatwerfern oder Raketen könnt ihr euch die Biester zwar vom Leib halten, doch um zu überleben, müsst ihr vor allem Augen und Ohren offen halten!

Die hinterhältigen Insekten fallen nicht nur in Horden über euch her, sie huschen auch blitzschnell aus ihren Ecken oder springen euch von der Decke an. Die Animationen und die scheußlichen Schreie der ekligen Brut können einem dabei einen ordentlichen Schauer über den Rücken jagen. Um den Monstern zu entkommen, kriecht

und springt ihr durch Korridore und haltet mit Infrarot-Geräten nach Angreifern Ausschau. Auf euren Missionen, die euch von sibirischen Schneewüsten bis nach Südamerika führen, müsst ihr jedoch nicht nur auf Aliens ballern.

Um ein Insektennest erfolgreich auszuräuchern oder einen menschlichen Schützling sicher durch spinnenverseuchtes Gebiet zu eskortieren, müssen außerdem Laserbarrieren und Schalterkonstruktionen überlistet werden. Mit jedem der 20 Levels werden eure Aufgaben komplizierter und die Aliens setzen sich immer heftiger zur Wehr. Obwohl *Armored Core* für Einzelspieler massig Spannung bietet, gibt es auch viele Multiplayer-Modi. Vor allem der Kooperationsmodus für zwei Spieler ist toll geworden! Abgesehen von ein paar grob gepixelten Details und unübersichtlichen Symbolen stimmt an der grafischen Umsetzung eigentlich alles, von den Animationen bis zu den Lichteffekten. Die Musik langweilt nur an wenigen Stellen und die Soundeffekte sorgen für Gänsehaut.

Stefanie Schetter



Spielespass

90%

Armored Core

Hersteller:Acclaim
Veröffentlichung:Erhältlich
Preis:ca. DM 109,-
Spieleranzahl:1-4
Genre:3D-Action
Sprache:Dt. Texte

PC

PS

DC

N64

+ Beängstigend gut animierte und intelligente Gegner, gelungene Effekte, anspruchsvolles Leveldesign

- Kleine Grafikmängel, teils eintönige Musik

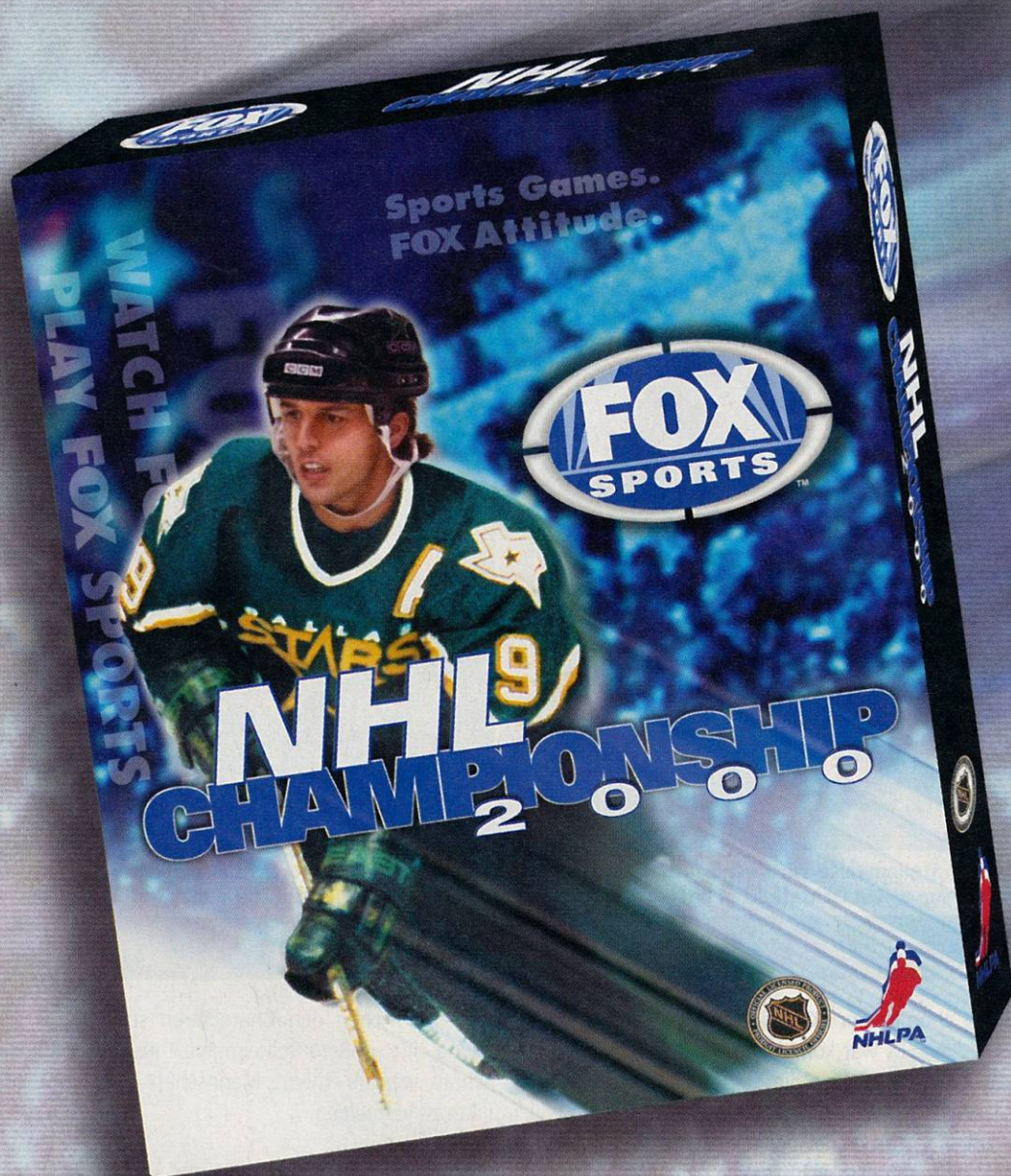
Altersfreigabe:

Noch nicht geprüft

Grafik: **88%**

Sound: **85%**

SO RASANT WAR EISHOCKEY NOCH NIE!



Authentische Grafiken von
FOX Sports Net, inklusive
FOX TRAX™



Kamerawinkel, die Sie direkt
ins Geschehen bringen

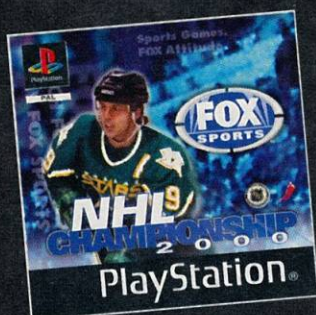


Adrenalintreibendes,
blitzschnelles Gameplay

SPORTS GAMES FOR SPORTS FANS™

foxsports.com

Hier erhalten Sie weitere Infos,
Screenshots und Downloads.



Auch für die
PlayStation®



FOX SPORTS INTERACTIVE™

© 1999 Twentieth Century Fox Film Corporation. Alle Rechte vorbehalten. "Fox", "Fox Sports", "Fox Sports Net", "Fox Trax", "Fox Sports Interactive", "Fox Interactive", "Twentieth Century Fox" und die zugehörigen Logos sind Warenzeichen und Eigentum der Twentieth Century Fox Film Corporation. Offiziell lizenziertes Produkt der NHLPA. National Hockey League Players' Association, NHLPA und das NHLPA-Logo sind Warenzeichen der NHLPA und werden von FOX Interactive, Inc. unter Lizenz verwendet. © NHLPA. NHL Championship™ ist ein Warenzeichen der National Hockey League. NHL und das NHL-Wappen sind eingetragene Warenzeichen der National Hockey League. Alle NHL-Logos und -Markenzeichen sowie alle Team-Logos und -Markenzeichen sind Eigentum der NHL und der jeweiligen Teams und dürfen nicht ohne vorherige schriftliche Genehmigung durch NHL Enterprises, L.P. reproduziert werden. © 1999 NHL. Alle Rechte vorbehalten. Dieses Produkt ist offiziell von der National Hockey League lizenziert. Windows und die Windows-Logos sind eingetragene Warenzeichen bzw. Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern. Lizenziert von Sony Computer Entertainment America zur Verwendung auf der PlayStation-Konsole. PlayStation und die PlayStation-Logos sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc.

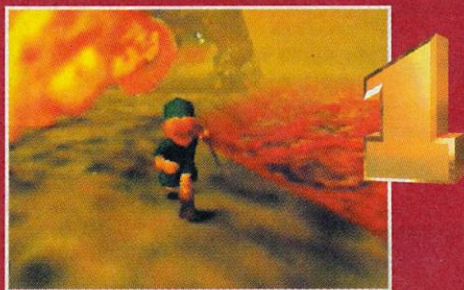
Kombinationsgabe und Geschick sind gefragt in unserem Action-Adventure- und Rollenspielteil. Zahllose Geheimnisse gibt es zu lüften, anspruchsvolle Missionen zu lösen, verwirrende Rätsel zu entwirren und pfiffige Aufgaben zu bewältigen. Hier können sich alle cleveren Sherlock Holmes, Elfen, Zwerge und Magier nach sämtlichen Regeln der Kunst austoben. Nur wer es schafft, sich in den Phantasiewelten zurechtzufinden, kann gewinnen.



most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Diablo 2	.PC	Februar 2000
Legend of Legaia	.PS	23. Februar 2000
Zelda Gaiden	.N64	2000
Shenmue	.DC	März 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Adventure die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an Games and More.

1.	1	Zelda: Ocarina of Time	.N64
2.	2	Final Fantasy VIII	.PS
3.	3	Final Fantasy VII	.PC/PS
4.	6	Baldur's Gate	.PC
5.	4	Diablo	.PC/PS
6.	5	Silent Hill	.PS
7.	7	Wild Arms	.PS
8.	8	Silver	.PC
9.	10	Breath of Fire III	.PS
10.	9	Grim Fandango	.PC

die referenzen

Die Adventures mit den besten Wertungen in Games and More? Hier seht ihr alle unsere Highlights des Genres nach Systemen geordnet auf einen Blick. Damit ihr wisst, welche Spiele euch die meisten Abenteuer und die größte Herausforderung bieten.

N64	BODY HARVEST	.Gremlin
	HOLY MAGIC CENTURY	.Konami
	ZELDA	.Nintendo
	MYSTICAL NINJA	.Konami
	SHADOWGATE 64	.Mitsui

PC	BALDUR'S GATE	.Interplay
	DIABLO	.Blizzard Ent.
	GRIM FANDANGO	.LucasArts
	SYSTEM SHOCK 2	.Electronic Arts
	MIGHT AND MAGIC 6	.3DO

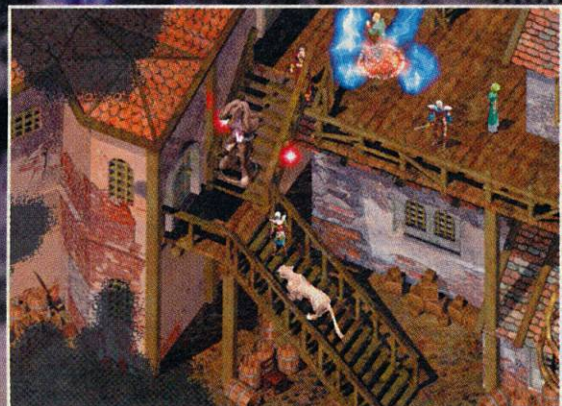
PS	BREATH OF FIRE III	.Capcom
	DIABLO	.Blizzard/EA
	FINAL FANTASY VIII	.Squaresoft
	GUARDIAN'S CRUSADE	.Activision
	WILD ARMS	.SCEE



Adventures sind für den Sega Dreamcast leider noch nicht verfügbar.

BALDUR'S GATE 2: SHADOWS OF AMN

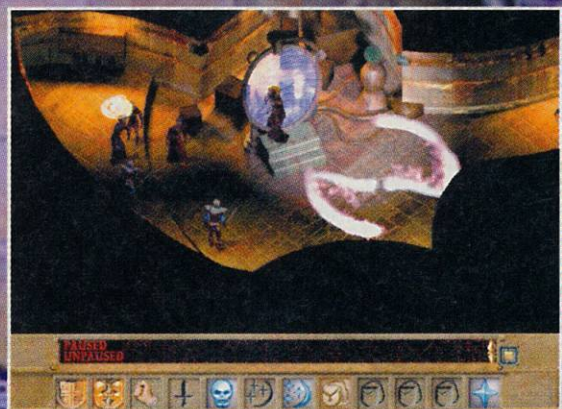
Ein Fest für Rollenspielfans: Teil 2 des Superhits wird noch besser als der Vorgänger, der im März für die PlayStation erscheint, und liefert Stoff genug für langen Spielspaß.



HOCH HINAUS In Baldur's Gate 2 ist fast alles möglich. Sogar auf den Dächern könnt ihr euch Gefechte liefern.



ERHELLEND Stellenweise wird der Einsatz eines Zauberspruchs von tollen Lichteffekten begleitet.



HINTERTÜRCHEIN Durch das magische Portal nähert sich euch ein gar nicht freundlich gesinnter Geselle.

Schon *Baldur's Gate* war ein Spiel der Superlative. Es war komplexer, spannender und umfangreicher als die meisten anderen Rollenspiele. Doch mit *Baldur's Gate 2: Shadows of Amn* will Bioware diese Vorgaben noch einmal übertreffen. Zur Hintergrundgeschichte gibt es bis jetzt erst wenige Informationen. Sie wird einige Jahre nach den Ereignissen des ersten Teils beginnen und im Süden des Landes spielen. Bevor ihr in euer Abenteuer startet, könnt ihr entscheiden, ob ihr einen neuen Charakter kreiert oder eure Figur aus *Baldur's Gate* oder dem Add-On *Legenden der Schwertküste* übernimmt.

Obwohl das System zur Erstellung der Charaktere schon im ersten Teil sehr ausgefeilt war, setzt Bioware auch hier noch einmal einen drauf. Zu den bereits bekannten Klassen wie Kämpfer oder Magier kommen so genannte Kits hinzu. Das sind Unterkategorien, die das Verhalten und die Eigenschaften der Spielfiguren maßgeblich bestimmen. Die Kämpfer sind zum Beispiel in Berserker, Wizard, Slayer oder Kensai unterteilt, wobei sich jede dieser Untergruppen durch andere Spezialfähigkeiten auszeichnet.

Während eures Abenteuers macht ihr Bekanntschaft mit bis zu 15 anderen Figuren, fünf davon könnt ihr zu euren Mitstreitern machen. Die Zusammensetzung eures Teams wird diesmal deutlich mehr Bedeutung haben, nachdem die KI der Figuren erhöht wurde. Jede Figur hat andere Eigenschaften, Vorlieben und Abneigungen. Dialoge und Ak-

tionen zwischen den Charakteren spielen aus diesem Grund eine größere Rolle im Spiel. Ihr solltet also darauf achten, wen ihr in eure Mannschaft aufnehmt, um Konflikte zu vermeiden.

Um euch gegen eure Feinde zu wehren, stehen euch sage und schreibe 300 Zaubersprüche zur Verfügung. Zu den bereits bekannten kommen noch einmal 130 neue Spells hinzu. Auch sonst gibt es reichlich Stoff für mehr als 100 Stunden Spielvergnügen. Euer Held muss nämlich mehr als 100 Aufträge und Missionen erfüllen.

Am Gameplay selbst wird sich eigentlich nichts ändern und auch die Grafik wird im Großen und Ganzen unverändert übernommen. Die Bildhintergründe sind weiterhin nur zweidimensional, werden aber durch neue Details, Lichteffekte, transparentes Wasser und den dreidimensionalen Nebel des Krieges aufgepeppt.

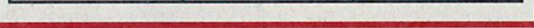
Patrizia Stajer

INFO

TITEL:	.BALDUR'S GATE 2: SHADOWS OF AMN
SYSTEM:	.PC
HERSTELLER:	.INTERPLAY
GENRE:	.ROLLENSPIEL
VERÖFFENTLICHUNG:	.HERBST 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



NEWS

EVOLUTION

Endlich das erste Rollenspiel für den Dreamcast.

Rechtzeitig zu Weihnachten tut Ubi Soft allen Rollenspielfans einen großen Gefallen: Mit Evolution erscheint das erste Rollenspiel für den Dreamcast in Deutschland. Das japanische Spiel erinnert stark an Final Fantasy VII, verfügt aber dank der starken Sega Hardware über komplett dreidimensionale Kulissen. Eure Aufgabe ist es, mit eurem Team riesige Dungeons zu erforschen und euch dabei gegen allerlei fiese Gestalten zur Wehr zu setzen. Die rundenbasierten Kämpfe könnt ihr mit bis zu drei Charakteren angehen, die jeweils unterschiedliche Attacken beherrschen. Auf eurem Weg durch das Fantasie-Land kommt ihr hin und wieder auch durch größere Städte, in denen ihr neue Informationen und nützliche Gegenstände sammeln könnt, die euch dabei helfen, die Kämpfe heil zu überstehen. Wenn ihr eure Gesprächspartner nett behandelt, schließen sie sich euch unter Umständen an und unterstützen euch bei künftigen Abenteuern. Durchstreift ihr einen großen Dungeon, könnt ihr alle eure Feinde auf der Karte sehen. Insgesamt ist das Spiel nicht spektakulär, aber auch nicht schlecht.

SCHAU MIR in die Augen Bei Gesprächen zwischen den Spielfiguren ist die Mimik der kleinen Helden besonders ausgeprägt.

Titel: Evolution
System: Dreamcast
Hersteller: Ubi Soft
Genre: Rollenspiel

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

STAR WARS- GEWINNSPIEL

Seid auch ihr Anhänger des Star Wars-Kults? Dann haben wir für euch genau das Richtige: Freundlicherweise haben uns MediaGold und Prima Deutschland elf Lösungsbücher zu Star Wars

Episode 1: Die Dunkle Bedrohung für PC und PlayStation zur Verfügung gestellt. Ihr solltet euch also schnell ein Exemplar der limitierten Sammlerausgabe sichern, um das Spiel zum vierten Star Wars-Kinofilm zu knacken.

PREISFRAGE

WIE VIELE STAR WARS- KINOFILME GIBT ES?

Ruft die nachstehende Gewinnspiel-Nummer an und folgt der Ansage, um an diesem Gewinnspiel teilzunehmen:

0190/59 58 52*

(Nur in Deutschland möglich)

Teilnahmebedingungen siehe unten.



TEILNAHMEBEDINGUNGEN

*Dieser Service der COMPUTEC MEDIA AG kostet maximal DM 1,80. Leser aus dem Ausland können aus technischen Gründen auch per Postkarte teilnehmen und schicken ihre Lösung bitte an folgende Anschrift: **COMPUTEC MEDIA AG, Redaktion Games and More, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg Kennwort: STAR WARS**

Für das Gewinnspiel gilt:

Aktionsende ist der 5. Januar 2000. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Die Gewinn-Benachrichtigung erfolgt schriftlich. Mitarbeiter von PRIMA, MediaGold und der COMPUTEC MEDIA AG sind von der Teilnahme ausgeschlossen.

angespielt

FAIRPLAY

by BauConTec

Sony Playstation

Memory-Card 1 MB (15 Bl.)	9,99
Memory-Card 2 MB (30 Bl.)	19,99
Memory-Card 4 MB (60 Bl.)	24,99
Memory-Card 8 MB (120 Bl.)	24,99
Memory-Card 24 MB (360 Bl.)	24,99
RGB Kabel	7,99
RGB Audio Kabel	11,99
Link Kabel	7,99
Padverlängerung	7,99
PSX Pad (versch. Farben)	9,99
SONY Dual-Shock Controller	55,99
TwinShock (Analog+Shock)	25,99
Gun Universal Rocker	39,99
Gun Universal Rocker inkl. Pointer	69,99
Panther Gun	39,95
Shock Rattle Gun	69,95
PSX-Maus	22,99
Jordan Lenkrad	109,99
Lenkrad Fanatec Speedster	179,90
Flashfire Force Feed Back Controller	49,99
Flashfire Power Shock	32,99
PSX-Gehäuse	45,99
V-Box (Video to PC Converter)	129,99
PAL Booster	29,99
RF Adapter	19,99
Power Replay	39,99
Game Buster Deluxe	99,95
X-Ploder Classic	54,90
X-Ploder-FX	75,99
X-Ploder-Pro	119,99
Dexdrive	72,99
Multi Tap	49,90

SEGA DreamCast

SEGA Dreamcast	489,00
Controller	54,99
Arcade Stick	84,99
Keyboard	54,99
Racing Controller	119,90
Vibrationspack	44,99
VMU Memory-Card	54,99
RGB Scart Audio Kabel	29,99
RGB Scart Kabel	24,99
Padverlängerung	19,99

SEGA DreamCast Software

Blue Stinger	92,99
Buggy Heat	89,99
Cool Boarders	89,99
D 2	89,99
Dynamite Cop	89,99
Get Bass incl. Angelrute	179,99
Incoming	99,99
Marvel VS Capcom	104,95
Metropolis	109,99
NBA	89,99
Red Dog	89,99
Penpen	95,99
Psychic Force	84,99
Racing Simulation 2	89,95
Ready 2 Rumble Boxing	99,95
Sega Rally 2	109,99
Sonic Adventure	89,99
Soul Calibur	109,99
UEFA Striker	95,99
Toy Commander	89,99
Virtua Fighter 3 TB	89,99
World League Soccer	84,99
Worms Armageddon	85,99

Software PSX

Championship Motocross	89,99
Dino Crisis	84,99
Discworld Noir	84,99
Driver	85,99
F-1 World Grand Prix	89,99
FIFA Soccer 2000	85,95
Fighting Force 2	82,99
Final Fantasy VIII	95,90
Formel 1 '99	85,99
Fußball Live	85,99
Grand Turismo 2	85,99
Le Mans 24	89,99
Mission Impossible	89,99
NFL Blitz 2000	79,99
NBA Live 2000	84,99
Railroad Tycoon 2	89,99
Rainbow Six	89,00
South Park	84,99
Spyro the Dragon 2	85,99
Tarzan	81,99
Tomb Raider IV	89,95
Tomorrow Never Dies	85,99
Tunguska	79,99
Worms 2: Armageddon	79,99

Memory-Card
8 MB (120 Bl.)

24,99

Shock
Rattle Gun
69,95

Memory-Card
1 MB (15 Bl.)
9,99

Flashfire
Power Shock
32,99

BauConTec

Lindener Str. 15
38300 Wolfenbüttel

Tel. **05331-99590**

Fax 05331-995999
<http://www.konsole.de>
Händleranfragen erwünscht



QUAL DER WAHL
Ob Krieger,
Beschwörer oder
Zauberer – die
Bewohner von
Nox haben aller-
hand Tricks drauf!

NOX

Seit Jahren bastelt Westwood jetzt bereits an einem Rollenspiel im Stil von Diablo und Darkstone. Im Februar soll das farbenprächtige Abenteuer endlich in den Regalen stehen.

Die Einwohner des nördlichen Fantasiereiches Nox sind nicht gerade die freundlichsten Nachbarn. Die finsternen Nekromanten marschierten seinerzeit nicht nur in das Gebiet der südlich lebenden Menschen ein, sie betrogen ihre Opfer auch noch um ihre Seelen. Zum Glück gelang es den Südländern, die Angreifer zurückzutreiben, ihr Reich mit einem Fluch zu belegen und ihrerseits die Seelen der Nekromanten im „Stab der Vergessenheit“ zu bannen. Die Teile dieses Stabes ruhen seitdem in der Obhut von drei verschiedenen Völkern.

Eine Nekromantin, die junge Hecubah, entging jedoch dem Schicksal ihres Volkes. Nur zu verständlich, dass das Mädels auf Vergeltung sinnt, nachdem es von seiner Herkunft erfahren hat. Ihr nehmt an dem Kampf der Menschen gegen Hecubah teil, die dabei ist, ihre Sippschaft aus dem Bann zu befreien und das Land Nox mit ihren finsternen Kräften bedroht. Allerdings nicht als Eingeborener, sondern in der Rolle des Erdlings Jack, den ein magisches Tor in die mystische Welt verschlagen hat.

Ehe er in seine Heimat zurückkehren kann, muss Jack sich für einen von drei Meistern entscheiden, unter deren Anleitung er die Fähigkeiten eines Magiers, eines eher bodenständiger Kriegers oder eines naturverbundenen Beschwörers erlernt. Diese Wahl legt den Handlungsfaden fest, der sich durch die folgenden elf Spielabschnitte zieht. Im Verlauf des Spiels holt ihr Waffen und Zauberutensilien, prügelt euch mit unterschiedlichen Monstertypen und erfüllt eine Reihe von unabhängigen, nichtlinearen Einzelaufträgen.

Eure Expeditionen durch Nox führen euch zwar durch eher kleinere Gebiete, dafür sind sie unheimlich spannend. So könnt ihr – anders als zum Beispiel in *Baldur's Gate* – nicht durch Mauern hindurch erkennen, was im nächsten Raum oder hinter der nächsten Ecke auf euch lauert. Unerwartete Fallen und strategisch anspruchsvolle Gefechte machen das Abenteuer spannend und temporeich. Im Moment feilt das Entwicklerteam unter anderem noch an den vielfältigen Mehrspielermodi.

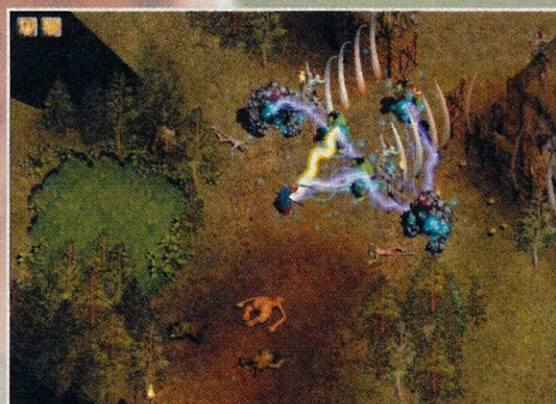
Stefanie Schetter



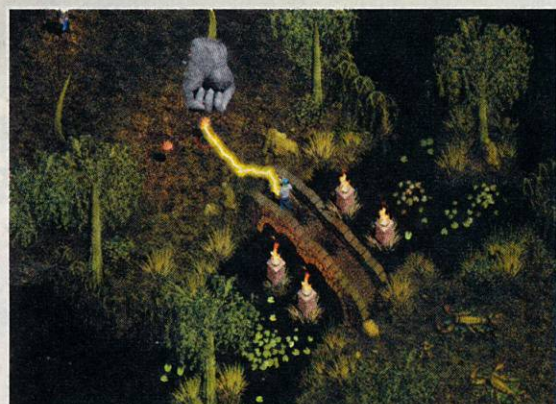
EINE WAND IST EINE WAND Was sich hinter einer Mauer verbirgt, erkennt ihr erst, wenn ihr dahinter steht.



TANKSTELLE Der Beschwörer zapft sich an diesem Oberliskischen Mana ab. Ein paar Dämonen umkreisen ihn.



MONSTERBRATEN Die Blitze treffen nicht nur einen Gegner, sie greifen auch auf andere Scheusale über.



STEINFAUST Nachdem der Gegner betäubt ist, wird er mit einem schlagkräftigeren Zauber ausgeschaltet.

INFO

TITEL:NOX
SYSTEM:PC
HERSTELLER:WESTWOOD/ELECTRONIC ARTS
GENRE:ACTION-ROLLENSPIEL
VERÖFFENTLICHUNG:FEBRUAR 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



PLAY IT DIRTY!

SO ECHT, DASS DIR DER SAND ZWISCHEN DEN ZÄHNEN KNIRSCHT!



9 UNTERSCHIEDLICHE ORIGINAL D.I.R.T.-BIKES!

MIT UNTERSTÜTZUNG UND TIPS VON
RICKY CARMICHAEL, MOTOCROSS-
SUPERSTAR UND MEHRFACHER AMA-CHAMPION!

REALISTISCHE FAHRERANIMATIONEN MIT ALLEN TRICKS UND STUNTS!

EXZELLENT GRAFIK UND SPEZIALEFFEKTE
(INKLUSIVE HOCHSPRITZENDEM SCHMUTZ, AUSPUFFWOLKEN UND LICHTEFFEKTE)

6 SPIELMODI, INKLUSIVE CHAMPIONSHIP, QUICK RACE, HEAD-TO-HEAD (2-SPIELER-MODUS),
TIME ATTACK, PRACTICE UND TRAINING!

12 EINZIGARTIGE TRACKS, UNTER ANDEREM „MOTOCROSS“, „SUPERCROSS“ UND „ENDURO“!

Championship Motocross™

featuring

Ricky Carmichael

WWW.THQ.DE – WWW.CHAMPIONSHIPMOTOCROSS.COM

VERTRIEB: ABC SPIELSPASS GmbH • THQ • C O M • A • K • Y, Tel. 0 21 31 / 607 - 0, Fax: 0 21 31 / 607 - 111

Championship Motocross featuring Ricky Carmichael © 1999 Funcom. Developed by Funcom Dublin, Ltd. Published and Distributed by THQ INC. Championship Motocross featuring Ricky Carmichael and the THQ logo are trademarks of THQ INC. Ricky Carmichael used under exclusive license by THQ INC. The Funcom logo is a registered trademark of Funcom Oslo AS. PlayStation and the PlayStation logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc. All other trademarks are property of their respective owners. All rights reserved.



FINAL FANTASY VIII



Mitreißende Mischung aus Action, Spannung und filmreifer Grafik.



Beängstigend Allerlei unheimliche Gestalten mit speziellen Fähigkeiten haben es auf euch abgesehen.



Beeindruckend Der Einsatz von Waffen und Zaubersprüchen wird von Effekten begleitet.

angespielt



Wie im Kino An Spannung mangelt es bei Final Fantasy nicht. Das Spiel hat alles, was ein guter Film braucht.

Nachdem die PlayStation-Version von *Final Fantasy VIII* bei ihrem Erscheinen im Oktober für Begeisterung sorgte, hat das Warten auch für PC-Freaks bald ein Ende. Wir haben die PC-Variante für euch schon einmal angespielt.

Das Intro zu *Final Fantasy VIII* ist überwältigend und auch die Videosequenzen im Spiel sind eine Augenweide. Insgesamt entspricht die Grafik diesmal eher den westlichen Sehgewohnheiten. Während im letzten Teil die stark japanisch geprägte Optik mit den großäugigen Figuren bei uns nicht so viele Freunde fand, sind die Charaktere diesmal erwachsener und unserem Schönheitsideal angepasst. Auch die Landschaften sind beeindruckend. Bei euren Abenteuern werdet ihr unzählige Details und Animationen entdecken.

Die jugendlichen Helden um den Hauptdarsteller Squall Leonhart versuchen, in die elitäre Militäreinheit SeeD aufgenommen zu werden. Mit Tastatur oder Joystick steuert ihr die jungen Kadetten durch die Fantasy-Welt, löst Rätsel und führt Gespräche, die wie gewohnt in einem kleinen Textfenster ablaufen. Dank der spannenden Story und der gut durchdachten Charaktere fällt es kaum ins Ge-

wicht, dass es keine Sprachausgabe gibt. Für die Kämpfe haben sich die Entwickler etwas Besonderes ausgedacht. Begegnen die Helden Monstern oder anderen Widersachern, dann wechselt die Grafik: Die vorberechneten Hintergründe werden zu einer reinen 3D-Umgebung.

Eine Besonderheit an den Kämpfen sind die so genannten Guardian Forces, eine Art magische Schutzengel, die den Figuren zur Seite stehen. Der Einsatz einer Guardian Force wird von abgedrehten Kamerafahrten, Lichtblitzen und bombastischen Soundeffekten begleitet. Daneben könnt ihr aber natürlich auch wie gewohnt Waffen und Zaubersprüche einsetzen, um eure Feinde auszuschalten.

Je weiter ihr im Spiel vorankommt, desto heftiger werden die Angriffe. Ihr solltet dann gut überlegen, welche Guardian Forces und Zaubersprüche ihr auswählt. Da der Schwierigkeitsgrad jedoch behutsam steigt, haben auch Neulinge eine echte Chance. Bevor Squall ins SeeD aufgenommen wird, muss er ohnehin erst eine Reihe von Tests bestehen, bei denen ihr für schwerere Aufgaben üben könnt.

Patrizia Stajer



Reden ist Gold In den Gesprächen erhaltet ihr Infos über die Hintergrundgeschichte.



Alles im grünen Bereich Die Lebenspunkte steigen mit wachsender Erfahrung und zeigen eure Gesundheit an.

INFO

TITEL FINAL FANTASY VIII
SYSTEM PC (erhältlich für PlayStation)
HERSTELLER: EIDOS
GENRE: ACTION-ADVENTURE
VERÖFFENTLICHUNG: FEBRUAR 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



POWERWARE

BOOTMASTER



CHEATMODUL MIT IMPORTFUNKTION!

- + mit Importfunktion
- + alle Spiele laufen
- + kompatibel zu allen Codes
- + einfach einstecken
- + kein Garantieverlust
- + kein Löten
- + Deutsche Anleitung
- + Deutsches Menü
- + MIT SPEZIALFUNKTION (100% Spiele-kompatibel)

49,99 DM



UNSER SERVICE

- + 1 Jahr Garantie auf alle Zubehör-Produkte
- + 7 Tage Rückgaberecht (außer bei Software, Büchern & Action Figuren)
- + Bestellungen bis 15 Uhr gehen noch am gleichen Tag mit in die Post
- + Kostenloser Katalog bei jeder Bestellung
- + Persönliche Bestellannahme von 08.30 bis 21.00 Uhr
- Sa. 08.30-14.00 Uhr
- + Vorbestellungen möglich
- + Ab 150,00 DM keine Portokosten (nur in D)

Porto:

Nachnahme: 9,50 DM
(Ausland: 30,00 DM)

Vorkasse: 3,00 DM
(Ausland: 10,00 DM)

LÖSUNG SHEFTE

Je Heft 14,80 DM (Alle in Deutsch)

Abe's Oddysee	Kings Field
Alien Trilogy	Legacy of Kain
Alundra	Medi Evil
Alone in t.Dark 1-3	Men in Black
Ark of Time	Nightmare Creat.
Atlantis	Pax Corpus
Baphomets Fl. 1+2	Rayman&Gex3D
Batman & Robin	Resident Evil 1
Blaze & Blade	Riven
Breath of Fire 3	Shadowman*
Casper	Suikoden
Chron. o.t. Sword	Syphon Filter
Clock Tower	Tekken 1 & 2 & 3
Diablo	The Note
Discworld 1+2	The Last Report
Dino Crisis*	Tomb Raider 1
Excalibur	Tomb Raider 2
Final Fantasy 7	Tomb Raider 3
Final Fantasy 8*	Turok
Gex 3D & Rayman	Turok 2
Granstream Saga	Vandal Hearts
Hard Edge	Wild Arms
Heart of Darkness	Warhammer: DO
Guardians Crusade	Zelda 64 uvm.

LÖSUNGSBÜCHER

Abe's Exodus (19,95)	TOP SECRET
Com. & Conq. 1+2 (19,95)	2
Final Fantasy 8* (24,95)	Cheats & Codes zu über 120 Spielen!
Metal Gear Sol. (19,95)	14,80 DM
Soul Reaver (19,95 DM)	
Tekken 3 (24,80 DM)	
Tomb Raider 1 (19,95)	
Tomb Raider 2 (19,95)	
Tomb Raider 3 (19,95)	
Tomb Raider 4* (19,95)	
Resident Evil kompl.1 (19,95)	
X-Files (19,95 DM)	



BOOTMASTER - DAS BUCH

Mit diesem Buch lösen Sie alle Probleme. Über 3000 neue Codes helfen Ihnen bei (fast) jedem Spiel. Mit ausführlicher Anleitung zum Bootmaster.

19,95 DM

PAL BOOSTER - NTSC zu PAL - f. Importspiele - Antennenanschluß - mit Cinch Ausgang 29,99 DM	TRANSPARENT CASE - verschiedene Farben - mit Anleitung - nicht f. SCPH 1002 49,99 DM	X-PLODER FX - neueste Version - komplett in Deutsch - finden Sie Codes ohne PC heraus - 8MB Memory - einfache Bedienung 84,99 DM
TWIN SHOCK  29,99 DM	STANDARD JOYPAD  9,99 DM	SONY DUAL SHOCK  44,99 DM
MP3 PLAYER - spielt MP3 CD's auf Ihrer PSX - einfache Bedienung - nicht f. SCPH9002 149,99 DM	JORDAN GP  119,99 DM	PANTHER  39,99 DM
MEMORY CARDS 1MB 6,99 DM 8MB 24,99 DM 24MB 39,99 DM 72MB 74,99 DM MIT LCD DISPLAY	OHNE KOMPRIMIERUNG 2MB 19,99 DM 4MB 29,99 DM 8MB 44,99 DM	PSX GRUNDGERÄTE PSX STANDARD 239,00 DM PSX UMGEBAUT 269,00 DM

RGB Kabel 8,99 DM	Mc Laren Wheel 144,99 DM
RGB+Audio 11,99 DM	Master Drive 89,99 DM
Padverl. 8,99 DM	X-Ploder Pro 129,99 DM
Linkkabel 8,99 DM	Cybershock 59,99 DM
Scorpion Gun 59,00 DM	Bleem 79,99 DM
Avenger Gun 89,99 DM	X-Ploder Buch 29,99 DM

RESIDENT EVIL PLAT. - JE SET 34,99 DM



MOVIE MANIACS 2 - JE 34,99 DM



PSX SOFTWARE

Bundesliga 2000	84,99 DM
Carmageddon dt.*	79,99 DM
Colin MC Rae Rally Driver	44,99 DM
Final Fantasy 7	88,99 DM
Final Fantasy 8	44,99 DM
FIFA Soccer 2000*	99,99 DM
Formel 1 99	86,99 DM
G-Police 2	88,99 DM
Gran Turismo 2*	79,99 DM
GTA 2	89,99 DM
Killer Loop*	89,99 DM
Legacy of Kain 2: Soul Reaver	84,99 DM
Legend of Kartia	89,99 DM
Medi Evil	82,99 DM
Mission Impossible*	44,99 DM
Need for Speed 4	89,99 DM
Rainbow Six*	89,99 DM
Resident Evil DC	89,99 DM
Resident Evil 3*	44,99 DM
Ridge Racer Type 4	89,99 DM
Silent Hill	84,99 DM
Speed Freaks*	88,99 DM
Spyro the Dragon 2*	82,99 DM
Syphon Filter	84,99 DM
Tekken 3	79,99 DM
Tomb Raider 4*	39,99 DM
V-Rally 2	89,99 DM
Wipeout 3	82,99 DM
X-Files	89,99 DM

DREAMCAST

Grundgerät	494,99 DM
Controller	59,95 DM
Visual Memory	59,95 DM
Scart Kabel	59,95 DM
Vibration Pack	49,95 DM
Keyboard	49,95 DM
Arcade Stick	59,95 DM
Lenkrad	99,95 DM
4MB VMU	129,95 DM
Sonic Adventure	99,99 DM
Sega Rally	94,99 DM
Virtua Fighter 3tb	109,99 DM
Toy Commander	89,99 DM
HOTD2 + Gun	89,99 DM
Get Bass + Angel	149,99 DM
Soul Calibur*	179,99 DM
Red Dog	89,99 DM
Cool Boarders	89,99 DM
Ready 2 Rumble	89,99 DM
NBA 2000*	99,99 DM
Formula 1*	84,99 DM
Soul Calibur*	109,99 DM
	104,99 DM

PSX ZUBEHÖR

GB Deluxe	RF Unit
-> 99,00 DM	-> 24,99 DM
X-Ploder	Shockhammer
-> 69,00 DM	-> 79,99 DM
Cybershock P. Movie Card	
-> 54,99 DM	-> 99,00 DM
CD-Leerhülle	Game Station
-> 1,99 DM	-> 49,00 DM

ULTIMA IX ASCENSION

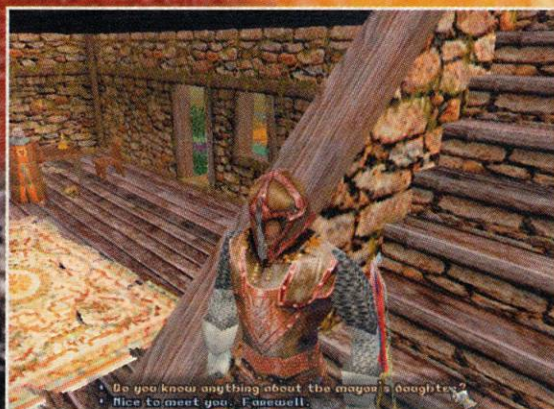
Fünf Jahre Programmierarbeit haben Früchte getragen: So lebendig war Britannia noch nie!



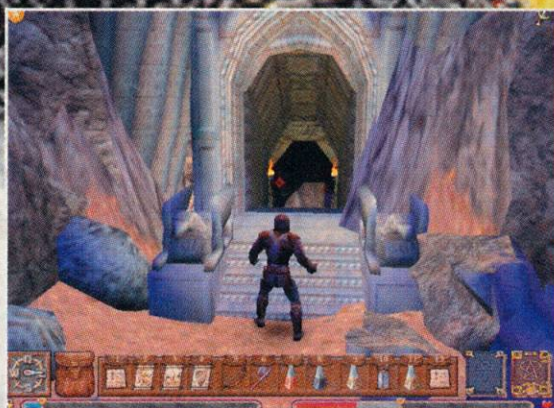
Schwerstarbeit Um den Zauber aus einer gefundenen Schriftrolle in euer Zauberbuch einzubinden, müsst ihr eine bestimmte Kombination an Reagenzien zusammenklauen und an einem magischen Ort ein kompliziertes Ritual ausführen.



Glanz und Glorie Mit genug Dampf unter der PC-Haube entlockt ihr dem Spiel die feinsten Texturen und Details. Doch auch niedrigere Auflösungen sind wählbar.



Kidnapping Die Tochter des Bürgermeisters soll von einer Horde Goblins verschleppt worden sein! Doch die haben nicht mit dem Avatar gerechnet.



Tugend ade Wo früher Mitleid und Großzügigkeit herrschten, liegen sich die Menschen auf einmal unbarmherzig in den Haaren.

Fehlerteufel

Keine Frage: *Ultima IX* ist ein klasse Rollenspiel. Doch unsere Wertung wäre noch höher ausgefallen, wenn wir beim Spielen nicht über gar so viele Bugs gestolpert wären. Damit euer Avatar durch die zahlreichen Programmierfehler nicht zu lange von seinen Missionen abgehalten wird, haben wir hier ein paar Tipps für euch, mit denen eure Reise durch Britannia etwas flüssiger ablaufen sollte:

- Wenn das Bild flackert oder plötzlich Polygone und Hintergrundtexturen verschwinden, solltet ihr euer aktuelles Spiel sichern und dann neu laden. Dadurch können die Grafikfehler verschwinden.

- Speichert sicherheitshalber, bevor ihr einen Zauberspruch einbindet oder anwendet, ein Gespräch beginnt oder euch längere Zeit vom Bildschirm entfernt. Hier kann es nämlich zu Abstürzen kommen.

- Wenn ihr im Spiel in einer Sackgasse zu stecken scheint, kann das auch an einem Programmierfehler liegen. Speichert das Spiel und ladet neu! Dann kann es sein, dass mit einem Mal Zauber, Mechanismen etc. funktionieren, die ihr vorher vergebens ausprobiert habt.

- Bleibt die Figur des Avatar einmal in einem hakeligen Objekt oder einer Tür hängen, probiert es mit Springen oder zieht eure Waffe. Manchmal „befreit“ das den Helden aus den Polygonen.

Lug, Betrug und Habgier, wohin man sieht – Lord British, Herr von Britannia, ist wieder einmal mit seinem Latein am Ende. Und wendet sich an den Avatar, der seinen Mut ja bereits in zahlreichen Vorgängern unter Beweis gestellt hat. Bevor der hilfsbereite Held in die legendäre Paralleldimension stiefeln darf, steht aber noch ein Besuch bei einer Wahrsagerin an. In einem Frage-Antwort-Spiel entscheidet sich, ob ihr Britannia als Barde, Magier oder eine von sechs weiteren Persönlichkeitsarten betretet. Später könnt ihr eure Fähigkeiten steigern, jedoch nicht durch Kampferfahrung, sondern indem ihr die Hauptaufgaben des Spiels erfüllt.

Und die sind nicht von Pappe: Ihr müsst in acht Dungeons eindringen und die dort verborgenen Glyphen wieder ans Tageslicht befördern. Mit ihrer Hilfe erneuert ihr die Schreine der Tugenden, damit in Britannia wieder Recht und Ordnung einkehren. Unterwegs warten massenweise Schalter- und Geschicklichkeitsaufgaben und natürlich so manches Monster auf euch. Die Bewohner Britannias erweisen sich jedoch als ausgesprochen

dümmlich. Egal, ob ihr einen Laden plündert oder euch auf einen Angriff vorbereitet, mit einer geistesgegenwärtigen Reaktion eures Gegenübers braucht ihr nicht zu rechnen. Eure Beweglichkeit im Kampf ist beschränkt, Waffen und Fähigkeiten geben den Ausschlag.

Nebenaufträge sind nicht verpflichtend, aber hilfreich: Hier schnell das Opfer einer Räuberbande befreit, dort ein umtriebige Gespenst besänftigt – und der Rucksack des Avatar füllt sich mit Gold, Zaubersprüchen und nützlichem Gerät. Lord British Reich hält nicht nur eine Fülle von Aktionsmöglichkeiten für euch bereit, es schlägt außerdem an Detailreichtum und Realismus alle bekannten Rollenspielwelten. Regen und Sonne, belebte Landschaften und vieles mehr erzeugt eine tolle Atmosphäre, die von stimmungvoller Musikantermalung, räumlichen Soundeffekten und gelungener Sprachausgabe noch unterstützt wird. Dank des Tutorials solltet ihr euch auch als Neulinge in Britannia schnell heimisch fühlen – vorausgesetzt, ihr verfügt über die nötige Spitzen-Hardware!

Stefanie Schetter



Spielepass

89%

Ultima IX

Hersteller: Origin/EA
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 100,-
Spieleranzahl: 1
Sprache: Englisch
Genre: Rollenspiel
Systemanforderungen: Pentium 500,
128 MB RAM, Voodoo3-Grafikkarte, Win 9x

PC



Prachtvolle Inszenierung, tolle Atmosphäre, sehr lang, große Bewegungsfreiheit, einsteigerfreundlich

PS



Sehr hardwarehungrig, viele Bugs und gelegentliche Abstürze, Steuerung teils unpraktisch, mangelnde KI

DC

N64

Altersfreigabe:
Ab 12 Jahren

Grafik: **90%**

Sound: **86%**

100 90 80 70 60 50 40 30 20 10 0

**ES IST IMMER
WIEDER SCHÖN,
DICH ZU TREFFEN.**



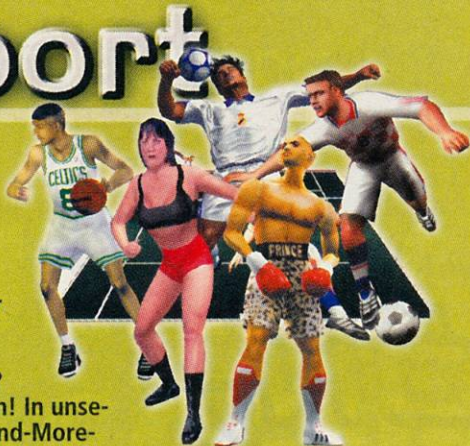
FIGHTING FORCE 2



EIDOS
INTERACTIVE

www.eidos.com

Du wolltest dich schon immer einmal wie ein echter Fußballstar oder ein gefeierter Tennis-Profi fühlen? Kein Problem! In unserer Games-and-More-Sport-Zone findest du die heißesten neuen Sportspiele von Wrestling bis Eishockey, von Basketball bis Snowboard. Hier hat jeder die Chance, in seiner Lieblingssportart einen Sieg zu erringen.



most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Box Champions 2000	PC	1. Quartal 2000
UEFA Champ. League 2000	PS	März 2000
ISS 2000	N64	März 2000
NFL2K	DC	1. Quartal 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Sport die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an Games and More.

1.	1	FIFA 99	PC/PS/N64
2.	2	NHL 99	PC/PS/N64
3.	4	1080° Snowboarding	N64
4.	5	ISS 99	PS/N64
5.	6	NBA Live 99	PC/PS/N64
6.	-	FIFA 2000	PC/PS/N64
7.	7	Frankreich 98	PC/PS
8.	8	NBA Pro 99	PS/N64
9.	9	Cool Boarders 3	PS
10.	10	UEFA Champ. League 98/99	PC/PS

die referenzen

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Sport? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr auf einen Blick seht, welche Sportspiele euch den größten Fun und die meiste Action bieten.

N64



NBA JAM 2000	Acclaim
FIFA 99	Electronic Arts
WCW MAYHEM	Electronic Arts
MARIO GOLF	Nintendo
WWF ATTITUDE	Acclaim

PC



LINKS LS 1999	Access Software
NBA LIVE 99	Electronic Arts
FIFA 2000	Electronic Arts
NHL 99	Electronic Arts
TRIPLE PLAY 99	Electronic Arts

PS



TONY HAWK'S SKATEBOARDING	Activision
FIFA 99	Electronic Arts
NBA LIVE 99	Electronic Arts
UEFA STRIKER	Infogrames
WWF ATTITUDE	Acclaim

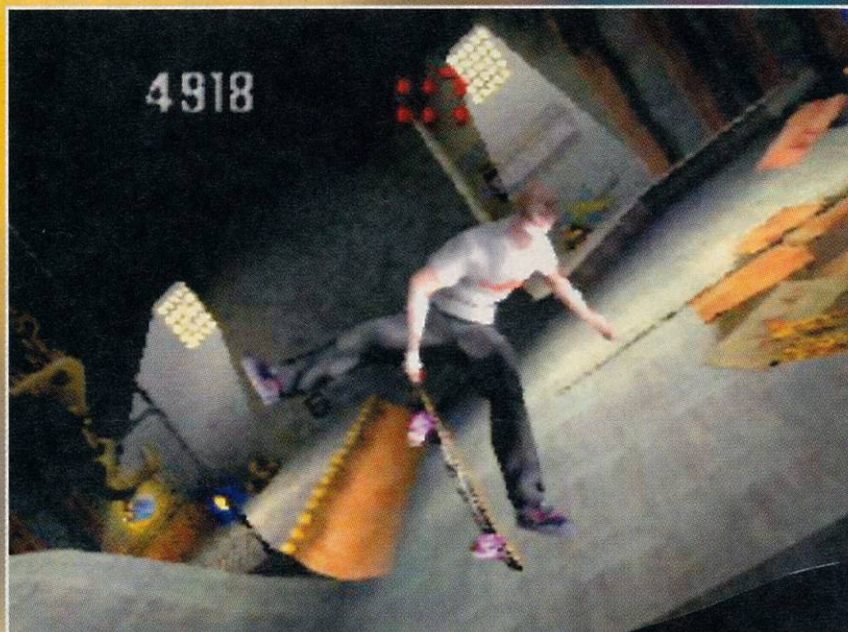
DC



NFL BLITZ	Midway
READY 2 RUMBLE	Midway
SEGA BASS FISHING	Sega
UEFA STRIKER	Infogrames
TRICKSTYLE	Acclaim

TONY HAWK'S SKATEBOARDING

Start frei zur spektakulären Halfpipe-Action!



HERR DER LÜFTE Düstere, leerstehende Lagerhallen sind ein ideales Terrain für abgefahrene Skateboard-Events mit vielen Fans.



HERREN DER LÜFTE Bei Tony Hawk's Skateboarding gibt es einiges zu sehen. Gleich zehn amerikanischen Skateboardprofis zeigen ihre besten Tricks und abgefahrensten Sprünge.

Für ihr Skateboardspiel, das für die Playstation bereits erhältlich ist, war Activision kein Aufwand zu hoch. Als Namenspatron sicherten sich die Softwaretüftler gleich den berühmtesten Skateboarder der Welt: Tony Hawk, der sich mit seinem einzigartigen 900°-Sprung unsterblich gemacht hat.

Wer davon träumt, die spektakulären Sprünge und Tricks des 31-jährigen Amerikaners einmal selbst aufs Brett zu bringen, bekommt jetzt die Gelegenheit dazu und muss dabei nicht einmal fürchten, sich die Knochen zu brechen.

Tony Hawk's Skateboarding wird den bisherigen Skateboardspielen auf jeden Fall kräftig einheizen. Neben Hawk zeigen noch neun weitere Skateboardprofis im Spiel ihr Können. Dass ihr in der Halfpipe beeindruckende Kickflips, spektakuläre Airs oder geniale Grabs zum Besten geben könnt, versteht sich da von selbst.

Die Entwickler haben sich daneben aber noch etwas Besonderes ausgedacht. Jump&Run-ähnliche Passagen fordern euer ganzes Können. In den Straßen von New Orleans müsst ihr die fünf Buchstaben S-K-A-T-E finden und wertvolle Videobänder in euren Besitz bringen, indem ihr auf Tischen grindet oder Infotafeln eines Einkaufszentrums zu Kleinholz macht. Seid ihr dabei erfolgreich, könnt ihr neue Gegenden mit dem Skateboard erkunden.

Nicht fehlen darf bei einem Fun-Spiel natürlich der Zweispielermodus, in dem ihr den Highscore eures Konkurrenten durch noch spektakulärere Kombinationen überbieten müsst. Im Graffiti-Modus dürft ihr als Belohnung für die besten Tricks die Rampen in eurer Farbe einfärben. Absolute Krönung jeder Session sind jedoch die Signature-Moves der jeweiligen Fahrer. Spätestens dann geht zum Hardcore-Sound von Bands wie den Dead Kennedys oder Primus so richtig die Post ab.

Patrizia Stajer

Interview mit Tony Hawk

GAMES: Nicht alle unsere Leser kennen Tony Hawk. Erzählen Sie bitte etwas über Ihre Karriere.

Tony Hawk: Ich habe mit zehn Jahren mit dem Skateboarden angefangen. Mit zwölf habe ich an Turnieren teilgenommen, mit vierzehn bin ich ins Profi-Lager gewechselt. Mit sechzehn habe ich die Overall-Serie der National Skateboarding Association zum ersten Mal gewonnen und dann die nächsten zehn Jahre in Folge. 1995 begannen die X-Games, in denen ich seither jedes Mal den ersten Platz belegt habe.

GAMES: Worin liegt der Reiz beim Skateboarden?

Tony Hawk: Es sind viele Dinge: Die Geschwindigkeit, die Kreativität und der Fortschritt. Skateboarding entwickelt sich ständig weiter und es gibt immer wieder neue Moves.

GAMES: Wie wichtig ist die Umgebung für ein Skateboard-Videospiel?

Tony Hawk: In der Realität kann man die Landschaft kreativ in das Skateboarden mit einbeziehen. In einem Spiel sind Manöver und Moves machbar, die im wirklichen Leben unmöglich wären.



SUPERSTAR Tony Hawk, der Namenspate des neuen Activision-Spiels, ist eine Skateboardlegende.

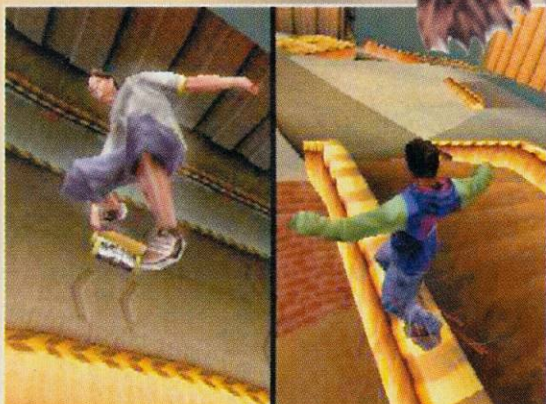
Leben unmöglich wären. Für das Spiel wurden zwar nur bekannte Tricks verwandt, doch kann man sie zu einer Abfolge kombinieren, die niemand tatsächlich durchhalten würde.

GAMES: Wie viel Einfluss hatten Sie bei der Entwicklung?

Tony Hawk: Ich habe bei der Auswahl der Umgebung, der Musik und der Spielziele mitgeholfen. Außerdem habe ich mich für ein Motion-Capturing zur Verfügung gestellt. Das war anstrengend, da auch am Board Sensoren befestigt wurden. Und ich habe jede Vorversion bei mir zu Hause gespielt. Da ich mehr den Hardcore-Skater-Blick habe, der Titel aber auch andere Spieler ansprechen sollte, mussten wir uns bei einigen Entscheidungen zusammenraufen.

GAMES: Was gefällt Ihnen am besten?

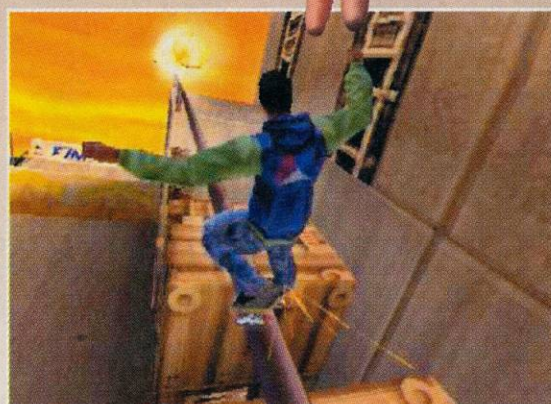
Tony Hawk: Es wurden die Signature-Moves der Charaktere berücksichtigt. Die Stürze sind sehr realistisch. Und Skater mögen das Unmögliche, was hier auch geboten wird.



KOPF AN KOPF Im Zweispielermodus versucht ihr die Kunststücke eures Gegners noch zu toppen.



SCHNELLER, HÖHER, WEITER Schon die Aktionen an sich sind gewagt, spektakulärer sind Kombinationen.



DA FLIEGEN DIE FUNKEN Mit spektakulären Grinds auf Geländern und Stahlrohren könnt ihr Punkte sammeln.

INFO

TITEL: TONY HAWK'S SKATEBOARDING
SYSTEM: NINTENDO 64 (ERHÄLTICH FÜR PLAYSTATION)
HERSTELLER: ACTIVISION
GENRE: SKATEBOARDING
VERÖFFENTLICHUNG: MÄRZ 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

NEWS

TOTAL SOCCER 2000

Kick and Rush mit Erinnerungswert

PC Über einen Mangel an Fußballspielen kann man sich im Moment eigentlich nicht beklagen. Doch die Entwickler scheitern nicht davon abzuhalten, immer neue Spiele auf den Markt zu bringen. Sogar die Newcomer von Iridion Interactive haben sich zum Einstieg gleich einmal an einem Soccer-Game versucht, obwohl gerade dieses Genre hart umkämpft ist. Das Ergebnis kann sich aber auf jeden Fall sehen lassen. Bei *Total Soccer 2000* habt ihr die Wahl zwischen 200 internationalen Topteams und mehreren Spielmodi. Ein bisschen fühlt man sich beim Zocken von *Total Soccer 2000* an den Amiga-Klassiker *Sensible Soccer* erinnert. Vor allem das actionorientierte Feld weckt bei älteren Spielern mit Sicherheit Erinnerungen. Denn auch bei dem brandneuen Spiel beobachtet ihr wie damals eure wuseligen Minispielers aus der abgehobenen Vogelperspektive. Zwei Joypadtasten reichen für alle Steuerungsmanöver auf dem Fußballfeld aus. Eigentlich schade, dass noch nicht klar ist, ob dieses gelungene Spiel auch bei uns erscheinen wird. Im Ausland ist es nämlich bereits erhältlich.



WINZLINGE Diese Replayszene aus der Demoversion verschafft einen guten Eindruck vom Spiel.

Titel: Total Soccer 2000
System: PC
Hersteller: Iridion Interactive
Genre: Fußball
Veröffentlichung: Noch nicht bekannt

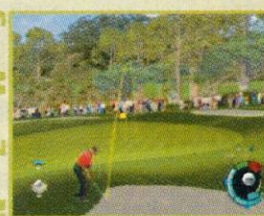
erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

TIGER WOODS PGA TOUR 2000

Nach einer Schönheitskur schwingt Tiger wieder den Schläger

PC In der Realität ist Tiger Woods zur Zeit kaum zu schlagen. Der Weltranglistenerte dominiert die Golfszene wie kein anderer. Doch ihr bekommt eine Chance: Ab Februar könnt ihr versuchen, den Superstar wenigstens auf dem virtuellen Golfplatz zu besiegen. Um das Golf-Spiel etwas aufzupäppeln, hat EA Sports in die Ausgabe für das nächste Jahrtausend einige neue Features eingebaut. Zum Beispiel könnt ihr diesmal mit einem Kursdesigner eure eigenen Plätze gestalten, wenn euch die acht mitgelieferten Bahnen (darunter Klassiker wie Pebble Beach, Scottsdale oder Sawgrass) nicht ausreichen. Bevor ihr allerdings bei der PGA Tour der Profis auf das Gras dürft, solltet ihr erst einmal in der Golfschule oder auf der Driving Range eure Golfkünste verbessern und die wichtigsten Schläge gut üben. Nach ausgiebigen Trainingsstunden könnt ihr dann als Tiger Woods oder als einer von zehn anderen Profis dann eine komplette PGA Tour durchspielen. Neu ist auch, dass ihr über den EA-Matchmaking-Service Internetduelle und sogar ganze Turniere austragen könnt.



PERFEKT GESPIELT Tiger Woods ist zurzeit der erfolgreichste Golfer der Welt.

Titel: Tiger Woods PGA Tour 2000
System: PC
Hersteller: EA Sports
Genre: Golf
Veröffentlichung: Februar 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



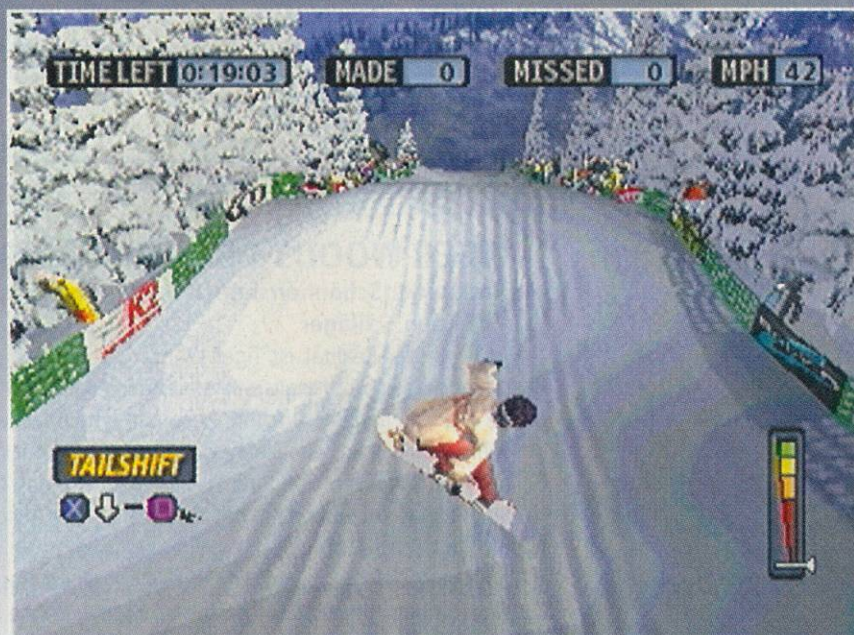
HALS ÜBER KOPF Risiko ist angesagt! Wenn es euch gelingt, besonders viele Tricks in einem Zug auszuführen, gibt es eine fürstliche Punkte-Belohnung.



STRAPAZIERFÄHIG So ein Snowboard muss schon einiges mitmachen, damit die Punkterichter beeindruckt sind. Ein gekonnt ausgeführter Grind bringt natürlich Sympathie.

COOL BOARDERS 4

Diesen Winter ist wieder heiße Action auf verschneiten Hängen angesagt.



MANEGE FREI! Hier ist massig Platz zum Austoben! Auf einer unbefahrenen Piste kommen gelungene Manöver richtig schön zur Geltung.



GERANGEL Hinter dem CBX-Modus verbirgt sich der altbekannte Boarder-Cross. Hier geht es ganz schön rau zu, da mit Ellenbogen gearbeitet wird.

Wenn die ersten Eindrücke nicht trügen, dürfte der vierte Teil der Fun-Sport-Serie den gelungenen Vorgängern in nichts nachstehen. Zu dem bereits überzeugend wirkenden Gameplay kommt in dieser Saison noch ein weiterer Pluspunkt hinzu: Bei *Cool Boarders 4* werden sich jetzt endlich bekannte Snowboarder in Polygonform verewigen lassen. So darf zum Beispiel gleich von Anfang an Jimmy Halopoff unter eurer Anleitung auf die virtuelle Piste schliddern. Da kommt doch gleich viel mehr Laune auf, als wenn sich nur anonyme Figuren auf dem Bildschirm tummeln!

Auf den abwechslungsreichen Strecken geben euch Big Airs, Rails, Tables und so manche andere Schikane reichlich Gelegenheit, gewagte Stunts auszuprobieren. Wie gewohnt ist die Anfangsauswahl an Pisten, Boardern und Gerät zu Beginn ziemlich mickrig. So müsst ihr euch zuerst einmal in den Schneeparadisens von Colorado und Ver-

mont beweisen. Schlagt ihr euch in den unterschiedlichen Wettbewerben erfolgreich, dürft ihr jedoch zahlreiche neue Hänge hinunterbrausen. So lassen sich auf insgesamt 30 Kursen die wildesten Combos ausprobieren.

Auch die Palette von Spielmodi soll wieder breit gefächert werden. Ihr dürft euch auf der Halfpipe austoben und im Downhill-, Slope-Style- oder CBX-Mode mit den Computergegnern um die Wette grinden, sliden und grabben. Oder ihr messt euch in Einzelrennen beziehungsweise im Big-Air-Contest. Klar, dass ihr auch in aller Ruhe ein paar Trainingsfahrten absolvieren dürft, um einen sichereren Stand auf dem Brett zu gewinnen. Bis jetzt sieht es so aus, als würde auch der neueste Teil des winterlichen Konsolenvergnügens ein voller Erfolg werden. Dafür stehen das durchdachte und vielfältige Streckendesign, das geplante Staraufgebot und die gute technische Umsetzung.

Stefanie Schetter



INFO

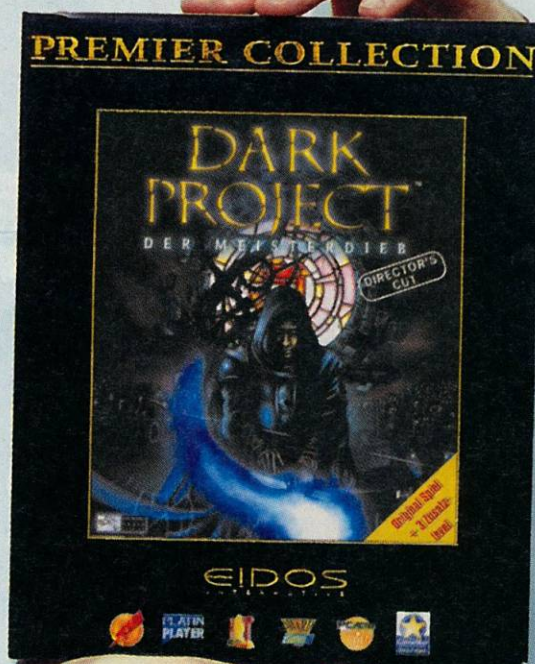
TITEL:COOL BOARDERS 4
SYSTEM:PLAYSTATION
HERSTELLER:989 STUDIOS
GENRE:SPORT
VERÖFFENTLICHUNG:1. QUARTAL 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



DARK PROJECT: GETESTET ...



... BESTANDEN!

PC SPIEL DES JAHRES 1999*

INKL. 3 BONUS-LEVEL

NUR DM 49.95**

* gewählt von Computec Media AG. ** unverbindliche Preisempfehlung.



www.eidos.com

EIDOS
INTERACTIVE

THQ Games für Game Boy Color – mehr Fun und Farbe. Mehr Features. Überall. Jederzeit.

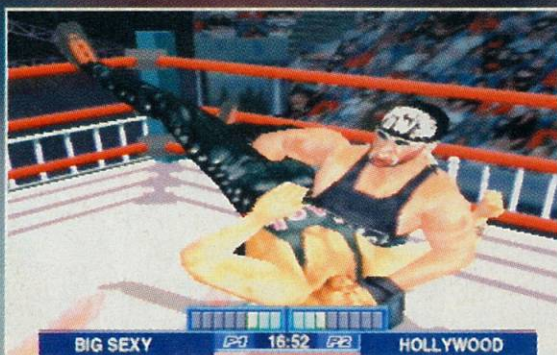
Fifa 2000 – grenzenlose Fußball-Action: 5 Spielmodi, Original Teams. **NHL 2000** – offensive Eishockey-Power: Einzelmatch bis Play-offs, alle NHL-Stars. **Madden NFL 2000** – Football at its best. Original Spieler. **Tiger Woods PGA Tour 2000** – Golf ohne Handicap: 6 Pros, 18-Loch, 4 Spielmodi. **Micro Machines 1&2 Twin Turbo** – ein Muß: 2 in 1-Action, 64 Rennstrecken, hohe Gegenintelligenz. **Rugrats - Der Film** – Jump'n Run-Action: neue Freunde, neue Abenteuer.

Logical – Das Logical-Prinzip: wer's knackt, gewinnt!



NHL Legals: NHL, National Hockey League, the NHL Shield and the Stanley Cup are registered trademarks of the National Hockey League. All NHL logos and marks and team logos and marks depicted herein are the property of the NHL and the respective teams and used under license, by Electronic Arts Inc. © NHLPA. Officially Licensed Product of the NHLPA. FIFA Legals: Electronic Arts and the Electronic Arts logo, EA SPORTS and the EA SPORTS Logo and "If it's in the game, It's in the game" are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. EA Sports and EA GAMES are trademarks of Electronic Arts Inc. EA SPORTS, the EA SPORTS logo and John Madden Football are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts in the U.S. and/or other countries. Dolby and the Double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Madden Legals: Software © 1999 Electronic Arts. EA SPORTS, the EA SPORTS logo and John Madden Football are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts in the U.S. and/or other countries. Nintendo Game Boy Color and Game Boy Advance are trademarks of Nintendo. Football League Players. © 1999 PLAYERS INC. The PLAYERS INC logo is a registered trademark of the NFL Players. Distributed by THQ INC. THQ and the THQ logo are trademarks of THQ INC. Nintendo®, Game Boy™ and Game Boy Color and  are trademarks

WCW MAYHEM



Hersteller:Electronic Arts
Veröffentlichung:23. Dezember 99
Preis:ca. DM 120,-
Spieleranzahl:1-4
SpracheDt. Texte, engl. Sprache
Genre:Wrestling

Nach der PlayStation-Version im letzten Heft ist nun also die N64-Variante an der Reihe. 40 muskelbepackte Kämpfer aus unterschiedlichen Ligen kämpfen um den Sieg.

Acht Turniermodi wie das Handicap-Match, der Battle Royal oder der Four Way Dance bieten Stoff genug für lange Kampfabende. Richtig gut ist die Steuerung. Schon nach kurzer Zeit ist es kein Problem mehr Schläge, Tritte, Würfe und Würgegriffe gezielt anzubringen. Bei den Angriffen und Special Moves ist fast alles möglich. Kleinere Mängel in der Grafik übersieht man deshalb gerne. Dank Multitap-Unterstützung können sogar bis zu vier Spieler gleichzeitig an einer Meisterschaft teilnehmen. Wer mit einem eigenen Super-Wrestler an den Start gehen will, kann seiner Fantasie mit dem Editor freien Lauf lassen.

Patrizia Stajer

PC  Große Auswahl an Wrestlern und Spielmodi, geniale Steuerung, Editor

PS Grafik kann nicht ganz überzeugen, Kommentar nur Englisch

DC

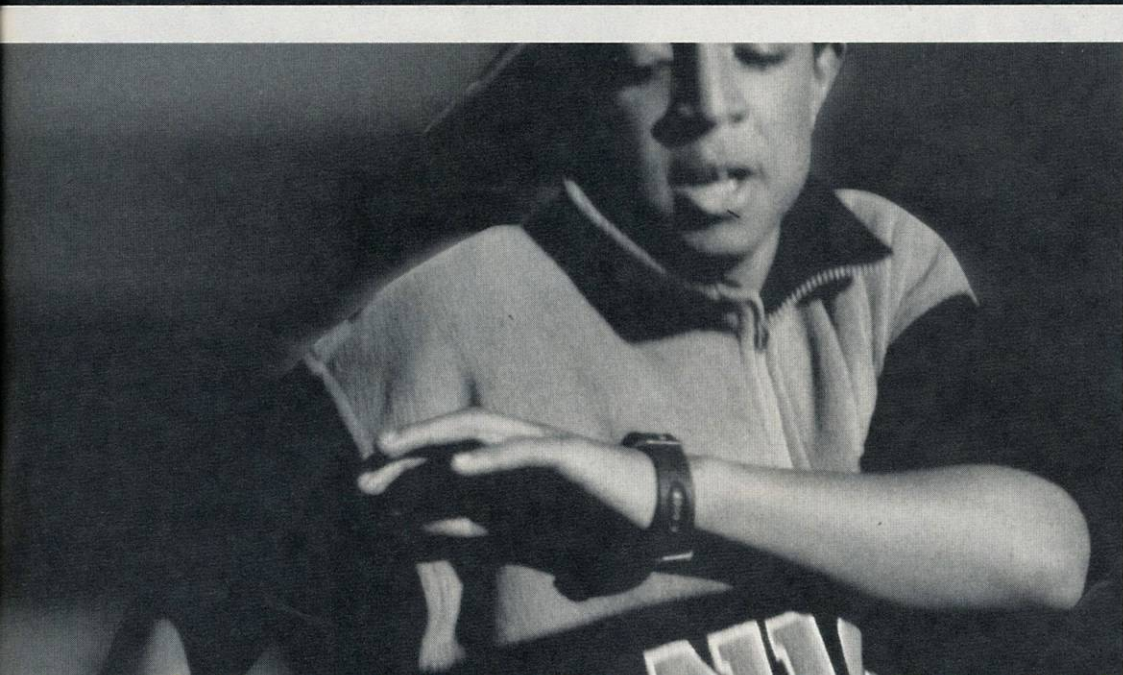
N64

Altersfreigabe: **Ab 16 Jahren**

Grafik: **84%**

Sound: **85%**

GameBoys.



THQ

VERTRIEB: ABC SPIELSPASS GmbH A THQ COMPANY, Tel. 0 21 31 / 607 - 0, Fax: 0 21 31 / 607 - 111 und BIENENGRÄBER Tel. 0 60 27 / 9 77-0, Fax: 0 60 27 / 9 77 33/34

WWW.THQ.DE

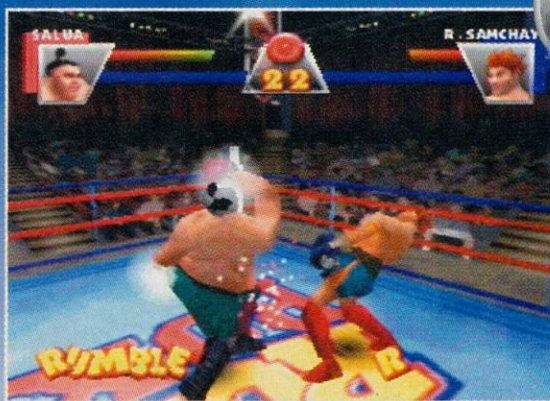
Not to be reproduced without the prior written consent of NHL Enterprises, L.P. © 1998 NHL. Officially Licensed Product of the National Hockey League. National Hockey League Players' Association, NHLPA and the NHLPA logo are trademarks of the NHLPA and are used, Electronic Arts in the United States and/or other countries. The FIFA Logo © 1977 FIFA TM. MANUFACTURED UNDER LICENSE BY ELECTRONIC ARTS. All sponsored products and company names, brand names and logos are the property of the respective owners. EA SPORTS is an Electronic Arts™ brand. © 1999 NFLP. Team names and logos are trademarks of the teams indicated. All other (NFL-related marks) are trademarks of the National Football League. Officially Licensed Product of the National Football League. Nintendo Co., Ltd.

READY 2 RUMBLE BOXING

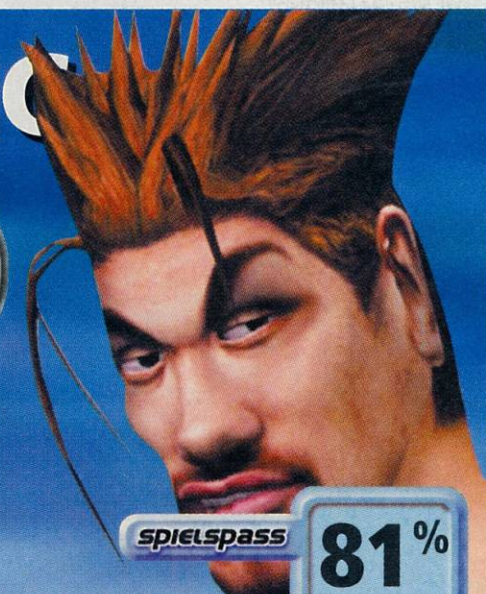
Kurzweiliger Boxspaß für zwischendurch



MASSE STATT KLASSE Mit der Einteilung der Gewichtsklassen ist hier wohl einiges falsch gelaufen.



DAS WAR'S DANN WOHL. Die Animationen nach einem gelungenen Treffer sind ein Highlight des Spiels.



spielespass **81%**

Ready 2 Rumble Boxing

Hersteller: Midway
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 129,95
Spieleranzahl: 1-4
Sprache: Dt. Texte, engl. Sprache
Genre: Boxen

PC

PS

DC

N64



Witzige Animationen, Original-Ring-Sprecher, lustige Figuren



Zu wenig Spieltiefe, keine Langzeitmotivation

Altersfreigabe:
Ab 12 Jahren

Grafik: **85%**
Sound: **80%**

Nachschub für alle Boxfans. Nach den *Box Champions 2000* kommt jetzt *Ready 2 Rumble Boxing* von Midway. Zur Wahl stehen zwei Spielvarianten: entweder ihr konzentriert euch auf Schaukämpfe zwischen 13 Cartoon-Boxern (weitere 4 können frei gespielt werden) oder ihr baut euren Boxer im Karrieremodus in harten Kämpfen zum Star auf. Übrigens bekommt ihr in *Ready 2 Rumble Boxing* auch Frauempower zu spüren. Boxerinnen wie Lulu Valentine zeigen ihren männlichen Konkurrenten ganz genau, wo der Hammer hängt.

Mit vier Schlagvarianten könnt ihr eure Gegner

auf die Bretter schicken und spätestens, wenn die „RUMBLE“-Anzeige auf dem Bildschirm erscheint, hat die Konkurrenz garantiert nichts mehr zu lachen.

Für Original-Atmosphäre sorgt Ringsprecher Michael Buffer, der auch bei den Boxübertragungen im deutschen Privatfernsehen für Stimmung sorgt. Trotz allem kommt *Ready 2 Rumble Boxing* nicht ganz an *Box Champions 2000* heran. Was fehlt, ist die Spieltiefe. Sobald man den letzten Faustkämpfer freigespielt hat, sinkt die Motivation weiterzuprügeln rapide.

Patrizia Stajer

GTA2

DER BANDENKRIEG

Verdien' dir Respekt.
Hol' dir Aufträge.
Kämpfe für eine Gang.
Betrüge deinen Boss.
Verbünde dich mit
deinen Feinden.

Schnellere Autos.
Mehr Verkehr auf den
Straßen. Noch üblere
Bad Guys und
aggressivere Cops.
Und: FBI und Army
mischen jetzt auch
noch mit.

WWW.TAKE2.DE



GTA2 Release: Coming Soon Fall 1999.
Official GTA2-Theme by Da Hool:
»Wankers on Duty« on Kosmo Records.





Grand Theft Auto Is Back.

GTA2

RESPECT IS EVERYTHING.

	Power Play 86% (PC)		Gameszone 88% (PC)
	World of Playstation 90%		OPM 9 v. 10
	Games & More 88% (PC)		PC Joker 85% (PC)
	Games & More 90% (PSX)		PC Action 85% (Einzelspieler-PC)
	Playstation Zone 90%		Playstation Power 9 v. 10
	Gamesmania 8,5 v. 10 (PC)		Play Playstation
	Super Playstation 90%		Mega Fun 86%
			Maniac 86% (PC)

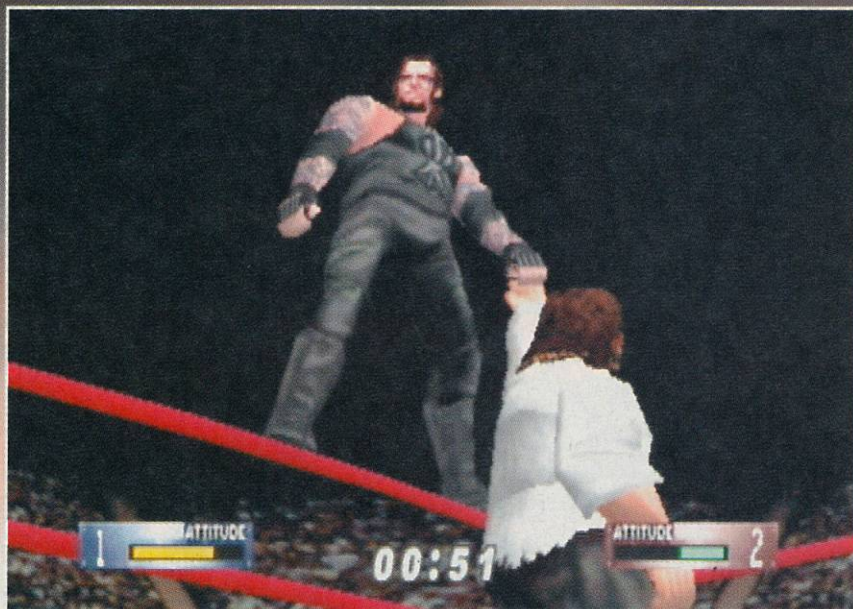


ALSO AVAILABLE:



WWF WRESTLEMANIA 2000

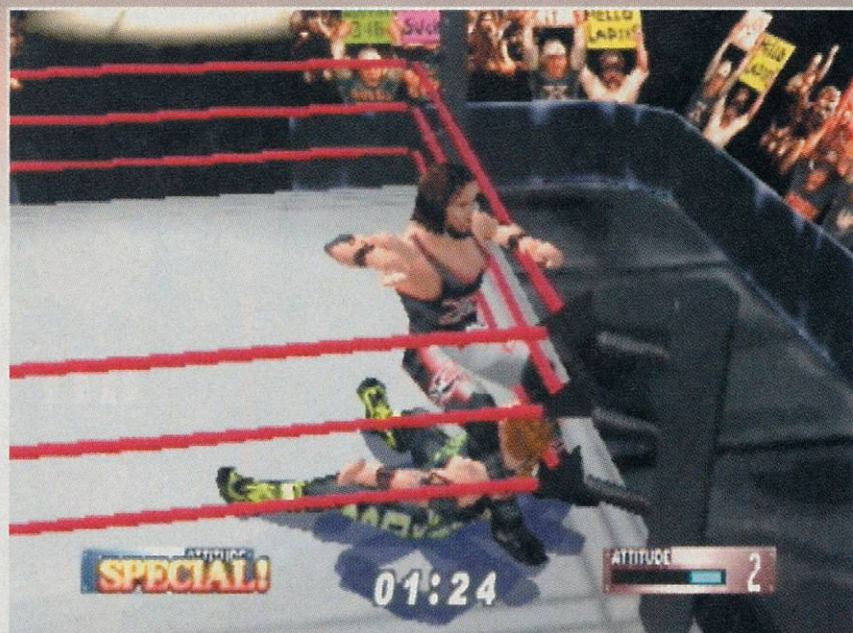
Vor zwei Ausgaben haben die WWF-Stars in der GAMES AND MORE ihre Meinung zu THQs neuestem Wrestlingspiel kundgetan. Jetzt sagen wir euch, wie das Game in unserem Testcenter abgeschnitten hat!



IMPOSANT Alle Stars bringen ihre speziellen Trademarks ins Spiel. Auch der Undertaker posiert auf dem Seil.

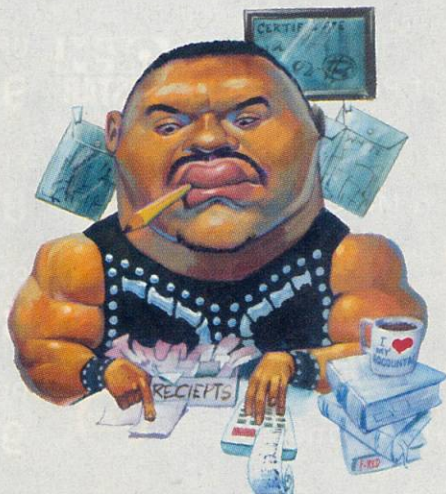


KEIN ENTKOMMEN So leicht entwischt Steve Austin nicht aus dem Käfig! Die Gegner setzen alles daran, um euch den Sieg so schwer wie möglich zu machen.



SCHWENK Kamerafahrten sorgen immer wieder dafür, dass ihr die beeindruckenden Moves auch aus der optimalen Sicht verfolgen könnt.

DIE STARS GEBEN SICH DIE EHRE Nein, die Buchführung braucht ihr nicht für eure Wrestler zu übernehmen. Dafür dürft ihr die bekannten Special-Moves der Promis ausprobieren. Auch „The Rock“, den wir bereits interviewt haben, turnt mit über die Matte.



Die WCW-Jungs kloppen sich bei Electronic Arts, Acclaim kümmert sich um die ECW. Der absolute Wrestlingkönig auf dem Nintendo 64 ist jedoch die aktuelle WWF-Bildschirmprügelei von THQ! Die Qualität von Grafik und Sound liegt leider kaum über der des Vorgängers *WCW/nWo Revenge*. Die Figuren wirken relativ klotzig, Grafikfehler gehören zum Spielalltag und die Sounds reißen einen auch nicht gerade von den Socken. Diese „Schönheitsfehler“ werden jedoch durch das klasse Gameplay problemlos wieder wettgemacht.

Die Liste an verfügbaren Moves ist schier endlos, so dass sich erfahrene Konsolenwrestler nach Herzenslust austoben können. Doch auch wer sich zum ersten Mal in den virtuellen Ring wagt, braucht sich nicht vor einer komplizierten Bedienung zu fürchten! Selten konnte man so viele verschiedene Griffe so problemlos anwenden. Neu ist zum Beispiel, dass ihr eure Gegner vom Boden in eine Sitzhaltung befördern könnt, um sie dann ordentlich zu vermöbeln.

Die gut 50 Wrestler, mit denen sich das Charaktermenü nach und nach füllt, ziehen zu ihren Original-Hymnen in die Halle ein und bearbeiten die Gegner mit ihren typischen Spezialmoves, wie ihr sie aus den Fernsehübertragungen kennt. Die Bewegungen der Kämpfer sind glänzend animiert, was ein großes Stück zum Spielspaß beiträgt. Spielerisch besonders gelungen ist das Käfigmatch, wo allerdings immer nur zwei Gegner gegeneinander antreten können.

Wer ehrgeizig genug ist, beschreitet die „Road To Wrestlemania“. Hier dürft ihr euch durch eine ganze WWF-Saison prügeln. Verschiedene Titel sowie sämtliche Pay-Per-View-Events erwarten euch. Außerdem könnt ihr neue PPVs und zusätzliche Turniere um eigens erfundene Gürtel anleihen. Und im Editor werdet ihr mit Sicherheit Stunden damit zubringen, eure individuellen Kraftprotze mit Attributen und Moves auszustatten! Über das Controller-Pak dürft ihr eure abgespeicherten Kreationen sogar auswechseln.

Stefanie Schetter



Spielespass

89%

WWF Wrestlemania 2000

Hersteller:THQ
Veröffentlichung:Erhältlich
Preis:ca. DM 140,-
Spieleranzahl:1-4
Genre:Wrestling
Sprache:Englisch
Systemanforderungen:-

PC



Viele Optionen und Moves, sehr gute Animationen, umfangreicher Editor, eingängige Bedienung

PS



Kantige Grafik, schwächlicher Sound

DC

n64

Altersfreigabe:
Ab 12 Jahren

Grafik: **75%**

Sound: **67%**



FEATURING: RZA • METHOD MAN • GZA • OL' DIRTY BASTARD • RAEKWON
MASTA KILLA • U-GOD • INSPECTAH DECK • GHOSTFACE KILLAH

SCHÄRFEN SIE IHRE SINNE

HÖREN SIE DEN BEAT
FÜHLEN SIE DIE HITZE
SEHEN SIE DER ANGST
INS AUGE
SCHMECKEN SIE
DEN SCHMERZ

WU-TANG
SHAOLIN STYLE™



Stellen Sie sich bis zu drei Gegnern gleichzeitig und lassen in zahlreichen Arenen Kriegsrecht herrschen.



Meistern Sie die Angriffe und Waffen aller neun Wu-Tang-Mitglieder wie GZAs tödlichen Overhead Smash.



Packende Videosequenzen ziehen Sie in ihren Bann. Erkennen Sie die wahren Ausmaße der epischen Schlacht.

Kobe Bryant

Alter:21
Größe:2,01m
Gewicht:95kg
Team:Los Angeles Lakers
Position:Guard

ERFOLGE:

Schaffte nach der High School den direkten Sprung zu den Profis. Mit 19 jüngster Spieler, der jemals ins All-Star-Team der NBA berufen wurde.

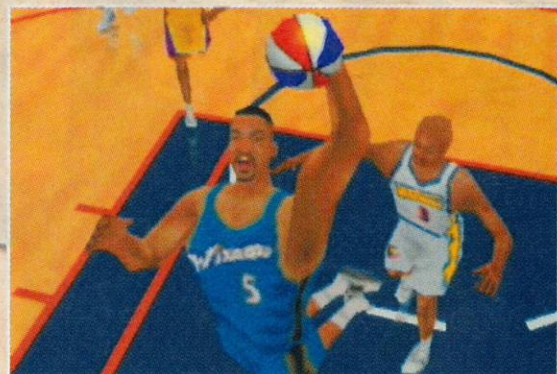
KURIOS:

Seine Eltern benannten ihn nach einem Steak, das sie kurz vor seiner Geburt auf einer Speisekarte entdeckten.

NOCH NICHT OFFIZIELL IN
GAMES AND MORE
IMPORT TEST
RELEASE (D):
DEUTSCHLAND ERHÄLTICH



ARCADE-MODUS Wenn dieses Feld aufleuchtet, solltet ihr zuschlagen, es gibt dann zehn Punkte pro Treffer.



MACH'S NOCHMAL! Die spektakulärsten Aktionen könnt ihr in der Wiederholung noch einmal genießen.



ÜBUNG MACHT DEN MEISTER Im Trainingsmodus könnt ihr ganz in Ruhe eure Freiwurftechnik verbessern.

NBA COURTSIDE 2: FEATURING KOBE BRYANT

Holt euch die amerikanische Profiliga ins Wohnzimmer.

Im Moment ist Basketballprofi Kobe Bryant verletzt, Zeit genug also für den 21-jährigen Star der Los Angeles Lakers sich seinem zweiten Hobby zu widmen: dem Videospielen. In *NBA Courtside 2* kann er sich sogar selber über das virtuelle Parkett steuern. Und er wird dabei noch mehr Spaß haben, als beim Vorgänger, der ebenfalls Kobes Namen im Titel trug.

Vor allem der abgedrehte Arcade-Modus bringt frischen Wind ins Spiel. Bei dieser Spielvariante gibt es keine nervigen Schiedsrichter und einengenden Spielregeln. Es wird schnell gespielt und ihr könnt mit einem Wurf bis zu 15 Punkte machen. Ihr müsst nur genau dann abziehen, wenn ihr auf einem der blinkenden 5-, 10- oder 15-Punkte-Symbole steht.

Aber auch die „normalen“ Spielmodi wie 3-Point-Shoot-out oder Saisonmodus fehlen natürlich nicht. Ihr könnt eigene Spieler designen und sie zum Superstar aufbauen. In der Trainingshalle habt ihr die Möglichkeit, Frei-

würfe und Spielzüge zu üben und euer Team auf das kommende Spiel einzustellen. Wer nur planlos nach vorne stürmt, hat nämlich keine Chance.

Die Künstliche Intelligenz der Gegner ist eine echte Herausforderung, eure Fehler werden gnadenlos ausgenutzt. Die Spieler haben alle Tricks der NBA drauf und manchmal wirkt es so, als könnten sie sogar euren nächsten Spielzug voraussehen.

Auch sonst ist das Spiel sehr realistisch, vom Crossover-Dribbling bis zum Tipp-In sind alle Feinheiten ins Spiel aufgenommen worden. Neu hinzugekommen sind die Specialmoves der Topspieler. Die Animationen wurden verbessert und sehen nun viel geschmeidiger aus. Sogar die Gesichter sind diesmal animiert. Analysiert wird das Spiel von zwei amerikanischen Fernsehkommentatoren. Ihre Kommentare passen zum Geschehen auf dem Spielfeld, könnten aber ein bisschen enthusiastischer sein.

Patrizia Stajer



Spielespass

88%

NBA Courtside 2

Hersteller:Nintendo
Veröffentlichung:2000
Preis:Noch nicht bekannt
Spieleranzahl:1-4
Sprache:Englisch (Import aus USA)
Genre:Basketball

PC



Hohe Künstliche Intelligenz, toller Arcade-Modus, verbesserte Animation

PS



Zu wenig Auswahl bei den Defensivstrategien

DC

N64

Altersfreigabe:

Noch nicht bekannt

Grafik: 83%

Sound: 75%

Interview mit Kobe Bryant

Games In welchem Alter haben Sie mit dem Basketball begonnen?

Kobe Bryant: Ich habe mit fünf Jahren mit Basketball angefangen und im gleichen Jahr habe ich auch meine Leidenschaft für Videospiele entdeckt. Am meisten Spaß hat es mir gemacht, gegen meinen Vater zu spielen. Ich habe immer gewonnen und er hat dann immer „unabsichtlich“ den Reset-Schalter betätigt ...

Games Wie stark waren Sie in die Entwicklung von NBA Courtside 2: Featuring Kobe Bryant eingebunden?

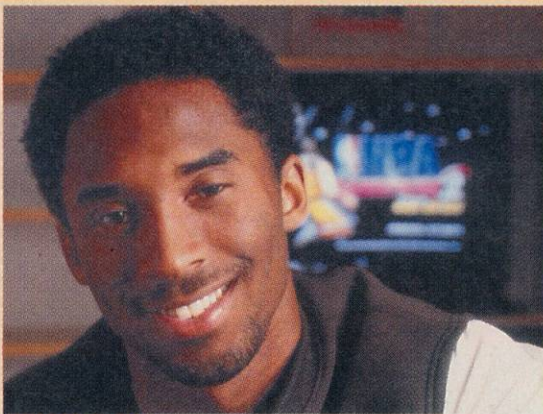
Kobe Bryant: Mein wichtigster Beitrag zum Spiel sind die Bewegungen, die im Motion-Capturing-Verfahren entwickelt wurden. Alle meine Moves vom Dribbling bis zum Dunk sind im Spiel enthalten. Ich habe außerdem die Idee eingebracht, jeden Starspieler mit einem individuellen Move zu versehen. Nintendo hat darüber hinaus wechselnde Mimiken der Spieler entwickelt.

Games Wo liegen die Verbesserungen gegenüber NBA Courtside?

Kobe Bryant: Als erstes lassen sich hier die individuellen Moves der NBA-Superstars nennen. Darüber hinaus werden Spieler, die man selber kreiert hat, im Laufe einer Saison immer besser. Das Spiel ist sehr realistisch, man lernt ständig dazu, je öfter man spielt. Ein spezieller Trainings-Modus wurde ebenfalls integriert.

Games Spielen Sie privat auch Videospiele?

Kobe Bryant: Ich spiele, wann immer sich die Gelegenheit bietet. Auf Reisen habe ich immer meinen Game Boy dabei, demnächst wird NBA Courtside übrigens



KOBE BRYANT Der 21-Jährige liebt nicht nur Basketball, sondern ist auch ein Fan von Videospiele.

auch für den Game Boy Color erscheinen. Mein absolutes Lieblingsspiel ist und bleibt jedoch Super Mario Bros.

Games Wird es noch eine Fortsetzung NBA Courtside 3 geben?

Kobe Bryant: Auf jeden Fall! Bis jetzt darf ich noch nichts verraten, aber es wird jede Menge neue Features enthalten. Bis dahin können sich alle Fans mit NBA Courtside 2: Featuring Kobe Bryant vergnügen. In diesem Spiel steckt alles, was die Faszination NBA ausmacht: Man kann in das Gesicht des Verteidigers dunken oder den Schuss des Gegenspielers per Monsterdunk ins Aus befördern. Fans werden dieses Game lieben, ich jedenfalls komme nicht mehr davon los!

Games Vielen Dank für das Interview.

KURZTEST

BASEBALL 2000

Steuerung und Kameraführung trüben den Spielspaß

Eigentlich hat *Baseball 2000* alles, was ein Baseball-Spiel braucht. Alle Mannschaften aus der amerikanischen Major League Baseball, die Original-Stadien und fünf verschiedene Spielmodi (Freundschaftsspiel, Saison, Playoff, Meisterschaft, Home-Run-Wettbewerb). Doch leider ist das Gameplay nicht so gut gelungen, wie bei der Konkurrenz. Ziemlich störend ist, dass die Position des Schlagmanns bei den drei Schlagvarianten nicht verändert werden kann. Steuerbar ist über die Richtungstasten nur der Holzschläger selbst. Und auch die Steuerung der Mitspieler auf dem Feld ist nicht gerade gelungen. Wer bis dahin trotzdem zurechtkommt, wird spätestens von der Kameraführung in Verzweiflung gestürzt. Sehr oft wird zu schnell umgeblendet oder die Kamera ist falsch postiert.

Kein Wunder, dass die Versuche den Ball zu treffen, in der Regel erfolglos enden.



HOMERUN Wer es nach einem gelungenen Schlag schafft, das Feld ganz zu umrunden, wird gefeiert.

TitelBaseball 2000
SystemPlayStation
Hersteller:Interplay
Genre:Baseball
Preis:ca. DM 99,-
Veröffentlichung:Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

60%

Walther



Walther Media Service wünscht ein frohes Weihnachtsfest und ein guten Rutsch ins Millenium !!

Ihr Videospieleversand im Norden

Tel.: 04804 / 1005 Bestellhotline

Fax.: 04804 / 1005

Mo. – Fr. 10.00 Uhr bis 20.00 Uhr

Mo. – So. 0.00 Uhr bis 24.00 Uhr

Durch die hohe Nachfrage führen wir ab sofort auch Playstation und Nintendo 64 und Dreamcast Import.
Bitte geben Sie uns mit dem Versand etwas Zeit. Vielen Dank für Ihr Verständnis !!

Dreamcast Software

Ready 2 Rumble 99,90 DM
Soul Calibur 99,90 DM
Shadow Man 89,90 DM
Tomb Raider IV tba.
Grundgerät 488,- DM

Playstation Software

Dino Crisis 89,90 DM
R.E.3 incl. Pad 149,90 DM (s. Vorrat)
Final F. VIII 109,90 DM
Tomb Raider IV 89,90 DM
Grundgerät 249,- DM

Nintendo 64 Software

Lego Racer 109,90 DM
Amorines 89,90 DM
Gauntlet Leg. 99,90 DM
Jet Force G. 99,90 DM
Grundgerät 189,- DM

Alles zu echten Knallerpreisen. Dreamcast Spiele immer unter 100,- DM (Ausnahme Spiel + Controller)
Ab einer Bestellmenge von 5 Artikeln ist die Lieferung Portofrei !!

Lieferung erfolgt per Nachnahme! Irrtümer und Änderungen vorbehalten
Vorbestellungen Playstation 2 und Nintendo Dolphin ab sofort !! Am besten per Fax !!

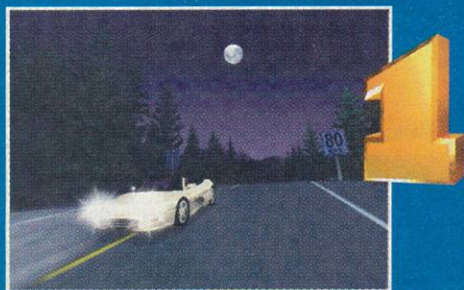
Ob im Formel-1-Soliden, am Steuer eines Rallyewagens oder auf einem Superbike: Bei den Rennspielen müsst ihr zeigen, wie gut ihr euer Fahrzeug und die Rennstrecke beherrscht. Aber auch die anderen Fahrer solltet ihr nie aus den Augen lassen. Also: Klemmt euch hinters Steuer und tretet das Gaspedal durch.



most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Colin McRae Rally 2	PC/PS	1. Quartal 2000
Gran Turismo 2	PS	Februar 2000
Ridge Racer 64	N64	1. Quartal 2000
Sega GT	DC	März 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Rennspiele die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an die Games-and-More-Redaktion.

1.	1	Need for Speed 4	PC/PS
2.	2	Driver	PC/PS
3.	3	Need for Speed 3	PC/PS
4.	4	Gran Turismo	PS
5.	5	V-Rally	N64/PS
6.	6	F-1 World Grand Prix II	N64
7.	9	Mario Kart 64	N64
8.	8	F-Zero X	N64
9.	7	TOCA 2	PC/PS
10.	10	Ridge Racer Type 4	PS

die referenzen

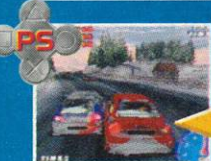
Die Rennspiele und Simulationen aller Systeme mit den besten Testergebnissen? Hier seht ihr alle Highlights des Genres auf einen Blick, damit ihr genau wisst, welche Spiele euch am meisten Spaß und Rennatmosphäre bieten.



F-1 WORLD GRAND PRIX II	Nintendo
F-ZERO X	Nintendo
MICRO MACHINES 64	Codemasters
STAR WARS RACER	Nintendo
RACING SIMULATION 2	Ubi Soft



F1 RACING SIMULATION 2	Ubi Soft
GRANDPRIX LEGENDS	Havas Interactive
NICE 2	Magic Bytes
TOCA 2 TOURING CARS	Codemasters
SUPERBIKES WORLD CHAMP.	Electronic Arts



DRIVER	GT Interactive
GRAN TURISMO	SCEE
FORMEL 1 '99	Psygnosis
V-RALLY 2	Infogrames
TOCA 2	Codemasters



AEROWINGS	Crave
RACING SIMULATION 2	Ubi Soft
SEGA RALLY 2	Sega
SPEED DEVILS	Ubi Soft
TOKYO HIGHWAY CHALL.	Crave

GRAN TURISMO 2

Teil 1 war ein Hit, doch die Fortsetzung wird noch besser.

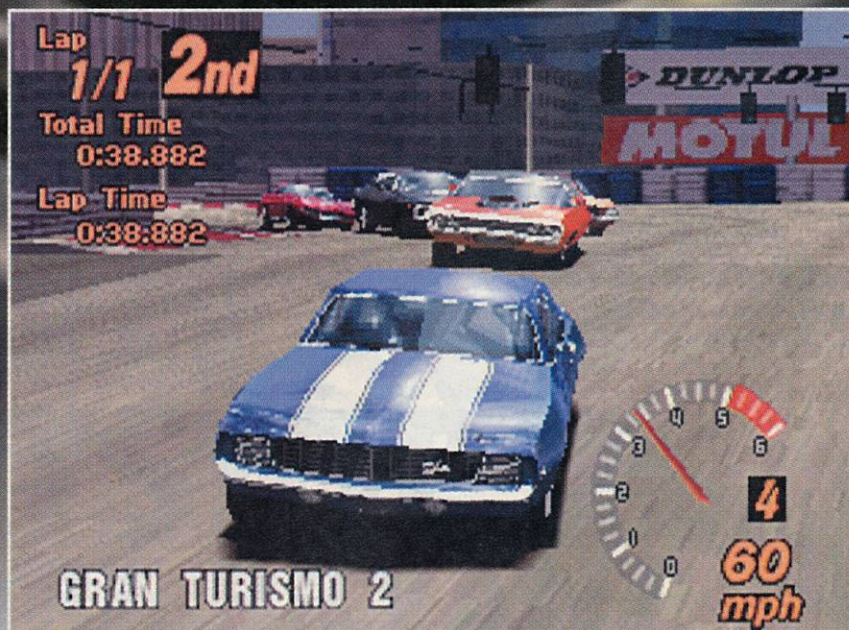


MEISTERWERK GT ist das Spiel für alle Rennfreaks. Daran wird sich auch in Zukunft nichts ändern.

Gran Turismo 2000



Sony hat inzwischen bestätigt, dass *Gran Turismo 2000* für die PlayStation 2 entwickelt wird und dass es zur Markteinführung der neuen Konsole erscheinen wird. *GT 2000* ist keine Fortsetzung, sondern *Gran Turismo 2* mit PlayStation-2-Grafik. Aber die Serie geht natürlich auch weiter. *Gran Turismo 3* für die PlayStation 2 soll 2001 erscheinen.



FÜR JEDEN ETWAS Im Fuhrpark finden sich Oldtimer, neue Wagen und Modelle, die erst noch auf den Markt kommen. Die Auswahl ist einfach gigantisch.

Rennspielfreaks warten mit Spannung auf *Gran Turismo 2*. Wir halten euch auf dem Laufenden, bis das Spiel endlich auch in Europa erscheint. Eins ist nach den ersten Eindrücken auf jeden Fall sicher: Teil 2 wird den Vorgänger noch übertreffen, der immerhin eines der bestverkauften PlayStation-Spiele aller Zeiten ist.

Das Entscheidende an dem genialen Rennspiel ist das Fahrverhalten der Wagen. Realismus steht hier an erster Stelle. Auch für Gran Turismo 2 haben sich die Entwickler wieder mächtig ins Zeug gelegt. Hunderte von verschiedenen Wagen wurden während der Entwicklung Probe gefahren, um die Fahrzeuge im Spiel möglichst genau an ihre realen Vorbilder anzugleichen.

Bei der riesigen Menge an Modellen bedeutet das viel Arbeit. Der Fuhrpark von *Gran Turismo 2* wird mit 594 Fahrzeugen alle Dimensionen sprengen. Aber das reicht noch nicht. Laut Sony Computer Entertainment Deutschland bemüht man sich derzeit sogar, die 600er-Marke zu über-

treffen. Unter den Wagen von 34 verschiedenen Herstellern werden auch viele europäische Modelle zu finden sein. Platz nehmen könnt ihr in Fabrikaten von Alfa Romeo, Aston Martin, Audi, BMW, Chevrolet, Citroen, Daihatsu, Dodge, Fiat, Ford, Honda, Jaguar, Lancia, Lister, Lotus, Mazda, Mercedes-Benz, MGF, Mini, Mitsubishi, Nissan, Opel, Peugeot, Plymouth, Porsche, Renault, Shelby, Subaru, Suzuki, Toyota, TVR, Vauxhall, Venturi und Volkswagen. Sogar Oldtimer-Fans kommen dabei auf ihre Kosten. Sie können sich unter anderem mit einer Corvette 427 aus dem Jahr 1969 oder einem 64er Lotus Elan vergnügen.

In Spiel wird auch ein Schadenssystem enthalten sein. Kratzer und Beulen werden zwar nicht sichtbar sein, Kollisionen wirken sich aber spürbar auf das Fahrverhalten aus.

Auch im Grafik-Bereich will SCEE neue Maßstäbe setzen. Die Möglichkeiten der PlayStation sollen diesmal wirklich hundertprozentig ausgenutzt werden.

Patrizia Stajer

Interview mit Kazunori Yamauchi

GAMES: Sind ihnen jemals beim Autofahren Ideen für das Spiel eingefallen?

Kazunori Yamauchi: Umgekehrt. Wenn ich GT spiele entdecke ich Dinge, die ich auch gerne in einem echten Wagen ausprobieren möchte. Ich war der Meinung, dass es zu gefährlich wäre, solche Sachen zu versuchen, aber nachdem ich's im Spiel geschafft habe, habe ich den Mut, es zu probieren.

GAMES: Warum sind japanische Rennfahrer im Profifischgeschäft so erfolglos?

Kazunori Yamauchi: Ich habe mir in Europa zu Forschungszwecken die Rallye Monte Carlo angeschaut. Damals habe ich mir auch ein Auto gemietet und bin ein bisschen herumgefahren. Ich muss schon sagen, die europäischen Fahrer – vor allem die Franzosen und Italiener – fahren unheimlich schnell. Sogar als ich der Meinung war, schon ziemlich schnell zu fahren, hat mich noch eine alte Lady überholt. Unglaublich! Die spielen in einer ganz anderen Liga.

GAMES: Haben sie einen Lieblingsrennfahrer?

Kazunori Yamauchi: Ich mag Carlos Sainz. Ich habe gesehen, wie er die Rallye Monte Carlo gewonnen hat.

GAMES: Im Replay-Modus von Gran Turismo konnte man zum ersten Mal filmähnliche Sequenzen in einem Rennspiel sehen. Welche Art von Filmen mögen sie?

Kazunori Yamauchi: Ich mag George Lucas und Ste-



SUPERHIRN Wer hätte das gedacht? Gran Turismo-Entwickler Yamauchi ist ein echter Autofreak.

ven Spielberg. Ich war ein großer Fan der beiden, als der erste Star-Wars-Film erschien. Zu der Zeit war ich in einem Filmclub an meiner Schule. Wir haben jedes Jahr einen Film gemacht. Eigentlich wollte ich immer Regisseur werden. Als ich die Kameraarbeit für GT2 geplant habe, haben mir meine damaligen Erfahrungen viel genützt.

GAMES: Gibt es im Spiel auch Wagen, die noch gar nicht auf dem Markt sind?

Kazunori Yamauchi: Ja, einige. Zum Beispiel der Celica XYR und der Toyota MRS, der gerade auf der Tokio Motor Show vorgestellt wurde.

GAMES: Vielen Dank für das Interview!



GANZ SCHÖN RUTSCHIG Nur Könner sollten so gewagt um die Kurve driften, sonst könnte das böse enden.



GANZ SCHÖN FLOTT, DER KLEINE Der Mini Cooper kommt auch auf zwei Rädern durch die Kurve.



UNEINHOLBAR Was den Fuhrpark angeht, schlägt Gran Turismo alle Konkurrenten um Längen.



UNENDLICHE WEITEN Die Grafik wurde noch einmal verbessert, die PlayStation wird voll ausgereizt.



RALLYEFIEBER Auf den staubigen Strecken macht man mit Vierradantrieb eine bessere Figur.

INFO

TITEL: GRAN TURISMO 2
SYSTEM: PLAYSTATION
HERSTELLER: SCEE
GENRE: RENN Spiel
VERÖFFENTLICHUNG: FEBRUAR 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



NEWS

MICRO MANIACS

Abgedrehte Winzlige laufen um die Wette.

Angekündigt war es lange Zeit als *Micro Machines 4*, jetzt hat das neue Rennspiel von Codemasters seinen Namen geändert. Auf den Markt kommen wird es unter dem Titel *Micro Maniacs* im 1. Quartal 2000. Schaut man sich die Bilder und Features an, scheint der neue Name auch angemessen zu sein. Verrückt geht es nämlich wirklich zu. Mit acht verschiedenen Läufern hetzt ihr über 32 Strecken, die im klassischen *Micro Machines*-Ministil dargestellt werden. Bunt, abwechslungsreich und voller tückischer Hindernisse. Ausgelegt ist das Spiel vor allem für Mehrspieler-Runden. Mit Freunden machen Rennspiele einfach deutlich mehr Spaß. Das ist auch bei den *Micro Maniacs* nicht anders. Die engen Kurse, die mit Rampen und anderen Hindernissen gespickt sind, bieten sich für Duelle gegen echte Gegner einfach an. Für die nötige Schadenfreude sorgen die Spezialattacken, mit denen ihr eure Gegner auch noch kurz vor dem Ziel stoppen könnt. Spaß ist bei solchen Attacken garantiert. Aber Vorsicht! Beim nächsten Mal kann es euch erwischen.

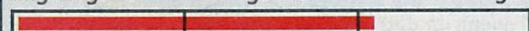


SCHLUSSSPURT Sogar im Arbeitszimmer rennen die Micro Maniacs-Flitzer um die Wette.

Titel: Micro Maniacs
System: PlayStation
Hersteller: Codemasters
Genre: Rennspiel
Veröffentlichung: 1. Quartal 2000

erster eindruck

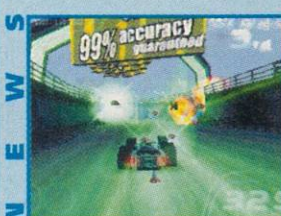
ungenügend geht so sehr gut



ROLLCAGE STAGE 2

Start frei zur zweiten Runde.

Nachdem *Rollcage* bei Rennspiel-Fans sehr gut angekommen ist, will Psygnosis im 1. Quartal 2000 mit *Rollcage Stage 2* an diesen Erfolg anknüpfen. Die Entwickler arbeiten im Moment an 20 neuen Fahrzeugen und 20 neu entworfenen Kursen in sechs neuen Umgebungen. Für Abwechslung sorgen Extras wie die 180°-Schraube an der Decke, mit der ihr eure Gegner überholen könnt. Spaßig ist es auch, die Randbebauung mit ein paar gezielten Schüssen in Schutt und Asche zu legen. Diesmal könnt ihr eure Waffen außerdem auch nach hinten abschießen, eure Konkurrenten für einige Zeit einfrieren oder in der Luft fixieren, bis ihr sie mit einer Rakete endgültig ausschaltet. Trotz der vielen Änderungen bleibt *Rollcage Stage 2* aber dem Spielprinzip des ersten Teils treu. Die Fans werden es den Entwicklern sicher danken. In der von uns angespielten ersten Vorversion gab es zwar noch einige kleinere Probleme mit der Grafik, aber es ist ja noch genug Zeit um die vorhandenen Mängel auszubügeln. Und dann sollte einem erfolgreichen Start nichts mehr im Wege stehen.

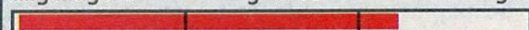


GLÄNZEND Von kleineren Problemen abgesehen, macht die Grafik einen guten Eindruck.

Titel: Rollcage Stage 2
System: PlayStation
Hersteller: Psygnosis
Genre: Rennspiel
Veröffentlichung: 1. Quartal 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



F-1 RACING CHAMPIONSHIP

Was uns bei Racing Simulation 2 noch gefehlt hat, steht bei diesem Titel im Vordergrund: Die offizielle FIA-Lizenz!

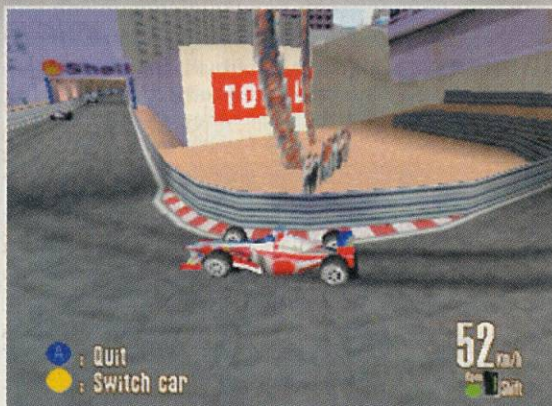
BALD FAHREN SIE WIEDER!
Die Legenden der Formel 1 machen sich für ihren neuen Auftritt auf dem Nintendo 64 bereit. Geboten wird alles, was das Rennfahrerherz begehrt.



SCHÖN! Die Schauplätze wirken auch noch realistisch, wenn ihr den Fuß vom Gas nehmt und genauer hinsieht.



WIE GEHT ES MEINEM AUTO? Zwischendurch bleibt Zeit für einen Kontrollblick auf die Armaturen.



ICH STEH NEBEN MIR! Diese Perspektive zeigt euch die vorbeisausenden Wagen vom Rand der Strecke aus.



SOMMER, SONNE, MEER Keine Zeit zum Entspannen! Der Kampf um die Spitze ist knallhart.



GEDRÄNGEL Der lässt nicht locker! In den Kurven kann das Gerangel um die Position gefährlich werden.

Ihr vermisst die spannenden Duelle zwischen Schumacher und Kollegen bereits schmerzlich und fiebert schon wieder der nächsten Rennsaison entgegen? Dann hat Ubi Soft für das kommende Frühjahr genau den richtigen Lückenfüller für euch in Vorbereitung: *F-1 Racing Championship* befördert sämtliche 11 Original-Teams dieses Jahres von der Piste auf die Konsole. Die legendären Formel-1-Ikonen sind in den Optionsmenüs ebenso vertreten wie aktuelle Newcomer.

Und was wären die Stars der Piste ohne ihre hochkarätigen Wagen? 22 Flitzer warten darauf, von euch ausgiebig getunt und über die Strecken gejagt zu werden. Natürlich hat man sich beim Design der virtuellen Karossen genau an den Modellen ihrer Vorlagen aus Metall und Gummi orientiert. Auch die Kurse wurden den Original-Schauplätzen bis ins Detail nachgebildet. Sogar die neue Strecke in Malaysia könnt ihr anwählen.

Jenseits des Asphalts ragen Palmen und Hotelkomplexe empor, wechselweise von der Sonne beschienen und von Regenschauern verschleiert. Die Launen des Wetters beeinflussen jedoch nicht nur die Sichtverhältnisse der Fahrer, sie bestimmen auch das Verhalten eures Flitzers. Die Geräusche von Reifen und Motoren wirken ebenfalls recht realistisch, und die Kommentare treiben die Spannung des Rennens noch in die Höhe.

Vom Zeitfahren über die Meisterschaft bis zum Zweispielermodus sind insgesamt neun Rennvarianten geplant. Die CPU-gesteuerten Gegner fahren so hart, wie es sich für Profis gehört. Da hilft es, schnell von der Cockpitperspektive in die Rückansicht umzuschalten und die Lage zu peilen. Und wenn eurer Kiste der Saft ausgeht, erwachen die Mechaniker an der Box zu dreidimensionalem Leben und kümmern sich um euren Untersatz.

Stefanie Schetter

INFO

TITEL:F-1 RACING CHAMPIONSHIP
SYSTEM:NINTENDO 64
HERSTELLER:UBI SOFT
GENRE:RENNSPIEL
VERÖFFENTLICHUNG:MÄRZ 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



die VÖLKER Mission Pack

Drei Völker auf dem Weg zu neuen Ufern!

Erleben Sie drei neue und spannende
Kampagnen mit durchgehender Story.

Entdecken Sie Küsten und Inseln.

Bauen Sie nun Häfen und Werften, auf
dass Ihre Schiffe die Weltmeere be-
herrschen. Nutzen Sie die strategischen
Vorteile von Hafenstädten, aber seien
Sie gewappnet gegen überraschende
Angriffe von feindlichen Flotten.

Und erliegen Sie nicht dem süßen
Nichtstun unter Palmen!

www.dievoelker.com

Benötigt Originalversion von "Die Völker"

Published & Developed by



<http://www.jowood.at>

Exklusivvertrieb Schweiz



<http://www.gamescity-online.ch>

Exklusivvertrieb Deutschland



<http://www.infogrames.de>

Exklusivvertrieb Österreich

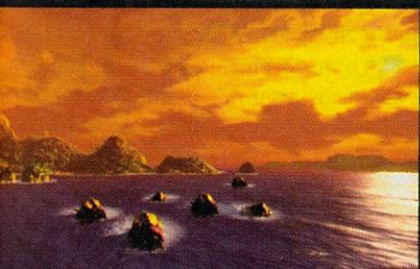


<http://www.dynamic.at>

Developed by



<http://www.neo.at>



KURZTEST

SUPERCROSS 2000

Auf die Maschine, fertig, los!



Ihr steht auf Motocross? Auf staubige Pisten und spektakuläre Sprünge? Dann solltet ihr euch *Supercross 2000* schnappen. Ihr seid einer von 25 amerikanischen Spitzenfahrern und heizt mir euren Gegnern über 21 Originalpisten. Natürlich spielt das richtige Tuning dabei eine wichtige Rolle. Die Maschinen von Honda bis Suzuki lassen sich individuell abstimmen. Besonderes Augenmerk wurde auf eine realistische Fahrphysik gelegt. Im Freestyle-Modus kommt es nicht nur auf Geschwindigkeit an, viel entscheidender ist es, wie überzeugend eure Stunts sind. Wie es sich für ein ordentliches Rennspiel gehört, gibt es natürlich auch bei *Supercross 2000* einen Zweispielermodus, in dem ihr eurem Gegenpieler zeigen könnt, wer seine Maschine wirklich beherrscht.



DER BESSERE GEWINNT Aus mehreren Kameraperspektiven könnt ihr das Duell beobachten.

Ein durch und durch kurzweiliger Rennspaß.

Titel: *Supercross 2000*
System: Nintendo 64 (erhältlich für PS)
Hersteller: Electronic Arts
Genre: Rennspiel
Preis: ca. DM 120,-
Veröffentlichung: 3. Februar 2000

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

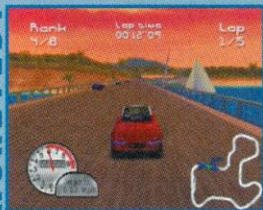
81%

ROADSTERS TROPHY

Cabrio-Rennen mit toller Grafik



Mit *Automobili Lamborghini* hat sich Titus Ende 1997 einen Namen im Rennspiel-Bereich gemacht, jetzt kommt endlich Nachschub. Vom Lamborghini steigt ihr diesmal in Cabriolets um. Zu Beginn von *Roadsters Trophy* müsst ihr euch für einen Fahrer entschieden, dann könnt ihr mit einem der 30 ausbaufähigen Wagen Gas geben. Das Spiel hat dafür zehn verschiedene Strecken zu bieten. Wirklich gelungen ist die Grafik, die Autos sehen toll aus. Und auch das Fahrgefühl in den offenen Wagen wurde sehr gut umgesetzt. Ein besonderes Lob verdient Titus für die ausgewogene Mischung aus Simulation und Arcade-Rennen, weder der Realismus noch der Spielspaß kommen bei *Roadsters Trophy* zu kurz. Neben den lizenzierten Roadster-Modellen von Herstellern wie Alfa Romeo, Lotus und Wiesmann gibt es auch andere Fahrzeugmodelle, deren Marken zwar nicht gezeigt werden dürfen, die aber trotzdem zu erkennen sind. Lasst euch den Fahrtwind um die Nase wehen.



WAS KANN es Schöneres geben? Mit dem Alfa könnt ihr stilvoll in den Sonnenuntergang fahren.

Titel: *Roadsters Trophy*
System: Nintendo 64
Hersteller: Titus
Genre: Rennspiel
Preis: ca. DM 130,-
Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

83%

SPIRIT OF SPEED 1937

Nettes Rennspiel für Nostalgiker



STAR FREI Bei diesem Rennen startet ihr zwar aus der letzten Reihe, doch ihr habt den schnellsten Wagen.



SCHRÄGLAGE Der Silberpfeil, der links unten an euch vorbeizieht, hat euch gerade eben gerammt.



SCHÖNWETTERFAHRER Auch wenn sich am Himmel ein paar Wolken zeigen, regnen wird es im Spiel nie.

spielspass

64%

Spirit of Speed 1937

Hersteller: MicroProse/Hasbro
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 90,-
Spieleanzahl: 1
Genre: Rennspiel
Sprache: Dt. Sprache/Handbuch
Systemanforderungen: P-II 233, 32 MB, Win9x, 3D-Karte

PC



Schöne Oldtimer, tolle Rauch- und Blendeffekte, Kurse mit Kultstatus

PS



Unfähige Computergegner, keine Tuningmöglichkeit, kein Schadensmodell

DC

N64

Alters-freigabe:
Ohne Be-schrän-kung

Grafik: **79%**

Sound: **74%**

Die Idee ist ja wirklich gut: Statt in aufgemotzten, hochmodernen Boliden über eine Rennstrecke zu heizen, steigt man in *Spirit of Speed* in Original-Gefährte aus dem Jahr 1937. Doch ganz gelungen ist die Umsetzung leider nicht. Aber der Reihe nach ...

15 puristische Wagen aus oben genanntem Jahr stehen im Fuhrpark von *Spirit of Speed* – darunter Klassiker wie der „Silberpfeil“ Mercedes 125 oder der von zwei Motoren angetriebene Alfa Romeo Bimotore. Auch wenn die Wagen heute museumsreif sind, solltet ihr auf den neun Strecken die Sicherheit hintanstellen und stattdessen richtig Gas geben. Der Sound ist dabei richtig gut, jedes Auto hat ein eigenes, authentisches Motorengeräusch verpasst bekommen.

Und auch das Fahrverhalten ist durchaus individuell, so dass bei jedem Autowechsel eine kleine Übungsphase nötig ist. Erst nach dieser Eingewöhnungsphase solltet ihr in die eigentlichen Rennen bei der Weltmeisterschaft oder in einem von 25 Szenarien (mit je drei Schwierigkeitsgraden) starten. Bei den Szenarien müsst ihr zum Beispiel ei-

nen bestimmten Platz herausfahren oder einen vorgegebenen Rückstand aufholen. Ein bisschen ungewohnt ist es, dass man die Strecke nicht verlassen kann, sondern in einem solchen Fall von einer unsichtbaren Mauer sofort wieder auf die Strecke zurück katapultiert wird.

Ein echtes Ärgernis sind die Computergegner. Sie lassen sich nicht von der Ideallinie abbringen und rammen jeden Wagen, der ihnen diese Spur streitig macht, ohne Gnade. Ausweichen ist für diese Fahrer ein Fremdwort. Das werdet ihr des Öfteren zu spüren bekommen, solltet ihr es wagen, vor ihnen herzufahren.

Schade ist auch, dass weder ein Schadensmodell noch Tuningoptionen integriert wurden. Nur die Tankstrategie sowie die Öl- und Reifenwechsel könnt ihr selbst bestimmen. Grafisch hingegen hinterlässt *Spirit of Speed* einen guten Eindruck. Die Rauch- und Blendeffekte sind sogar echt sehenswert. Insgesamt kann die Mischung aus Arcade-Racer und Simulation allerdings nicht mit *Grand Prix Legends* mithalten.

Patrizia Stajer

Legend QDI® gehört weltweit zu den größten

Mainboardherstellern

QDI bietet anwenderfreundliche
Technologien, die Ihnen die
Arbeit mit dem Computer leicht macht



Quad-Guard
RecoveryEasy
BIOS-ProtectEasy
Trend ChipAwayVirus
PC-Cillin



Year 2000 kompatibel



BIOS-ProtectEasy: Spezielles Anpassung der Hardware und Firmware, um das Bios vor destruktiven Attacken vorzubeugen.



RecoveryEasy: Bios Technologie, die Datensicherheit durch Partitionsspiegelung bietet.



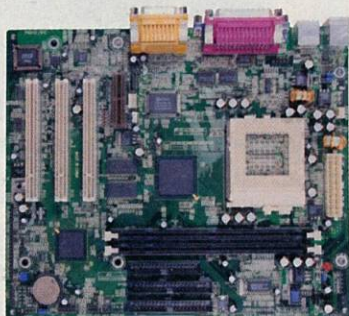
TrendChipAwayVirus: Im Bios eingebettete Firmware, um das PC – System vor Viren zu schützen.

PC-cillin

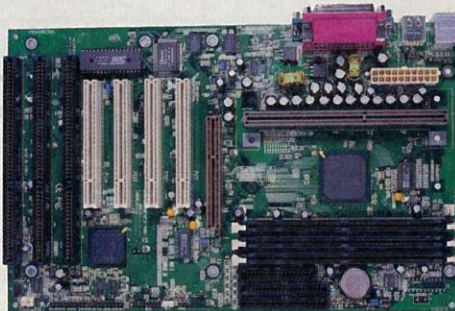
PC-cillin: Werkzeug, das nicht nur Viren erkennt, sondern auch vernichtet.

**Kompatibel zu Intel -S neuen
Pentium® III Prozessor**

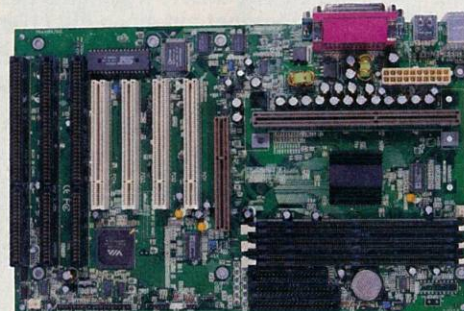
**Kompatibel zur
Coppermine**



WinneX 1E
Intel 810e Chipsatz
Socket 370 (Kompatibel zur FC-PGA)
MicroATX
QDI Innovationen:
SpeedEasy, ManageEasy, BIOS-ProtectEasy,
RecoveryEasy



BrilliantX1S/2000
Intel 440BX Chipsatz
Slot 1
ATX
QDI Innovationen:
SpeedEasy, ManageEasy, BIOS-ProtectEasy,
LogoEasy, SecurityEasy



Advance 5/133E
VIA Apollo Pro 133 Chipsatz
Slot 1
ATX
QDI Innovationen:
SpeedEasy, ManageEasy, BIOS-ProtectEasy,
RecoveryEasy, LogoEasy



QDI SYSTEM HANDEL GMBH
Habichtstraße 41, 22305 Hamburg, Germany
Tel: 49-40-6113-5316, Fax: 49-40-6113-5217
Email: gdigermany@compuserve.com

LEGEND QDI LIMITED
5/F, Somerset House, Taikoo Palace, 979 King's Road
Quarry Bay Hong Kong
Tel: 852-25900228 Fax: 852-25165384
Website: www.qdigrp.com

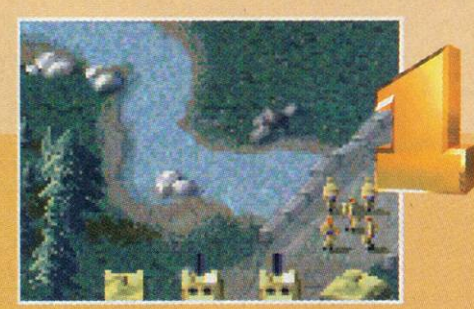
strategie + denkspiele

Die Welt erobern, einen Mega-Konzern leiten, das Weltall erforschen, eine Schlacht nachstellen – Strategiefans brechen in Begeisterungstürme aus, wenn sie ihr Organisationstalent und ihren Geschäftssinn beweisen können. Fingerspitzengefühl, Taktik, Diplomatie – in dieser Welt fühlen sie sich zu Hause.

most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Black & White	PC	1. Quartal 2000
Dune 2000	PS	Februar 2000
StarCraft 64	N64	Januar 2000
Hidden & Dangerous	DC	1. Quartal 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Strategie/Simulation die GAMES-AND-MORE-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an GAMES AND MORE.

- | | | | |
|-----|----|---------------------|-------|
| 1. | 1 | Command & Conquer 2 | PC/PS |
| 2. | 3 | SimCity 3000 | PC |
| 3. | 4 | Die Siedler 3 | PC |
| 4. | 5 | Anno 1602 | PC |
| 5. | 6 | StarCraft | PC |
| 6. | 7 | Worms | PC/PS |
| 7. | 9 | Age Of Empires 2 | PC |
| 8. | 10 | Command & Conquer 3 | PC |
| 9. | 2 | Command & Conquer | PC/PS |
| 10. | 8 | Age Of Empires | PC |

die referenzen

Die Adventures mit den besten Wertungen in GAMES AND MORE? Hier seht ihr alle unsere Highlights des Genres nach Systemen geordnet auf einen Blick. Damit ihr wisst, welche Spiele euch die meisten Abenteuer und die größte Herausforderung bieten.

- | | | |
|-----|-------------------|------------------|
| PC | BUST-A-MOVE 3 | Acclaim |
| | THE NEW TETRIS | Nintendo |
| | COMMAND & CONQUER | Nintendo |
| | TETRISPERE | Nintendo |
| | WORMS ARMAGEDDON | Infogrames |
| N64 | AGE OF EMPIRES 2 | Ensemble Studios |
| | C&C 3 | Westwood |
| | JAGGED ALLIANCE 2 | TopWare |
| | DUNGEON KEEPER 2 | Bullfrog |
| | EARTH 2150 | TopWare |
| PS | C&C 2 | Virgin |
| | WARCRAFT 2 | Blizzard |
| | WARZONE 2100 | Eidos |
| | CIVILIZATION II | Activision |
| | WORMS ARMAGEDDON | Hasbro |



Strategie- und Denkspele sind für den Sega Dreamcast leider noch nicht verfügbar.

STAR TREK: ARMADA

Alle Trekkies können sich freuen

PC In der Vielzahl von Star Trek-Spielen ist das Echtzeitstrategiegenre bisher ziemlich kurz gekommen. Activision wird diese Lücke im kommenden Jahr schließen. In Star Trek: Armada kämpft ihr an der Seite der Föderation gemeinsam mit Klingonen, Romulanern oder Borgs. Insgesamt wird es vier Kampagnen mit jeweils ca. 20 Missionen geben. Ihr könnt über 30 verschiedene Schiffstypen bauen, bewaffnen und in den 3D-Weltraumschlachten steuern. Jede Rasse hat zudem eine spezielle Waffe. Eure „Ressourcen“ für die Erfüllung der Missionen sind Kristalle zur Energiegewinnung, Offiziere und einfache Crewmitglieder. Im



Mehrspielermodus soll es 30 Karten und einen Editor geben, mit dem ihr neue Maps kreieren könnt. Der Veröffentlichungstermin für Deutschland steht leider noch nicht fest. In Amerika wird das Spiel im ersten Quartal des kommenden Jahres erscheinen.

SCHLACHT IM ALL Zwischen der Föderation und den Borg ist ein heftiger Kampf entbrannt.
Titel: Star Trek: Armada
System: PC
Hersteller: Activision
Genre: Strategie
Veröffentlichung: 2000

erster eindruck		
ungenügend	geht so	sehr gut

REACH FOR THE STARS

Der Urvater von Master of Orion kehrt zurück

PC SSI arbeitet zurzeit an einer modernen Fassung des Strategieklassikers Reach for the Stars aus dem Jahre 1983. Ganz im Stil von Master of Orion bestimmt ihr die Geschicke einer von 16 verschiedenen Rassen, die ungeschickterweise alle gleichzeitig den Weltraum erobern wollen. Jede Rasse hat eigene Technologien, bestimmte Vorzüge und Nachteile im Kampf und im Wirtschaftsreich und eine ganz eigene KI-Persönlichkeit. Ihr könnt neue Technologien erforschen, ein eigenes Schiffdesign entwickeln und eure Schiffe in den hart umkämpften Raumschlachten befehlen. Friedlicher gesinnte Strategen können mit den Konkurrenten diplomatische Beziehungen aufnehmen und durch rege Handelstätigkeit ihre Wirtschaftskraft erhöhen. Das Strategiespiel Reach for the Stars soll voraussichtlich im 1. Quartal des nächsten Jahres erscheinen.

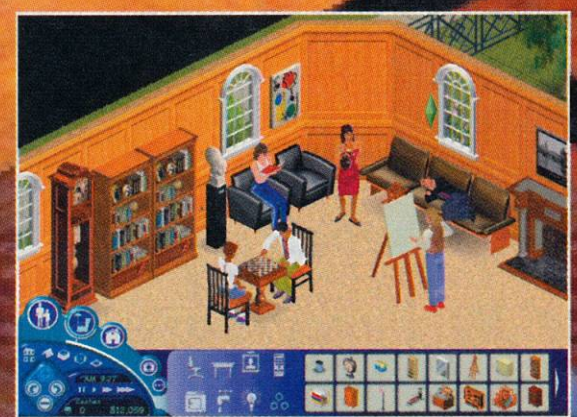


RAUMGEFECHT Die Schiffe sind nicht einzeln steuerbar, ihr könnt Manöver für Gruppen anordnen.
Titel: Reach for the Stars
System: PC
Hersteller: SSI
Genre: Strategie
Veröffentlichung: 1. Quartal 2000

erster eindruck		
ungenügend	geht so	sehr gut

THE SIMS

Wie im wahren Leben



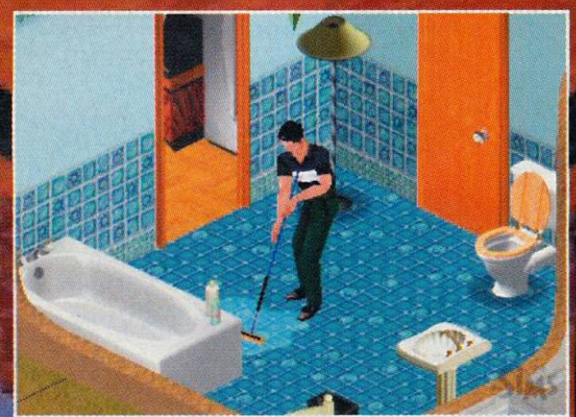
RAUMGESTALTER Häuser könnt ihr selbst gestalten. Böden, Tapeten, Einrichtung – ihr habt die freie Wahl.

SimCity samt seinen Fortsetzungen ist eines dieser Spiele, das einen nicht mehr so schnell loslässt und das man gerne auch immer wieder durchspielt. Jetzt sorgt SimCity-Erfinder Will Wright für Nachschub. In The Sims könnt ihr das Leben in eurer Nachbarschaft virtuell nachspielen. Dazu müsst ihr euch erst einmal ein Eigenheim errichten. Viel Luxus könnt ihr euch mit eurem mageren Startkapital zwar noch nicht leisten, dafür könnt ihr euer Häuschen vom Keller bis zum Dach dank unzähliger Menüs liebevoll und ganz nach eurem Geschmack einrichten.

Aber auch euer Schützling braucht Pflege. Faktoren wie Hunger, Hygiene, Harndrang, Energie, Spaß, soziales Leben und Wohnqualität solltet ihr immer im Auge behalten. Schließlich soll euer Sim froh und glücklich sein, denn je besser er drauf ist, desto leichter findet er einen Partner fürs Leben.

Gebt ihr euch nicht genug Mühe, winkt euch euer Schützling zu und gibt euch per Sprechblase Auskunft über seine

strategie angespielt



DIE SPIELFIGUR Ihr könnt den Charakter nach eurem Ebenbild gestalten oder eure Fantasie spielen lassen.

Wünsche. Eine große Rolle spielt auch der Charakter eures Sims, einen Faulpelz muss man zum Beispiel ständig daran erinnern, dass er sich einen Job suchen oder die Wohnung aufräumen muss. Ein eigentliches Ziel gibt es bei The Sims nicht, ausreichend beschäftigt seid ihr trotzdem. Es ist nämlich schwer genug, die Infrastruktur und das soziale Geflecht in der Nachbarschaft auf Vordermann zu bringen und ein gewisses Niveau zu halten.

Patrizia Stajer

INFO

TITEL: THE SIMS
SYSTEM: PC
HERSTELLER: MAXIS/EA
GENRE: STRATEGIE
VERÖFFENTLICHUNG: FEBRUAR 2000

erster eindruck		
ungenügend	geht so	sehr gut



Im Handumdrehen gewonnen!

Nimm' die Zukunft in die Hand! Mit dem PSX™-Controller der nächsten Generation: das Airpad™ von Joytech! Steure links, rechts, hoch oder runter, nur mit einer leichten Bewegung aus dem Handgelenk – ohne Richtungs-Buttons oder Steuerknüppel! Die patentierte **Motion Reflex Control Sensor Technologie** des Airpads™ ermöglicht Dir sofortige und exakte Reaktion – völlig verzögerungsfrei. Gleichgültig in welchem Game Du es verwendest, das superergonomische Airpad™ bringt einfach mehr Action im „Handumdrehen“!



Weltneuheit!



Kabel* / **
für Extension,
Link, RGB;
Multi Tab*



Gameboy™-Zubehör
Pocket Pouch
Light Magnifier
Battery Pack



Expansion RAM**
Memory Cards***
Jolt Packs**



PlayStation™
Mouse*
2 control buttons



Blo-Grip
Advanced
Joystick*



Controller
Plus 64**



Analogue
Controller Plus*
Dual Force



Arcade Light Gun*
Blaster Light Gun*



Official Jordan™
Grand Prix
Racing Wheel*/**

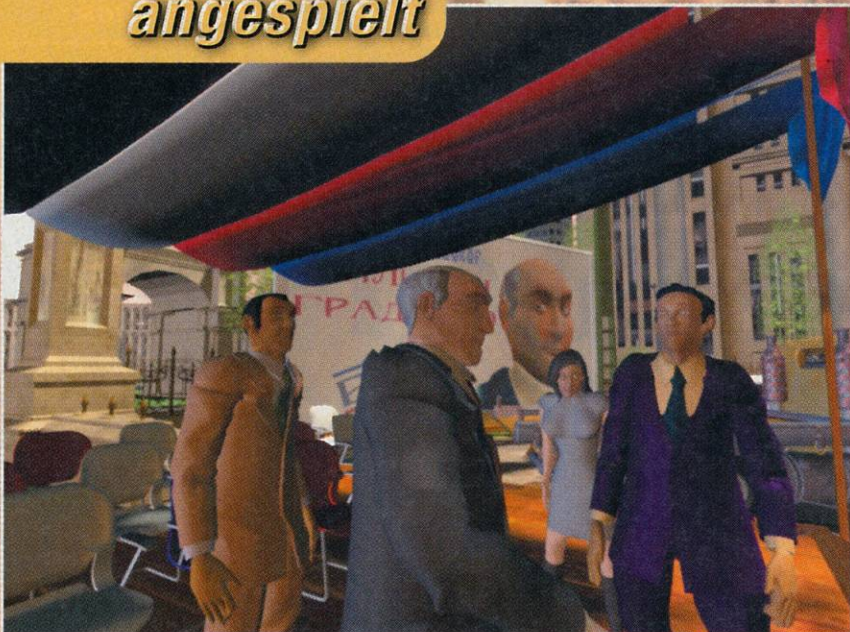


The Airpad™*

* PSX™
kompatibel

** N64™
kompatibel

PLAYSTATION™/PSX™ SIND EINGETRAGENE WARENZEICHEN VON SONY ELECTRONIC PUBLISHING LTD.; NINTENDO 64™/N64™ SIND EINGETRAGENE WARENZEICHEN VON NINTENDO OF AMERICA.



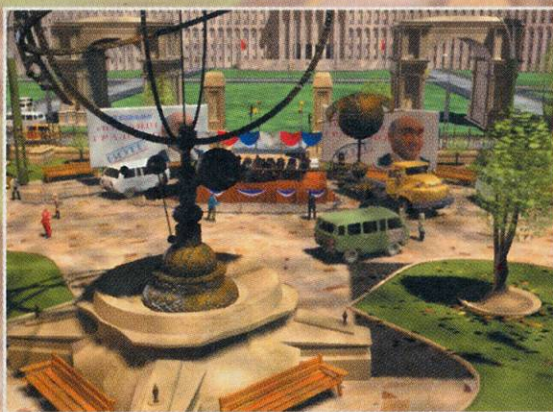
ÜBERREDUNGSKÜNSTE Auch wenn ihr euren Vertrauensleuten freie Hand lasst, arbeiten sie selbstständig in eurem Sinne und verschaffen euch neue Verbündete.



NAHAUFNAHME An die Gebäude könnt ihr fast beliebig nah heranzoomen. Dabei erkennt ihr statt verwaschenen Oberflächen immer genauere Details!



METROPOLLEN Eine Million (!!) Bewohner sollen bis zu 2000 Quadratkilometer Spielfläche bevölkern.



ÖFFENTLICHES LEBEN Solche individuell gestalteten Plätze soll es überall in der riesigen Welt geben.



TYRANNEI Wer nichts von diplomatischem Geplänkel hält, der versucht es mit Militärgewalt.

REPUBLIC: THE REVOLUTION

Stellt euch vor, ihr bewegt euch durch eine computergenerierte Stadt, in der ihr jede Schraube, jedes wehende Blatt, jeden Backstein und jeden Passanten in dreidimensionaler Form betrachten könnt. Und zwar aus einer frei zoombaren Kameraperspektive. Gut. Jetzt stellt euch vor, die Zoomweite dieser Kamera reicht vom Straßenpflaster bis hinaus ins Weltall, von wo ihr auf den ganzen Kontinent hinabblicken könnt. Und jetzt versucht euch noch vorzustellen, dass dies nicht nur mit einer einzelnen Stadt funktioniert, sondern mit einem kompletten CPU-berechneten Land, das sich über eine Fläche von 2000 Quadratkilometern erstreckt ...

In dieser Welt, die den Namen Novistrana trägt, spielt sich nicht etwa eine vorprogrammierte Handlung ab. Nein, sämtliche Bewohner führen ein selbstständiges Leben, haben eigene Meinungen und Wesenszüge. Und ihr versucht nun, diese Welt unter eure Herrschaft zu bringen. Ob ihr Terroristenbanden auf die Straßen schickt,

Beamte bestecht, mit Panzern anrückt oder politische Intrigen austüftelt, liegt ganz bei euch. Eure Vorgehensweise hat Einfluss auf die Entwicklung des Landes, seiner Bewohner und eurer eigenen Persönlichkeit. Doch auch die übrigen Beteiligten der Machtspielen sollen sich intelligent und eigenständig verhalten. Und all dies schon auf einem schnellen Pentium II?

Hört sich an wie Science Fiction! Aber glaubt man dem 22 Jahre jungen Genie Demis Hassabis von den Elixir Studios, dann dürfte dieses Projekt bereits Ende nächsten Jahres handfeste Software-Wirklichkeit sein. Die erste virtuelle Großstadt von Novistrana „steht“ bereits. Um die wahnsinnigen Massen an Grafiken und Informationen zu verwalten, braucht es zweifellos eine „revolutionäre“ Grafik-Engine. Diese trägt den Namen „Totality“, beruht auf der „Black & White“-Technologie und soll unbegrenzt viele Polygone darstellen können. Zu schön, um wahr zu sein? Wer weiß. In einem Jahr werden wir es erfahren ...

Stefanie Schetter

**Sim City ade!
Ein neues Strategiezeitalter
dämmert am
Horizont ...**



INFO

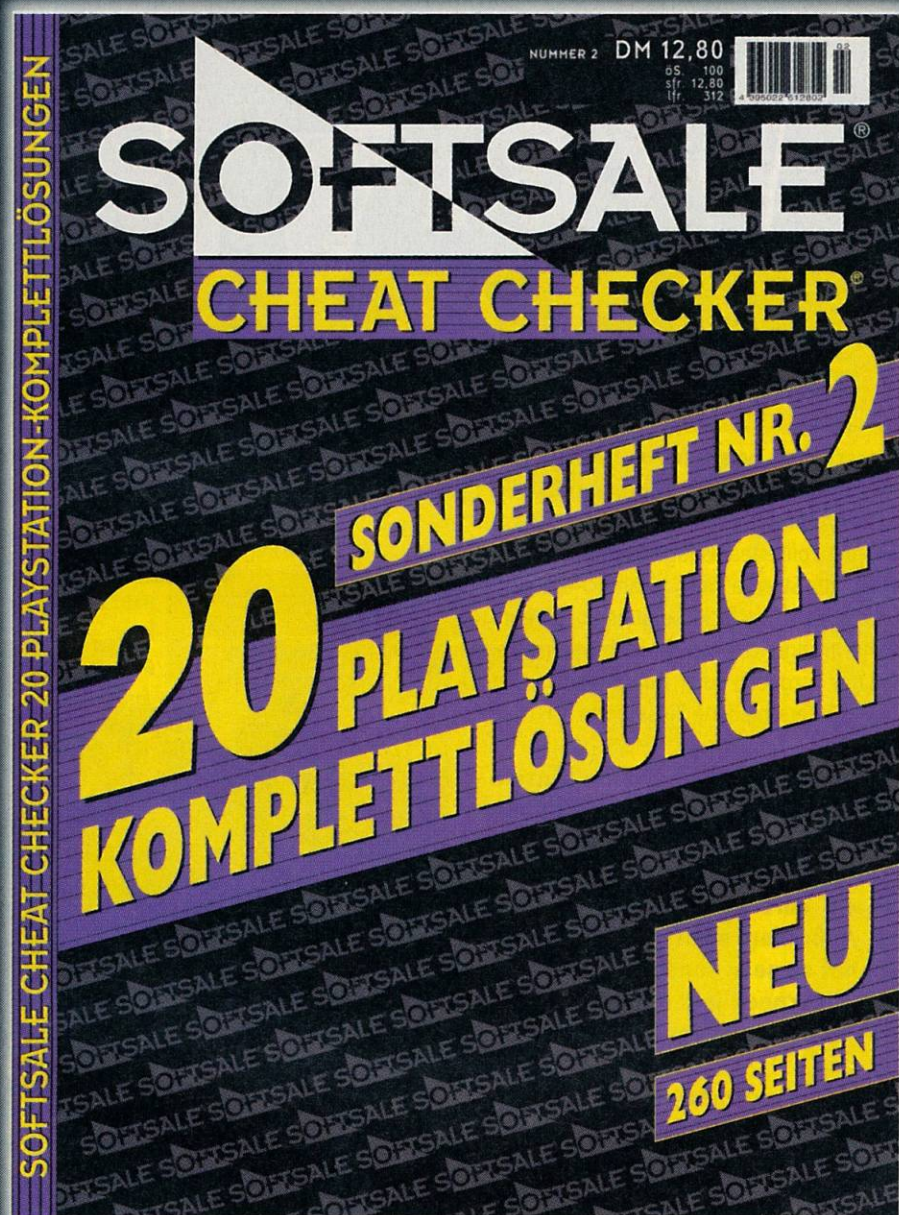
TITEL:REPUBLIC: THE REVOLUTION
SYSTEM:PC
HERSTELLER:EIDOS INTERACTIVE
GENRE:STRATEGIE
VERÖFFENTLICHUNG:ENDE 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



MOGELN BIS DER ARZT KOMMT! DIE SOFTSALE® CHEAT CHECKER®:



**SONDERHEFT NR. 2
20 PLAYSTATION-
KOMPLETTLÖSUNGEN**

**JETZT NEU IM
ZEITSCHRIFTENHANDEL!**

**AUSGABE 1/00
PC**

**JETZT NEU IM
ZEITSCHRIFTENHANDEL!**



KURZTEST

STAR WARS – PIT DROIDS

Lotsendienst für orientierungslose Winzlinge

PC **Erinnert sich noch jemand an die Lemmings-Trilogie?** Mit *Star Wars – Pit Droids* könnt ihr eure Erinnerungen zumindest wieder auffrischen, denn das *Krieg der Sterne*-Knobelspiel funktioniert nach dem gleichen Prinzip wie das Kultspiel *Lemmings*. Ziel des Spiels ist es, Droiden vom Startpunkt bis zum Ausgang durch acht auf dem Planeten Tatooine beheimatete dreidimensionale Labyrinth zu steuern. Im Gegensatz zu den Lemmings haben die Droiden aber keinerlei Spezialfähigkeiten. Deshalb ist die Vorgehensweise immer gleich: Ihr müsst nur auf dem in kleine Quadrate unterteilten Spielfeld eure Pfeile an die richtige Stelle setzen, damit die kleinen Wesen dorthin marschieren, wohin sie sollen. Ganz so einfach, wie es sich anhört, ist dieses Unterfangen jedoch auch nicht. Damit ihr mit der Knebelerei



RICHTUNGSWEISEND Entscheidend ist, dass ihr den Droiden die passende Richtung vorgebt.

besser zurechtkommt, gibt es deswegen ein ausführliches Tutorial, das euch bei der Lösung der kniffligen Aufgabe weiterhilft. 300 verschiedene Puzzles liefern zudem reichlich Stoff für etliche Stunden vor eurem Computer.

Titel: *Star Wars – Pit Droids*
System: PC
Hersteller: LucasArts
Genre: Denkspiel
Preis: ca. DM 50,-
Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

68%

SOUTH PARK – CHEF'S LUV SHACK

Im South-Park-Spiel bleiben viele Fragen offen.

N64 Dass er das Zeug zum Star hat, habt ihr bestimmt schon gemerkt. Jetzt bekommt der Chefkoch aus der Schulkantine von *South Park* endlich sein eigenes Videospiel. Dazu tauscht er den Kochlöffel gegen ein Mikrofon und moderiert von nun an eine abgedrehte Gameshow. Um welches Thema sich die Fragen der Rateshow drehen, ist wohl klar. Nur wer sich bei *South Park* gut auskennt, hat echte Chancen, bei dem Frage- und Antwortspiel gegen bis zu drei Gegner zu bestehen. Doch damit ist es noch nicht getan. Daneben müsst ihr witzige Schlachten überstehen, Ess-Wettbewerbe über euch ergehen lassen und bei zahlreichen witzigen Minispielen die Nerven bewahren. Grafik und Sound orientieren sich dabei natürlich eng an der knallbunten Serien-Vorlage. Und auch der typisch derbe *South Park*-Humor kommt natürlich nicht zu kurz. Einen kleinen Wermutstropfen gibt es allerdings für alle deutschen Fans von Eric, Kyle, Stan und Kenny: Das Spiel erscheint auch hier zu Lande nur in englischer Sprache.



FRAGEN ÜBER FRAGEN Nur schlaue Köpfe können all die kniffligen Fragen beantworten.

Titel: *South Park – Chef's Luv Shack*
System: Nintendo 64
Hersteller: Acclaim
Genre: Denkspiel/Geschicklichkeit
Preis: ca. DM 120,-
Veröffentlichung: Dezember 99

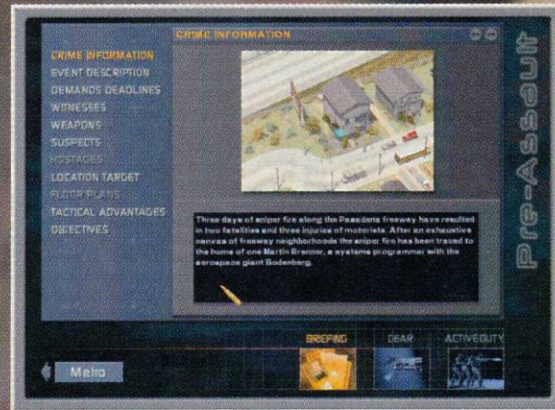
spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

69%



SPANNUNG PUR Die Nerven sind während der äußerst gefährlichen Aktionen zum Zerreißen gespannt.



WISSEN IST MACHT Vor jedem Einsatz erhaltet ihr wichtige Informationen über das geplante Vorgehen.

SWAT 3

Mit der Spezialeinheit auf Terroristenjagd

Bei dieser Mischung aus Action-Strategie und Ego-Shooter geht es um Leben und Tod. Ihr seid der Anführer einer SWAT-Einheit. Diese speziell ausgebildeten Polizeiteams jagen Terroristen und bringen Amokläufer zur Strecke. Eine gefährliche Aufgabe! Von eurem taktischen Geschick hängt es ab, ob eure Einheit ihre Aufträge erfolgreich beendet. Ihr bestimmt bei den 16 Missionen das Vorgehen eurer Truppe und steuert eure Männer durch 16 verschiedene Einsatzorte.

Grundsätzlich ist es möglich, jede Mission einzeln zu spielen. Allerdings geht euch dann das Rollenspielelement der Kampagnen verloren. Dort dürft ihr eurem Helden nämlich einen eigenen Namen geben und eure Mannschaft selbst zusammenstellen. Außerdem müsst ihr darauf achten, ein guter Chef zu sein, sonst sinkt das Vertrauen eures Teams schnell und Befehle werden nicht mehr ohne Murren entgegengenommen.

Vor jedem Einsatz setzt ihr euch mit eurer Mannschaft zusammen und informiert sie über die folgende Mission: Wer ist entführt worden? Welche Waffen tragen die Gangster? Wo werden die Geiseln gefangen gehalten? Danach legt ihr fest, von welchem Ort aus ihr den Vorstoß wagt, ob ihr vorsichtig oder lieber mit der Brechstange zu Werke gehen wollt und wie die Ausrüstung aussehen soll. Erst dann geht es richtig zur Sache. Wer auf dieses Vorgeplänkel keine Lust hat, kann diesen Part vom Computer übernehmen lassen.

Während der eigentlichen Aktion lotst ihr euren Charakter mit Maus (Blickrichtung) und Pfeiltasten (Bewegung) durch den Ort des Geschehens. Euren Männern müsst ihr jeden Befehl einzeln über Bildschirmmenüs geben. Bevor ihr eure Männer allerdings zur Waffe greifen lasst, solltet ihr versuchen, die Täter auf unblutige Weise zur Aufgabe zu bewegen.

Das große Plus von *SWAT 3* ist die bedrohliche Atmosphäre des Spiels. Die Geiseln wimmern vor Angst, eine panische Mutter schreit verzweifelt nach ihren Kindern, mit aggressiven Zurufen wird versucht, den Gegner einzuschüchtern. Kein Wunder, dass einem bei manchen Aktionen ein Schauer über den Rücken läuft.

Patrizia Stajer



ZUM HEULEN Er sollte das Zimmer lieber schnellstmöglich verlassen, bevor das Tränengas Wirkung zeigt.

spielspass

82%

SWAT 3

Hersteller: Sierra/Havas Interactive
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 80,-
Spieleanzahl: 1
Genre: Action-Strategie
Sprache: dt. Texte, dt. Handbuch
Systemanforderungen: P 200, 32 MB RAM

PC



Tolle Atmosphäre, kurze Eingewöhnungszeit, grafisch abwechslungsreich

PS



Fast alle Aufträge laufen ähnlich ab, kein Mehrspielermodus

DC

N64

Altersfreigabe:
Ab 16 Jahren

Grafik: **82%**

Sound: **90%**

THANDOR

Taktik und Grafik sind top, doch Story und Atmosphäre enttäuschen.

Nachdem das Strategiegenre in den letzten Wochen durch neue Spitzentitel wie *Earth 2150* oder *Age of Empires 2* kräftig aufgemischt wurde, hat *Thandor* von Innonics keinen leichten Stand. Die Grafik des Spiels ist absolut gelungen und an der strategischen Vielfalt gibt es nichts auszusetzen, doch bezüglich Hintergrundgeschichte und Atmosphäre kann es mit den Branchenriesen leider nicht mithalten. Nichtsdestotrotz ist *Thandor* ein wirklich gelungenes Spiel.

Nachdem die Allianz die feindlichen Golraten in die Flucht geschlagen hat, zerbricht das Bündnis. Die Feinde wittern eine neue Chance und starten, nachdem sie wieder erstarbt sind, einen erneuten Angriff. Jetzt seid ihr an der Reihe. Ihr müsst die Allianz schnellstmöglich wieder zusammenbringen und den bestens bekannten Feind diesmal endgültig vernichten. Im Grunde heißt das, dass ihr im Laufe des Spiels einfach die ganze Karte erobern müsst. Ein bisschen mehr Abwechslung hätte bei der Zielvorgabe für die 20 Missionen nicht geschadet. Vor allem weil es nur eine lineare Kampagne gibt.

Dafür glänzt *Thandor* im Bereich Taktik. Dank 3D-Terrain, Sicht- und Schusslinien, Forschung und sowohl direkt als auch indirekt feuernden Waffen gibt es unzählige strategische Möglichkeiten. Ein weiteres Argument für *Thandor* ist die tolle Grafik. Die Einheiten und Gebäude sind gut animiert, das Terrain ist komplett dreidimensional. Dazu kommen bombastische Explosionen und gelungene Waffeneffekte.

Patrizia Stajer



UNSICHTBAR Im toten Winkel versperrt der Nebel des Krieges die Sicht und die Berge stehen auch im Weg.



FEUER FREI Euer Verteidigungsturm nimmt die Angreifer unter Beschuss, um sie in die Flucht zu schlagen.

SPIELSPASS

80%

Thandor

Hersteller: Innonics
Veröffentlichung: Januar 2000
Preis: ca. DM 90,-
Spieleranzahl: 8 Sp. Netzwerk, Internet
Genre: Echtzeitstrategie
Sprache: Dt. Sprache, Handbuch
Systemanforderungen: P 233, 64 MB RAM, 4-MB-3D-Grafikkarte, Win9x

PC



Beeindruckende 3D-Grafik, viele strategische Möglichkeiten

PS



Nur eine Kampagne, kein Editor, keine Wittereffekte, Missionen sind nicht abwechslungsreich genug

DC

n64

Altersfreigabe:

Noch nicht geprüft

Grafik: **84%**

Sound: **78%**

TNT

Das Tipps 'n' Tricks-Center

HILFE

Sie bekommen unkomplizierte Hilfe für alle gängigen Spielesysteme.

GUIDE

Erfahrene Spiele-Guides helfen Ihnen sofort, live und kompetent.

SPIELE

Wählen Sie aus verschiedenen Spiel-Genres aus.

Die TNT-Hotline:

0190/824666

GEWINN EIN 0190 59

Dieser Service der InterAct of Europe



2. - 5. Preis:
VIP Weekend bei einem
heimischen Grand-Prix

6. - 20. Preis:
Flat-Screen Monitor

21. - 50. Preis:
V4 Force Feedback
Racing Wheel

Teilnahmekarten für dieses Gewinnspiel befinden sich ab sofort in allen Racing Wheel Verpackungen (PC, PSX und N64) des Herstellers von PC- und Videospiele-Zubehör INTERACT®

EN FERRARI TEN 58 53

GmbH kostet Sie DM 1,21 pro Minute

I. Preis:
Ferrari MODENA

**Außerdem: monatliche Verlosung
von vier Super PC's!**



Teilnahmeschluss ist der 20. Mai 2000

www.interact-europe.de

Mitarbeiter der InterAct of Europe GmbH und der Computec Media AG sowie deren Angehörige sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Geschützte Warenzeichen sind Eigentum des jeweiligen Herstellers.

0931-3545222 ODER 0180-521844

INTERNET: HTTP://WWW.TKGAMES.DE



AUSTRIA EXPRESS
Schnellservice für Österreich
Tel.: 0049-9313545288
Umrechnung inkl. Bankgebühren:
1 DM = 7.8 ÖS, Porto 6,90 zzgl. NN-Geb.



10 Jahre Theo Kranz Versand

Theo K R A N Z V E R S A N D

Laden
Theo K R A N Z G A M E S
Juliuspromenade 11
97070 Würzburg

nur Laden - kein Versand
Theo K R A N Z V E R S A N D
Brückstrasse 42-44
im Brückcenter
44135 Dortmund

Versand
Theo K R A N Z V E R S A N D
Juliuspromenade 11
97070 Würzburg

Der Versandspezialist.
Ausgezeichnet zum besten Video-
und Computerspiel-Spezial-
Versandhändler auf der
E3N-Messe 1997 in Nürnberg



Schnell, schneller Theo Kranz Versand!
Unser besonderer Schnellservice:
Ihre bis 15:30 Uhr bestellte Ware verlässt
noch am gleichen Tag unser Haus und ist in der
Regel schon am nächsten Morgen bei Ihnen. Beim
Versenden von 3 lieferbaren Artikeln gleichzeitig
sogar portofrei! Nutzen Sie unseren besonderen
Vorbestell-Service: Sind bei Ihrer Bestellung nicht
alle Artikel lieferbar, zahlen Sie höchstens Porto
für die erste Lieferung, die Nachlieferung erfolgt
portofrei! Bestell-Annahme: 8:00-20:00
Uhr, Sa. 10:00-16:00 Uhr. Sie können auch
unser kostenloses Magazin, das jeder
Bestellung beiliegt, mit frankiertem (3DM)
Rückumschlag (DIN C6) anfordern.

Dreamcast



**Soul Calibur
(DC) 114,95**

Dreamcast

- Dreamcast 494,-
- Controller orig. 59,95
- Dreamcast-Stick orig. 94,95
- Keyboard orig. 59,95
- Vibration Pack orig. 49,95
- VMU-Card orig. 59,95



**UEFA Striker
(DC) 99,95**

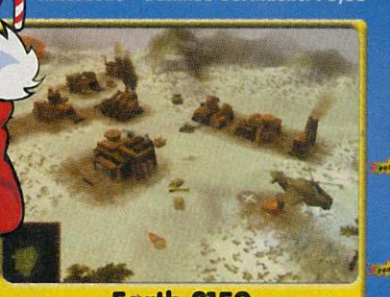


**Power Stone
(DC) 94,95**

PC CDROM

- Game Pad Gravis Pro 39,95
- Gamepad Gravis Pro - USB .. 39,95
- Game Pad MS Sidewinder ... 69,95
- Gamepad Sidew. Freestyle Pro 139,95
- Joystick Saitek Cyborg 3D USB 109,95
- MS Joystick Sidewinder 1.0 .. 49,95
- MS JS. Sidew. Precision Pro 129,95
- Ferrari Force Feedback 249,95
- Ferrari Rac. Wheel Digital/USB 109,95
- Spieleher. Age of Emp. 2 29,95
- Spieleher. C&C 3 Tiberian Sun 19,95
- Spieleher. Dungeon Keeper 2 19,95
- Spieleher. Might & Magic VII 19,95
- Spieleher. Play the Games V.2 19,95
- Spieleher. Rainbow Six 19,95
- Spieleher. Rückkehr n. Kondor 19,95
- Spieleher. Sim City 3000 19,95
- Spieleher. SW. EP1 Dunkle Bed. 24,95
- Spieleher. Die Völker 24,95
- Spieleher. X-Wing Alliance .. 19,95

- Abomination 79,95
- Age of Empire GOLD 89,95
- Age Of Empires 2 89,95
- Ages Of Empire: Aufstieg Roms 39,95
- Age of Wonders (US) (Dez) .. 74,95
- Age of Wonders (Jan) 74,95
- Alien vs. Predator 74,95
- All Star Baseball 2 59,95
- Amerzone - Dunkles Vermäch. 79,95



**Earth 2150
(PC) 79,95**

PC CDROM

- Anno 1602-Namen d. Königs .. 34,95
- Anno 1602 - Königsedition .. 69,95
- Anstoß 3 (Feb.) 84,95
- Armored Fist 3.0 74,95
- Autobahn Raser 2 59,95
- Baldur's Gate - Pack 59,95
- Battlezone II-Red Odys. 84,95
- Braveheart (Tartan Army) ... 84,95
- Bugs Bunny - Zeitreise 64,95
- Bundesliga 2000 69,95
- Bundesliga Stars 2000 79,95
- C&C 3:Operation Tiberian Sun 99,95
- Caesar 3 - Classic 44,95
- Caesar Platinum 54,95
- Castrol Honda Superbike 2000 79,95
- Catan - Die erste Insel 89,95



**Ultima
Ascension
(PC) 74,95**

- Civilization II: Test of Time .. 69,95
- Civilization: Call To Power ... 84,95
- Close Combat IV 89,95
- Colin Mc Ray Rally - Classic .. 29,95
- Commandos: Auftrag d. Ehre .. 64,95
- Commandos-Hinter feindl. Lin. 79,95
- Conflict: Freespace 2 69,95
- Creatures 3 89,95
- Creatures Abenteuer 49,95
- Croc 2 (Dez.) 84,95
- Daikatana (Dez.) 89,95
- Dark Projekt-Gold-Prem.Coll. 39,95
- Dark Reign II (Dez.) 84,95
- Darkstone 79,95
- Delta Force 2 79,95

Dreamcast

- Millenium Soldier-Expandable 99,95
- NFL Blitz 2000 109,95
- NFL Quarterb. Cl. 2000 94,95
- Power Stone 94,95
- Racing Simulation 2 99,95
- Ready 2 Rumble Boxing 109,95
- ReVolt (Dez) 94,95
- Sega Rally 2 114,95
- Shadowman (Dez) 94,95
- SnowSurfer - Cool Board. ... 94,95
- Sonic Adventures 94,95
- Soul Calibur 114,95
- Soul Fighter 104,95
- South Park Luv Shack 94,95
- Speed Devils 94,95
- Streetfighter Alpha 3 99,95
- Suzuki Alstare Racer 94,95
- Tee Off (Jan) 94,95
- Tokyo Highway Challenge ... 94,95

Dreamcast

- Toy Commander 94,95
- Trick Style 94,95
- UEFA Striker 99,95
- Vigilante 8 2nd Offense 94,95
- Virtua Fighter 3 th 94,95
- Worldwide Soccer 2000 94,95
- WWF Attitude 89,95



**Snow Surfers
(DC) 94,95**



**Sega Rally 2
(DC) 114,95**



**Sonic Adventure
(DC) 94,95**



**WWF Attitude
(DC) 89,95**

PC CDROM

- Descent 3 79,95
- Diablo II (Dez.) 84,95
- Die Hard Trilogy 2 (Jan) 74,95
- Discworld Noir 79,95
- Drakan - Order of the Flame .. 79,95
- Driver 84,95
- Dungeon Keeper II 89,95
- Earth 2150 79,95



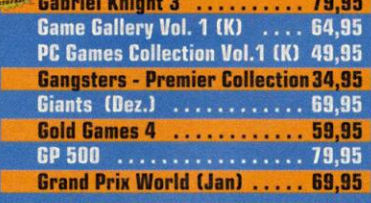
**FIFA 2000
(PC) 89,95**

- Diablo 2
(PC) 84,95
- Earthworm Jim 3D 74,95
- East Front 2 (Dez) 69,95
- Elder Scrolls: Red Guard 64,95
- Expendable 74,95
- F1 Racing Simulation 39,95
- F1 World Grand Prix '99 (Jan) 89,95
- F/A-18 (Jan.) 74,95
- F-22 Lightning 3 69,95
- Faust - Sieben Spiele d. Seele 84,95
- FIFA 2000 89,95
- Fighter Duel 2 79,95
- Flanker 2.0 89,95
- Flight Unlimited 2 - Low Price 34,95
- Flight Unlimited 3 79,95
- Force 21 74,95

PC CDROM



**Tarzan
(PC) 74,95**



**Wheel of
Time
(PC) 79,95**

- Ford Racing (Dez) 79,95
- Formel 1 '99 (Dez) 74,95
- Gabriel Knight 3 79,95
- Game Gallery Vol. 1 (K) 64,95
- PC Games Collection Vol.1 (K) 49,95
- Gangsters - Premier Collection 34,95
- Giants (Dez.) 69,95
- Gold Games 4 59,95
- GP 500 79,95
- Grand Prix World (Jan) 69,95



**Indiana
Jones 5
(PC) 84,95**

**HÄNDLERANFRAGEN
ERWÜNSCHT!
FAX: 0931-571602**

10 Jahre Theo Kranz Versand

10 Jahre Theo Kranz Versand



PC CD ROM



Homeworld (PC) 74,95

- Grand Theft Auto 39,95
- Grand Theft Auto - London (M) 34,95
- Grand Theft Auto PACK (K) .. 64,95
- Grand Theft Auto 2 84,95
- Grim Fandango - Classic 49,95
- Gute Zeiten - Schl. Zeiten 2 .. 44,95
- Half-Life Opposing Force ... 49,95
- Hazard 69,95
- Heart of Darkness SP 34,95
- Heavy Gear 2 84,95
- Heroes of Might and Magic III 74,95
- Hidden & Dangerous 79,95
- Hidden & D. - Mission-CD (Dez) 39,95



Rayman 2 (PC) 79,95

Gabriel Knight 3 (PC) 79,95

- Homeworld 74,95
- Hugo - Gold 44,95
- Hugo 6 - Wild River 64,95
- Hugo 7 - Jungle Games 59,95
- Hugo XL 49,95
- Imperialismus II 49,95
- Imperium Galactica 2 79,95
- Ind. Jones 5: Turm v. Bab. ... 84,95



Quake 3 Arena (PC) 84,95

F1 World Grand Prix '99 (PC) 89,95

- Industriegigant Gold - SP ... 24,95
- 15th Anthology Interplay C. . 54,95
- Interstate 82 84,95
- Intervention 79,95
- Invictus - I. Schatten d. Olymp 74,95
- I-War Spezial Ed.: Defiance .. 49,95
- Jagged Alliance 2 69,95
- Jedi Knight + Myst of Sith-Cl. 49,95
- Kicker - Fussball Manager .. 79,95
- Killer Loop (Y.A.R.G.) 69,95
- King's Quest 8 - Maske der E. 84,95
- Der Korsar 24,95



Theme Park World (PC) 89,95

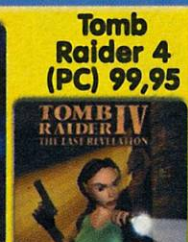
Age of Empires 2 (PC) 89,95

PC CD ROM

- Kurt - Fussball Manager '99 . 39,95
- Lands of Lore 3 74,95
- Larry - Collection (K) 39,95
- 24 Stunden von Le Mans 79,95



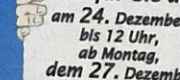
Unreal Tournament (PC) 74,95



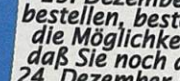
Tomb Raider 4 (PC) 99,95



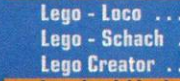
Unreal Tournament (PC) 74,95



Rayman 2 (PC) 79,95



Gabriel Knight 3 (PC) 79,95



Rayman 2 (PC) 79,95



Gabriel Knight 3 (PC) 79,95



Quake 3 Arena (PC) 84,95



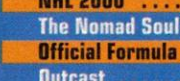
F1 World Grand Prix '99 (PC) 89,95



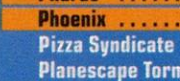
Panzer Elite (PC) 74,95



Might & Magic VII 74,95



Mortyr (dt.) 94,95



Moto Racer 2 74,95



Music 2000 79,95



Nascar 99 44,95



Rogue Spear (PC) 79,95

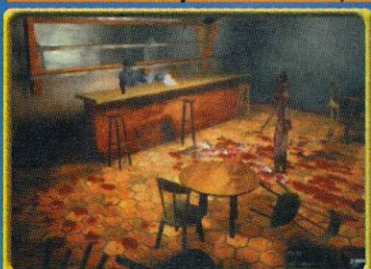


PC CD ROM

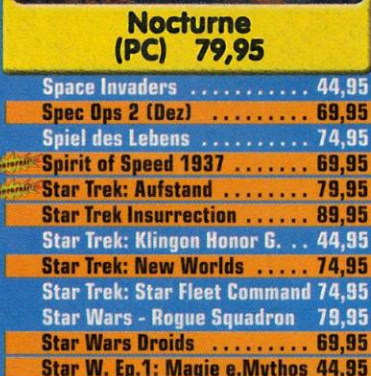
- Pro Pinball - Fantastic Journey 59,95
- Puma Street Soccer 74,95
- Puzzle Bobble 2 59,95
- Quake 3: Arena 84,95
- Quest f. Glory 5: Drachenfeuer 84,95
- Racing Simulation 2 54,95
- Railroad Tycoon II 79,95
- Railroad Tycoon-The Second C. 34,95
- Rainbow Six - Eagle Watch (M) 34,95
- Rainbow Six - Gold Pack (K) . 64,95
- Rainbow Six - Rogue Spear .. 79,95
- Rally Championship 99 74,95
- Rallymasters (Canal+) 79,95
- Rayman 2 79,95
- Rayman Lesen + Rechnen ... 39,95
- Rayman Spielen + Lernen ... 39,95
- Renegade Racing 69,95



- Republic 74,95
- Resident Evil - White Label .. 29,95
- Revenant 84,95
- ReVolt 79,95
- Roller Coaster Add On 39,95
- Roller Coaster Tycoon 69,95
- RTL Medicopter 117 49,95
- Rückkehr nach Kronidor 74,95
- Sega Rally 2 74,95
- Seven Kingdoms - Soft Price 29,95
- Seven Kingd. 2 - Fryhtan Wars 79,95
- Shadow Company: Left f. Dead 74,95
- Shadowman 79,95
- Siedler 3 54,95
- Siedler 3-Geheim d. Amazonen 49,95
- Siedler 3 Mission-CD (M) ... 29,95
- Siedler 3 Pack 89,95
- Siedler II Gold Edition-Classic 34,95
- Silver SP 34,95
- Sim City 2000 Classic 29,95
- Sim City 3000 (Win 95) 84,95
- Sim City 3000 - Mission CD (M) 29,95
- Sinistar: Unleashed 39,95
- Slave Zero 79,95
- Soldier Of Fortune (Jan.) ... 84,95
- South Park 74,95
- South Park Luv Shack 69,95
- South Park Rally (Jan.) 69,95



Nocturne (PC) 79,95



- Space Invaders 44,95
- Spec Ops 2 (Dez) 69,95
- Spiel des Lebens 74,95
- Spirit of Speed 1937 69,95
- Star Trek: Aufstand 79,95
- Star Trek: Insurrection 89,95
- Star Trek: Klingon Honor G. . 44,95
- Star Trek: New Worlds 74,95
- Star Trek: Star Fleet Command 74,95
- Star Wars - Rogue Squadron 79,95
- Star Wars Droids 69,95
- Star W. Ep. 1: Magie e. Mythos 44,95

PC CD ROM



Vampire (PC) 89,95

- Star Wars Ep. 1: Dunkle Bedr. 84,95
- Star Wars Episode 1: Racer . 79,95
- Star Wars Gungan: Neue Welt 69,95
- Star Wars: Behind the Magic 49,95
- Star Wars: X-Wing Alliance . 74,95
- Starcraft SP 44,95
- Starsiege 74,95
- Supreme Snowboarding 79,95
- System Shock 2 84,95
- Tarzan Action Spiel 74,95
- Thandor - Die Invasion (Jan) . 74,95
- The Next Tetris 54,95
- Theme Park World 89,95
- Tiger Woods 99 PGA Tour'99 79,95
- Toca Touring Car - Classic ... 29,95
- Tomb Raider Dir. Cut 49,95
- Tomb Raider 2 Dir. Cut 49,95
- Tomb Raider 3 84,95
- Tomb Raider 4 - Last R. 99,95
- Tonic Trouble 79,95
- Total Annihilation: Kingdoms . 49,95
- Der Trainer 2 64,95
- Trick Style 79,95
- Ultima Ascension (Dez.) 74,95
- Ultima Online Second Age ... 74,95
- Unreal Tournament (Dez.) ... 74,95
- Unter schwarzer Flagge 84,95
- Urban Chaos (Dez.) 79,95
- USAF Jets 79,95
- Vampire (Dez.) 89,95
- Der Verkehrsgigant (Feb) ... 89,95



Half-Life Op. Force (PC) 49,95

Conflict Freespace 2 (PC) 69,95

- Die Völker 74,95
- Die Völker - Zusatz CD 29,95
- 1813 - Völkerschlacht bei L. 74,95
- V-Rally SP 24,95
- Der Wächter der Schatten .. 64,95
- Wall Street Traider-Pr. Coll. . 34,95
- Warcraft II - Exclusivition .. 34,95
- Warcraft II - Battlenet-Ed. ... 39,95
- Warhammer 40K: Rites of War 79,95
- Warzone 2100 79,95
- Wheel of Time 79,95
- Wild Metal Country 74,95
- Worms - Full Wormage (K) .. 84,95
- Worms 2 29,95
- Worms: Armageddon 64,95
- X-Beyond the Frontier 79,95
- X-Wing/TieFighter + Mission-Cl. 49,95
- You Don't Know Jack 2 Sp. Ed. 69,95



Imperium Galactica 2 (PC) 79,95

Battlezone 2 (PC) 84,95

Versandkosten: Post Nachnahme, 40 DM zuzüglich Nachnahmegebühr. UPS Nachnahme: 16,50 DM. Bei Vorkasse (nur Eurocheck bis 200,- DM) oder Kartenzahlung (nur VISA oder MC) 4,- DM. Porto Ausland: 18,- DM. Erscheinungstermine ohne Gewähr. Preisänderungen, Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren. *gilt nicht für Ausland. Alle Angebote solange Vorrat reicht. Alle Preise in DM. *lediglich für Nachnahmebesteller fällt die NN-Gebühr an.

INTERNET: [HTTP://WWW.TKGAMES.DE](http://www.tkgames.de)

ODER

UNSERE ZUSÄTZLICHE "PC" BESTELL-HOTLINE:

0931 3545 255

0931-3545222

0931-3545222

INTERNET: HTTP://WWW.TKGAMES.DE



10 Jahre Theo Kranz Versand



Theo K R A N Z V E R S A N D

UND LADEN

Laden
TKGAMES
Juliuspromenade 11
97070 Würzburg

nur Laden - kein Versand
Brückstrasse 42-44
Im Brückcenter
44135 Dortmund

Versand
TKGAMES
Juliuspromenade 11
97070 Würzburg

Der Versandspezialist:
Ausgezeichnet zum besten Video-
und Computerspiel-Spezial-
Versandhändler auf der
E3N-Messe 1997 in Nürnberg

NINTENDO 64

- Nintendo 64 Color Edition ... 194,-
- N64 Donkey Kong Pak ... 299,-
- Control Pad Innovation ... 34,95
- Control Pad orig. clear purple 54,95
- Joyadvorlängerung Innovation 13,95
- Ferrari Shock 2 Racing Wheel 109,95
- Lenkrad Gamester G64 ... 119,95
- Mem. Card orig. 0,25 M ... 34,95
- Mem. Card 1 M linear Blaze ... 29,95
- Expansion Pak - original ... 64,95
- Expansion Pak - Blaze ... 49,95
- Equalizer - Mogelmodul ... 59,95
- XPloder ... 99,95
- Rumble Pak original ... 34,95
- Rumble Pak LX4 Tremor ... 29,95
- Rumble Pak LX4 Tr.+1M ... 49,95
- Transfer Pak orig. (Dez) ... 29,95



Donkey Kong 64 (inkl. Speichererw.) (N64) 129,95

- Armored in Pr. Sw. (Dez) ... 89,95
- Asteroids Hyper 64 (Feb) ... 89,95
- Battle Zone 64 (Feb) ... 109,95
- Bomberman Hero ... 89,95
- Carmageddon dt. ... 99,95
- Castlevania 3D ... 109,95
- Command & Conquer ... 109,95
- Destruction Derby ... 109,95
- Diddy Kong Racing ... 89,95
- Donkey Kong 64 (Dez) ... 129,95
- Earthworm Jim 3D (Dez) ... 89,95
- F1 World Grand Prix 2 ... 89,95
- Fighting Force 64 ... 109,95
- Gauntlet Legends ... 109,95

NINTENDO 64

Sonderangebote

NUR SOLANGE VORRAT REICHT!

- AERO GAUGE ... 29,95
- BUST A MOVE 2 ... 29,95
- BUST A MOVE 3 ... 49,95
- CHARLES PLASTS TERRITORY ... 49,95
- DARK RIFT ... 29,95
- F-ZERO X ... 59,95
- G.A.S.P. ... 29,95
- HEXEN ... 19,95
- HYBRID HEAVEN ... 79,95
- INT. SUPERSTAR SOCCER '98 ... 39,95
- MADDEN 64 ... 29,95
- NBA COURTSIDE ... 29,95
- NBA JAM '99 ... 39,95
- NBA PRO '98 ... 29,95
- NFL QUARTERBACK CLUB '99 ... 29,95
- NHL PRO '99 ... 79,95
- NHL BREAKAWAY HOCKEY '99 ... 29,95
- RAKUGA KIDS ... 29,95
- SILICON VALLEY ... 39,95
- STAR WARS EPI RACER ... 79,95
- TETRISPHERE ... 79,95
- TONIC TROUBLE ... 79,95
- TWISTED EDGE SNOWBOARDING ... 69,95
- WCW REVENGE ... 39,95

ACHTUNG: DIE ARTIKEL AUS DIESEM KASTEN WERDEN BEI „PORTOFREIER LIEFERUNG“ AB 3 ARTIKEL“ SOWIE „PORTOFREIER NACHLIEFERUNG“ NICHT BERÜCKSICHTIGT!

NINTENDO 64

- Gex 3: Deep Cover Gecko (Dez) 119,95
- Grand Theft Auto (Jan) ... 99,95
- Hot Wheels Turbo Racing ... 99,95
- Hybrid Heaven ... 89,95
- Jet Force Gemini ... 109,95
- Lego Racers ... 109,95
- Magical Tetris ... 114,95
- Mario Golf ... 109,95
- Mario Party ... 89,95
- Monster Truck Madness ... 99,95
- NBA Jam 2000 (Dez) ... 89,95
- NBA Live 2000 (Dez) ... 99,95



Rayman 2 (N64) 119,95 Jet Force Gemini (N64) 109,95

- Starcraft 64 (N64) 109,95
- Turok Leg.d.verl.L. (N64) 89,95
- The New Tetris ... 89,95
- NFL Quarterback Club 2000 ... 94,95
- Premier Manager 64 ... 99,95
- Racing Simulation 2 ... 89,95
- Rainbow Six (Dez) ... 99,95
- Rayman 2 ... 119,95
- Ready 2 Rumble Boxing ... 109,95
- ReVolt ... 99,95
- Road Rash ... 114,95
- Roadsters '99 ... 89,95
- Rocket - Robot on Wheels ... 114,95
- RTL World League Soccer ... 109,95
- Shadowman ... 109,95
- South Park ... 99,95
- South Park Luv Shack ... 89,95



RTL World League S. (N64) 109,95 Shadowman (N64) 109,95



Mario Golf (N64) 109,95 F1 World GP 2 (N64) 89,95

- Star Wars Ep. 1: Racer ... 99,95
- Starcraft ... 109,95
- Super Smash Bros. (Dez) ... 89,95
- Supercross 2000 (Dez) ... 99,95
- Top Gear Rally 2 (Dez) ... 109,95
- Tonic Trouble ... 79,95
- Turok 2 ... 59,95
- Turok 2 engl. PAL ... 69,95



Racing Simulation 2 (N64) 89,95 LEGO Racer (N64) 109,95



World Driver Ch. (N64) 119,95 Roadsters '99 (N64) 89,95

Pokémon

- Pokémon rote Edition 64,95
- Pokémon blaue Edition 64,95
- Plüschfigur (groß) Pikachu 29,95
- Plüschfigur (klein) versch. Pokémon je 19,95



NINTENDO 64



Armorines in Pr. Swarm (dt. od. engl.) (N64) 89,95

- Turok Legenden d.v.L. (Dez) ... 89,95
- Turok Rage Wars (engl.) (Dez) ... 99,95
- WCW Mayhem (Dez) ... 99,95
- World Drivers Championship 119,95
- Worms Armageddon ... 109,95
- WWF Wrestlemania (Dez) ... 114,95
- Xena Warrior Princess (Dez) 114,95
- Zelda 64 ... 109,95

PLAYERS CHOICE

- F1 World Grand Prix ... 64,95
- Lylat Wars ... 64,95
- Mario Kart 64 ... 64,95
- Snowboard Kids ... 64,95
- Wave Race 64 ... 64,95

GAME BOY

Sonderangebote

NUR SOLANGE VORRAT REICHT!

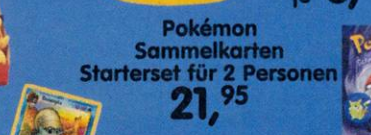
- DONKEY KONG - CLASSIC ... 39,95
- DONKEY KONG LAND 2 - CLASSIC ... 39,95
- DONKEY KONG LAND 3 ... 39,95
- MEN IN BLACK ... 29,95
- NBA JAM '99 ... 29,95
- PITFALL ... 29,95
- SUPER MARIO LAND - CLASSIC ... 39,95
- TOP GEAR RALLY (RUMBLE) ... 59,95

ACHTUNG: DIE ARTIKEL AUS DIESEM KASTEN WERDEN BEI „PORTOFREIER LIEFERUNG“ AB 3 ARTIKEL“ SOWIE „PORTOFREIER NACHLIEFERUNG“ NICHT BERÜCKSICHTIGT!

Schnell, schneller Theo Kranz Versand!
Unsere besondere Schnellservice! Ihre Bestellung wird innerhalb von 1 bis 16:30 Uhr am nächsten Morgen bei Ihnen. Beim noch am gleichen Tag ankommen der Artikel gleichzeitig Regel schon am nächsten Morgen bei Ihnen. Bestellen Sie sofort! Nutzen Sie unseren kostenlosen Porto Vorbestell-Service! Sind bei Ihrer Bestellung erfolgt alle Artikel lieferbar, zahlen Sie nach Lieferung erfolgt für die erste Lieferung, die Nachlieferung erfolgt „portofrei“. Bestell-Annahme: 8:00-20:00 Uhr, Sa. 10:00-18:00 Uhr. Sie können auch unser kostenloses Magazin, das jeder Bestellung beiliegt, mit frankiertem (3DM) Rückumschlag (DIN C6) anfordern.

Pokémon

- Pokémon Spieleberater 24,95
- Pokémon Pikachu Ped-o-Meter 44,95
- Pokémon Sammelkarten „Booster“ je 6,95



- Pokémon Sammelkarten Starterset für 2 Personen 21,95
- Pokémon Sammelkarten Themendeck „Überwuchs“, „Buschfeuer“, „Blackout“, „Zapp!“ je 21,95



Sammelkarten und Plüschfiguren werden bei „portofreier Lieferung ab 3 Artikel“ sowie „portofreier Nachlieferung“ nicht berücksichtigt!

GAME BOY COLOR

- GameBoy Color ... 139,95
- GameBoy Camera ... 59,95
- Linkkabel universal original ... 19,95
- Biene Maja Case GBC ... 19,95
- Armored in Pr. Sw. ... 59,95
- Beauty & the Beast (Dez) ... 64,95
- Bomberman Quest ... 54,95
- Bubble Bobble ... 59,95
- Bugs Bunny Crazy C.3 ... 64,95
- Capcom Generations ... 59,95
- Conker's Pocket Tales ... 59,95
- Earthworm Jim 3D ... 54,95
- F1 World Grand Prix ... 64,95
- FIFA 2000 ... 64,95
- Game & Watch Gallery 2 ... 44,95
- Gex 3: Deep Cover Gecko (Dez) 64,95
- Godzilla: the Series ... 64,95
- Grand Theft Auto ... 64,95
- Hugo 2 1/2 ... 64,95
- Int. Superstar Soccer '99 ... 64,95
- Int. Track & Field ... 64,95
- Konami GB Collection ... 64,95
- Mario Golf ... 64,95
- Mission Impossible ... 64,95
- NBA Pro '99 ... 64,95
- NHL 2000 ... 64,95
- Oddworld: Abe's Adventures 44,95
- Pocket Bomberman ... 44,95
- Pumuckl ... 59,95
- Ronaldo Fussball ... 59,95
- Schlümpfe 3 ... 64,95
- Spy vs. Spy ... 64,95
- Star Wars Racer ... 64,95
- Streetfighter Alpha (Dez) ... 54,95
- Super Mario Bros. DX ... 64,95
- Suzuki Alstare ... 64,95
- Top Gear Rally (Rumble) ... 74,95
- Turok: Rage Wars ... 59,95
- Wario Land 2 ... 64,95
- Worms Armageddon ... 59,95
- WWF Wrestlemania ... 64,95
- Yoda Stories ... 64,95
- Zelda: Links Awakening ... 64,95

UNSERE ZUSÄTZLICHE "NINTENDO" BESTELL-HOTLINE:

0931 3545235

AUSTRIA EXPRESS
Schnellservice für Österreich
Tel.: 0049-9313545288
Umrechnung inkl. Bankgebühren:
DM = 7,805, Porto 6,90 zzgl. NN-Geb.

10 Jahre Theo Kranz Versand



10 Jahre Theo Kranz Versand

Theo KRAENZ VERSAND

Laden
Theo KRAENZ GAMES
Juliuspromenade 11
97070 Würzburg

nur Laden - kein Versand
Brückstrasse 42/44
Im Brückcenter
44135 Dortmund

Versand
Theo KRAENZ GAMES
Juliuspromenade 11
97070 Würzburg

Der Versandspezialist:
Ausgezeichnet zum besten Video-
und Computerspiel-Spezial-
Versandhändler auf der
E3N-Messe 1997 in Nürnberg

An Weihnachten
sind für Sie da:
am 24. Dezember
bis 12 Uhr,
ab Montag,
dem 27. Dezember
wieder von 8-20 Uhr!
Das heißt, selbst
wenn Sie erst am
23. Dezember
bestellen, besteht
die Möglichkeit,
daß Sie noch am
24. Dezember Ihre
Ware erhalten!

Theo KRAENZ
VERSAND
10-jähriges Jubiläum feiern
die mit Bestellungen von Artikeln, die
mit einem Preisnachlass versehen sind, schenken
wir Ihnen portofrei. Ab sofort können
Sie auch per Kreditkarte (MasterCard und
Visa) bezahlen. Hier sparen Sie die
Bankgebühren! Ab einem Rechnungsbetrag
von 170,- DM erhalten Sie 3%
Skonto. Außerdem haben wir
Mausen von Überraschungen
für Sie bereit!

HÄNDLER-
ANFRAGEN
ERWÜNSCHT!
FAX: 0931-571602

10 Jahre

PlayStation



F1 World Grand Prix '99
(PSX) 89,95

- PlayStation Dual Shock 249,-
- Antennenkabel 24,95
- RGB-Kabel 14,95
- Controller Dual Shock orig. ... 59,95
- Memory Card 15 Block orig. ... 29,95
- Lenkrod Jordan GP 119,95
- Pistole Scorpion 59,95
- Pro Carry Case - Blaze 69,95



Ruff & Tumble
(PSX) 89,95

- Gamebuster CDX 99,95
- XPloder FX 84,95
- Multi Tap 44,95
- Space Station 24,95
- Action Man 79,95
- Action Pack 89,95
- Alien Trilogy Plat., Bust A Move 2 Pt.,
Jeremy McGrath Supercross '98
- Ape Escape 99,95
- Armored in Project S. (Jan.) 94,95



Autobahn Raser 2
(PSX) 79,95



WWF Attitude
(PSX) 84,95



die Schlümpfe
(PSX) 89,95

- P-MOVIE
BLAST RADIUS 19,95
- BREATH OF FIRE 3 SPEED 29,95
- CARDINAL SYN 49,95
- HARD BOILED 39,95
- INT. SUPERSTAR SOCCER PRO '98 29,95
- NEWMAN HAAS RACING 29,95
- NBA IN THE ZONE 2 39,95
- NINJA 39,95
- POPOLOS 49,95
- R-TYPES 29,95
- RACING SIMULATION 2 29,95
- UNHOLY WAR 49,95
- VS. (VERSUS) 29,95
- WORLD LEAGUE SOCCER '98 29,95
- WRECKIN' CREW 29,95
- Z 49,95
- ZERO DIVIDE 2 29,95

ACHTUNG: DIE ARTIKEL AUS DIESEM KASTEN
WERDEN BEI „PORTOFREIER LIEFERUNG AB 3
ARTIKEL“ SOWIE „PORTOFREIER NACHLIEFERUNG“
NICHT BERÜCKSICHTIGT!

PlayStation

- Asterix & Obelix gg. Caesar ... 94,95
- Autobahn Raser 2 (Dez.) ... 79,95
- Barbie Race & Ride (Dez.) ... 49,95
- Baseball Edition 2000 89,95
- Billiard Nights 79,95
- Box Champions 2000 89,95
- A Bug's Life: Malen & Spielen 49,95
- Buster & the Beanstalk 89,95
- Chessmaster II 89,95
- Chokobo Racing 89,95
- C&C Alarmst. Rot: Gegenschlag 89,95
- Crash Team Racing 99,95
- Cyber Tiger 89,95
- Demolition Racer 89,95
- Destrega 89,95
- Dino Crisis 89,95
- Discworld Noir (Dez.) 84,50
- Disneys Magical Tetris (Dez.) 89,95



Medal of Honor
(PSX) 99,95

- Driver 89,95
- Extreme 500 89,95
- F1 World Grand Prix '99 89,95
- Fifa 2000 89,95
- Fighting Force 2 89,95
- Final Fantasy VIII 119,95
- Final Fantasy VIII Sp. Ed. 149,95
- Formel 1 '99 99,95
- Fussball Live 99,95
- Glover 79,95
- G-Police 2: Weapons of Just. 89,95
- Gran Turismo 2 (Feb.) 99,95
- Gran Turismo 2 + Lenkrod (Feb.) 169,95
- Grand Theft Auto 2 89,95
- Gute Zeiten-Schl. Zeiten 2 ... 79,95
- Hell Night 89,95
- Hot Wheels: Turbo Rac. 89,95
- Int. Track & Field 2 (Jan.) ... 89,95
- Jade Cocoon: Tamamayu Leg. 89,95
- J. Bond: der Morgen stirbt nie 89,95
- Warpath: Jurassic Park 89,95



Jade Cocoon
(PSX) 89,95



Crash Team Racing
(PSX) 99,95



Spyro the Dragon 2
(PSX) 99,95

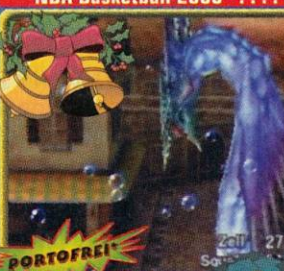
PlayStation

- Killer Loop (V.A.R.G.) 89,95
- Kurushi Final 89,95
- 24 Stunden von Le Mans 89,95
- Legacy of Kain: Soul Reaver ... 99,95
- LEGO Racers 89,95



Tomb Raider 4
(PSX) 99,95

- LEGO Rock Raiders 89,95
- Madden NFL 2000 89,95
- Medal of Honor (Dez.) 89,95
- Metal Gear Solid 89,95
- Metal Gear Solid VR Miss. 44,95
- Millenium Soldier - Expendable 79,95
- Missile Command 79,95
- Mission Impossible 89,95
- MTV-Sports: Snowboard. (Dez.) 189,95
- Nascar 2000 89,95
- NBA Basketball 2000 89,95



Final Fantasy VIII
(PSX) 119,95

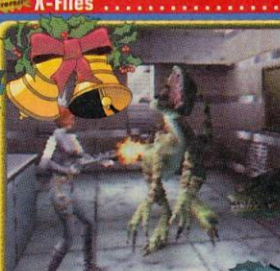
- NBA Live 2000 89,95
- Need for Speed 4 89,95
- NFL Blitz 2000 89,95
- NHL Championship 2000 89,95
- NHL 2000 89,95
- No Fear-Downhill Mountain B. 89,95
- Overblood 2 89,95
- Pac-Man World 89,95
- PGA European Tour Golf 79,95
- Point Blank 2 - inkl. G-Con 45159,95
- Pong 79,95
- Prince Naseem Boxing (Dez.) 89,95
- Pro Pinball - Fantastic Journey 89,95
- PSX 1 Pack 89,95
- Need 4 Speed 3, Soviet Strike,
Theme Hospital
- PSX 2 Pack 89,95
- Command & Conquer 2: Alarmstufe
Rot, Future Cop, Road Rash 3D
- PSX 3 Pack 89,95
- Box Champions, Street Skater,
Theme Park
- Rainbow Six 89,95



Jade Cocoon
(PSX) 89,95

PlayStation

- Ready 2 Rumble Boxing 89,95
- Real Fishing 89,95
- Renegade Racing 89,95
- ReVolt 84,95
- Roadsters 89,95
- Ronin Blade 89,95
- Ruff & Tumble 89,95
- Die Schlümpfe 89,95
- Shao Lin 89,95
- Silent Hill 89,95
- South Park 84,95
- South Park Luv Shack 89,95
- Speed Freaks - Wheel Nuts ... 99,95
- Spyro 2 - Gateway to Gili. ... 99,95
- Star Wars Episode 1: Dunkle B. 89,95
- Supercross 2000 89,95
- Tarzan 99,95
- Tomb Raider 4 - Last R. 99,95
- Tony Hawk's Pro Skater 89,95
- Trick'n Snowboarder 89,95
- Tunguska (Dez.) 84,95
- UEFA Striker 84,95
- Urban Chaos (Dez.) 89,95
- V-Rally 2 89,95
- Vigilante 8 2nd Offense 89,95
- War of the Worlds 74,95
- WCW Mayhem 89,95
- Wipeout 3 99,95
- Wipeout 3 + Mem.-Card 109,95
- Worms Armageddon 89,95
- Worms Pinball 79,95
- Wu Tang Clan 89,95
- Xena: Warrior Princess 89,95
- X-Files 99,95



Dino Crisis
(PSX) 89,95

PlayStation

- C&C 2 Alarmstufe Rot 49,95
- Colin McRae Rally 49,95
- Cool Boarders 2 49,95
- Crash Bandicoot 2 49,95
- Croc 44,95
- Fifa 98 49,95
- Final Fantasy VII 49,95
- Formel 1 '97 49,95
- G-Police 49,95
- Gran Turismo 49,95
- Grand Theft Auto 44,95
- Heart of Darkness 44,95
- Hercules 49,95
- Jurassic Park 49,95
- Medieval 49,95
- Micro Machines V3 49,95
- Moto Racer 44,95
- Oddworld: Abe's Oddysee 49,95
- Rayman 44,95
- Street Fig. EX Plus Alpha 44,95
- Tekken 3 49,95
- Tomb Raider 2 49,95
- V-Rally 49,95
- Wipeout 2097 49,95
- Worms 44,95



Le Mans 24 Stunden
(PSX) 89,95



James Bond
(PSX) 89,95



Tarzan
(PSX) 99,95



No Fear Mountain B.
(PSX) 89,95

0931-3545222
INTERNET: HTTP://WWW.TKGAAMES.DE
0180-5211844

UNSERE ZUSÄTZLICHE "SONY" BESTELL-HOTLINE:

09313545245

AUSTRIA EXPRESS
Schnellservice für Österreich
Tel.: 0049-9313545288
Umschreibung inkl. Bankgebühren:
DM = 7,80; Porto 6,90 zzgl. NN-Geb.

RAUS MIT DER SPRACHE!

Die Seiten für euch! Habt ihr Fragen? Anregungen? Kritik? Lob? Was wolltet ihr schon immer wissen? Oder wolltet ihr gern mal euer feines Bild oder eine Grafik veröffentlichen? Sagt uns eure Meinung. Wir freuen uns auf eure Postberge!

Aus Platzgründen können wir nicht alle Briefe ungekürzt abdrucken, aber alle Einsendungen werden

sorgfältig gelesen und soweit wie möglich auch hier auf den Leserbriefseiten beantwortet. Persönliche Antwortschreiben sind uns allerdings leider nicht möglich. Schickt euren Brief oder eure Postkarte an:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Kennwort LESERBRIEFE
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

Systemvoraussetzungen

Wie wäre es, wenn ihr zu euren Bewertungen von PC-Spielen die Systemanforderungen der Spiele hinzufügen würdet? Dann weiß ich nämlich auch mal, ob ein Spiel auf meinem PC läuft.

Moritz Albrecht

Hallo, Moritz!

Du hast recht, bei den ständig steigenden Hardwareanforderungen von PC-Spielen ist es



Turtok

Mit diesem grimmigen Blick hat Turtok seinen Gegner schon fast in der Tasche. Das Bild stammt von Rebecca Bludau.

nicht mehr selbstverständlich, dass ein aktueller Titel auf einem Standard-PC auch problemlos läuft. Bisher haben wir in unseren Artikeln nur dann auf die Systemanforderungen hingewiesen, wenn das getestete Spiel extrem schnelle Rechner benötigt hat – zum Beispiel bei *Wheel of Time* oder *Rally Championship 2000*. Doch damit ihr in Zukunft sofort genau wisst, für welchen PC das jeweilige Spiel geeignet ist, haben wir ab jetzt unsere Testkästen erweitert. Bei den technischen Daten könnt ihr jetzt nachlesen, welche PC-Ausstattung ihr auf jeden Fall besitzen müsst, damit sich eine Anschaffung lohnt. Wir hoffen, dass wir dir und unseren anderen PC-Fans damit helfen können!

Pokémon für die PlayStation?

Ein dickes Lob an euch! Eure Zeitung ist echt krass, originell und spitze. Ich habe so viel von Pokémon-Spielen für Nintendo 64 gehört und wollte fragen, ob Pokémon auch für PlayStation erscheint. Wenn ja, wann erscheint Pokémon und welchen Titel trägt es?

Philipp Heymann

Lieber Philipp!

Vielen Dank für die Blumen. Das Pokémon-Fieber greift ja wirklich um sich wie ein Lauffeuer. Doch leider haben wir eine schlechte Nachricht für dich. Die Firma Nintendo, der wir Pikachu und seine putzigen Freunde verdanken, arbeitet nämlich in einem harten Wettbewerb mit Sony, dem Hersteller der PlayStation. Darum ist nicht damit zu rechnen, dass Nintendo seine erfolgreichen Pokémon-Spiele an die Konkurrenz abgibt. Wenn du Pokémon jagen möchtest, wirst du dazu wohl auch weiterhin eine Nintendo-Ausrüstung brauchen!



Screenshots

Ich hoffe genau wie Roger in der letzten Ausgabe, dass ihr bald mehr über den Dreamcast bringt. Meine erste Konsole war nämlich ein Sega. Ich lese euer Magazin erst seit kurzer Zeit, doch ich finde es jetzt schon große Klasse. Okay, ein paar Kleinigkeiten könnte man bestimmt ändern, aber es ist einfach Spitze, dass man bei euch die letzten drei Ausgaben nachbestellen kann. Das haben nicht alle. Oder die Komplettlösung auf die Rückseite eines Posters zu drucken. In der 25/99 gab es nur Cheats für PS-Spiele. Hoffentlich bringt ihr bald auch was über DC-Spiele. Wisst ihr eigentlich, wie man Sega selber erreichen kann, damit man Verbesserungsvorschläge für ihre Spiele oder die Programmierung machen kann? Außerdem, ist die Grafik eines Spieles eigentlich genau so wie in eurem Heft abgebildet? Wenn dem so ist, dann sieht das *Resident Evil*-Spiel nicht sehr gut aus.

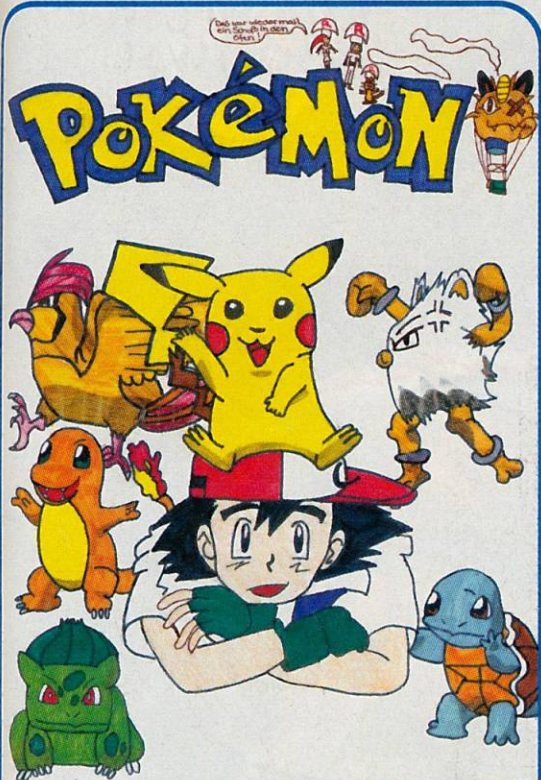
Alex Pfister

In eigener Sache

Das neue Jahrtausend steht vor der Tür: Eine gute Gelegenheit, um einige neue Ideen in die Games and More einzubringen, fanden wir. Nachdem ihr uns immer so fleißig schreibt, was euch an der Games and More gut oder weniger gut gefällt, haben wir uns eure Vorschläge zu Herzen genommen und das Magazin frisch aufpoliert. Wir wünschen euch viel Spaß mit unserem neuen Layout und sind gespannt auf eure Rückmeldungen!

Euer Games-and-More-Team





Ash und seine Freunde

Dieses tolle Gemälde stammt aus der Feder von Sabrina Förster.

Hi Alex,
es freut uns, dass du mit uns so zufrieden bist. Dass wir in der vorletzten Ausgabe nur PS-Cheats veröffentlicht haben, stimmt nicht. Es ist wahr, dass für die PlayStation eine relativ große Menge an Spielen erscheint und wir daher auch besonders viele Tipps für diese Konsole haben. Doch wir achten immer darauf, alle Systeme gebührend zu berücksichtigen. Das gilt natürlich auch für Segas Dreamcast. Wir werden weiterhin alle wichtigen Neuerscheinungen für die neue Konsole vorstellen und auch DC-Cheats abdrucken. Wenn du mit Sega Kontakt aufnehmen willst, dann wende dich doch mal an folgende Adresse:

SEGA Gesellschaft für Videospiele mbH,
Heerdter Landstraße 191, 40549 Düsseldorf
Oder schreib eine E-Mail an
SegaGerman@thecallcentreservice.com.

Wir drucken zu jedem Spiel möglichst verschiedene Bilder ab, damit ihr einen möglichst realistischen Eindruck von der Grafik eines Titels bekommt. Diese Bilder, „Screenshots“ genannt, stammen direkt aus dem getesteten Spiel. Shots aus einer Vorabversion, wie wir sie in unseren Newsmeldungen ab-

bilden, zeigen natürlich nicht immer die Grafikqualität der endgültigen Verkaufsversion. Grundsätzlich sieht ein Bild, das verkleinert und auf Papier abgedruckt ist, nie so aus wie auf einem PC- oder Fernsehschirm. Dort wirken die Lichteffekte ganz anders, die Figuren und Hintergründe können plastischer aussehen. Außerdem erkennt man auf gedruckten Screenshots ja keine Animationen, die schließlich auch einen wichtigen Teil der Präsentation ausmachen! Darum schreiben wir über diese Dinge in unseren Artikeln und geben euch Wertungen als Orientierungshilfe. Ob du unserem Urteil vertraust, liegt letztendlich bei dir.

Pokémon-Bilder

Ich finde Eure Zeitschrift ziemlich gut und freue mich, dass ihr so viel über Pokémon schreibt. Ich bin ein totaler Pokémon-Fan, deswegen wollte ich euch fragen, ob ihr mir alle 150 Pokémon mit Bild zuschicken könnt. Ich warte auf Rückantwort!

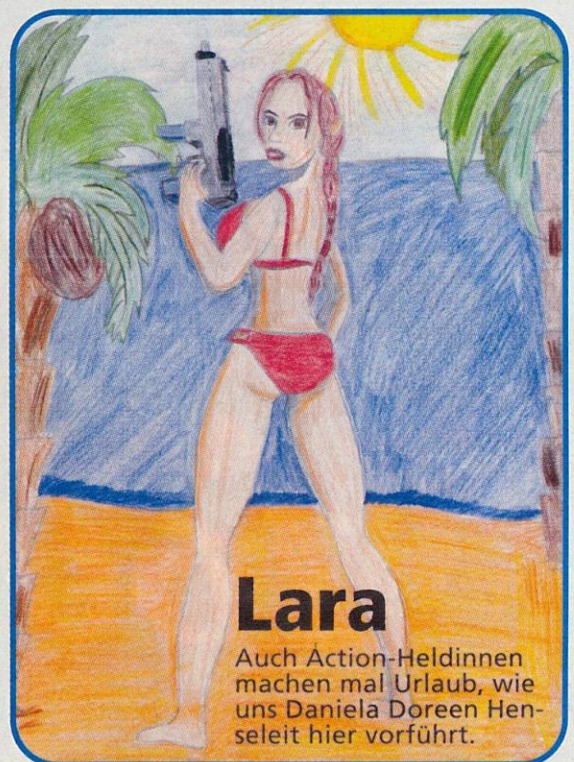
David Hausfeld

Lieber David,
danke für das Lob! Wir bekommen viel zu viele Briefe, als dass wir euch allen persönliche Antworten schicken könnten, und wir versenden auch keine Fanartikel. Preise für unser Gewinnspiel natürlich ausgenommen. Aber für alle begeisterten Pokémon-Sammler haben wir seit Neuestem einen besonderen Leckerbissen! In jeder neuen Games and More gibt es jetzt vier verschiedene Pokémon-Starkarten zum Abtrennen. Darauf findet ihr nicht nur Porträts der kleinen Knuddelmonster, sondern auch ihre persönlichen Daten und eine Kurzinfo darüber, wie sie sich weiterentwickeln. Frohes Sammeln!

Poster einseitig bedrucken

Warum werden die Poster von beiden Seiten bedruckt? Ich finde Tomb Raider gut, aber ich finde es nicht gut, wenn Lara durch Wände gehen kann. Manchmal ist sie zur Hälfte in einer verschlossenen Tür und mit der anderen Hälfte draußen.

Matthias Brinkmann



Lara

Auch Action-Heldinnen machen mal Urlaub, wie uns Daniela Doreen Henseleit hier vorführt.

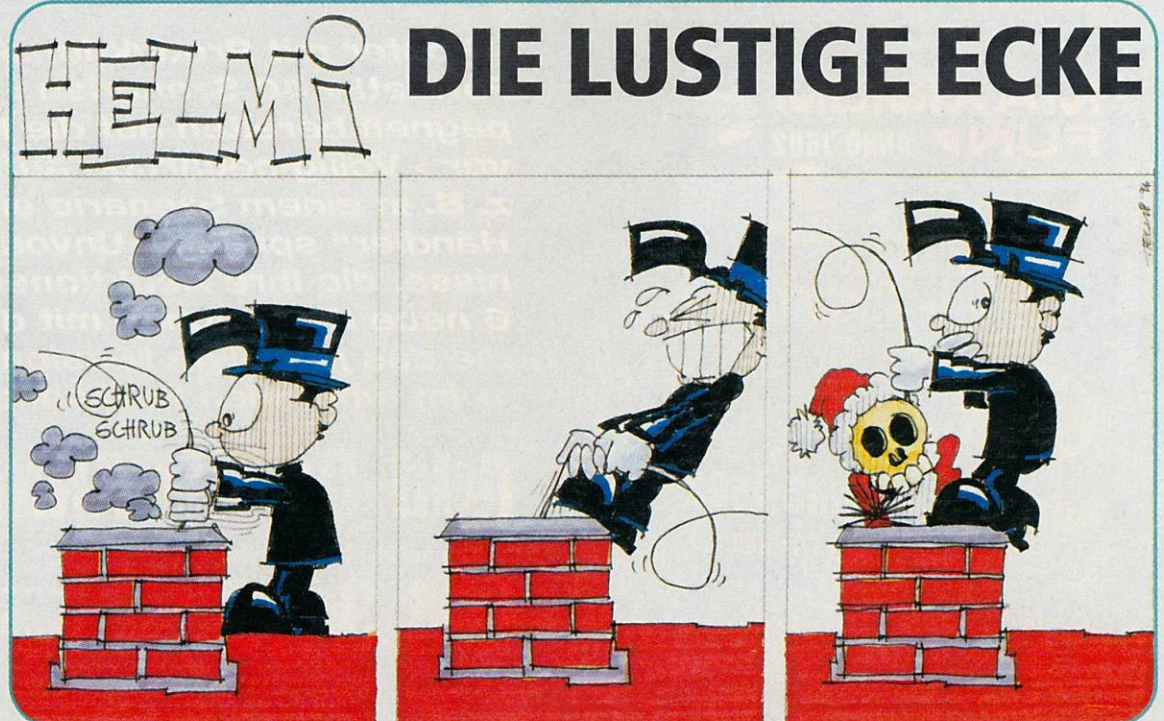
Hallo, Matthias!

Vielen Dank für den netten Brief. Wie viele, viele andere Leser hast uns auch du um Tipps zu deinen Lieblingstiteln gebeten. Solche Bitten bekommen wir jeden Tag in Hülle und Fülle. Leider sind das viel zu viele Anfragen, als dass wir sie alle beherzigen könnten. Nun aber zu deinen Fragen: Wir versuchen, jedes Bisschen Platz in unserem Heft sinnvoll auszunutzen. Wenn wir die Poster nur einseitig bedrucken würden, wäre das doch eine riesige Verschwendung, da wir für die gleiche Menge an Postern doppelt so viel Papier brauchen würden! Wenn dir beide Seiten eines Plakates gleich gut gefallen, kannst du die Motive ja abwechselnd aufhängen. Dass Lara und viele andere Spielfiguren zwischendurch in Mauern oder Gegenständen hängen bleiben, ist sicher ärgerlich. Dieses Problem hat mit der Darstellung der Polygone von Figuren und Hintergründen zu tun, und viele Entwicklerteams haben es noch nicht ganz in den Griff bekommen. Aber die Technik entwickelt sich ja ständig weiter – und wir hoffen, dass sich solche Clippingfehler irgendwann komplett vermeiden lassen.



Pikachu

Pikachu jubelt der Games and More zu! Das freut uns natürlich sehr. Ein Dankeschön an Ricardo Baake!



MAXIMUM FUN ▶



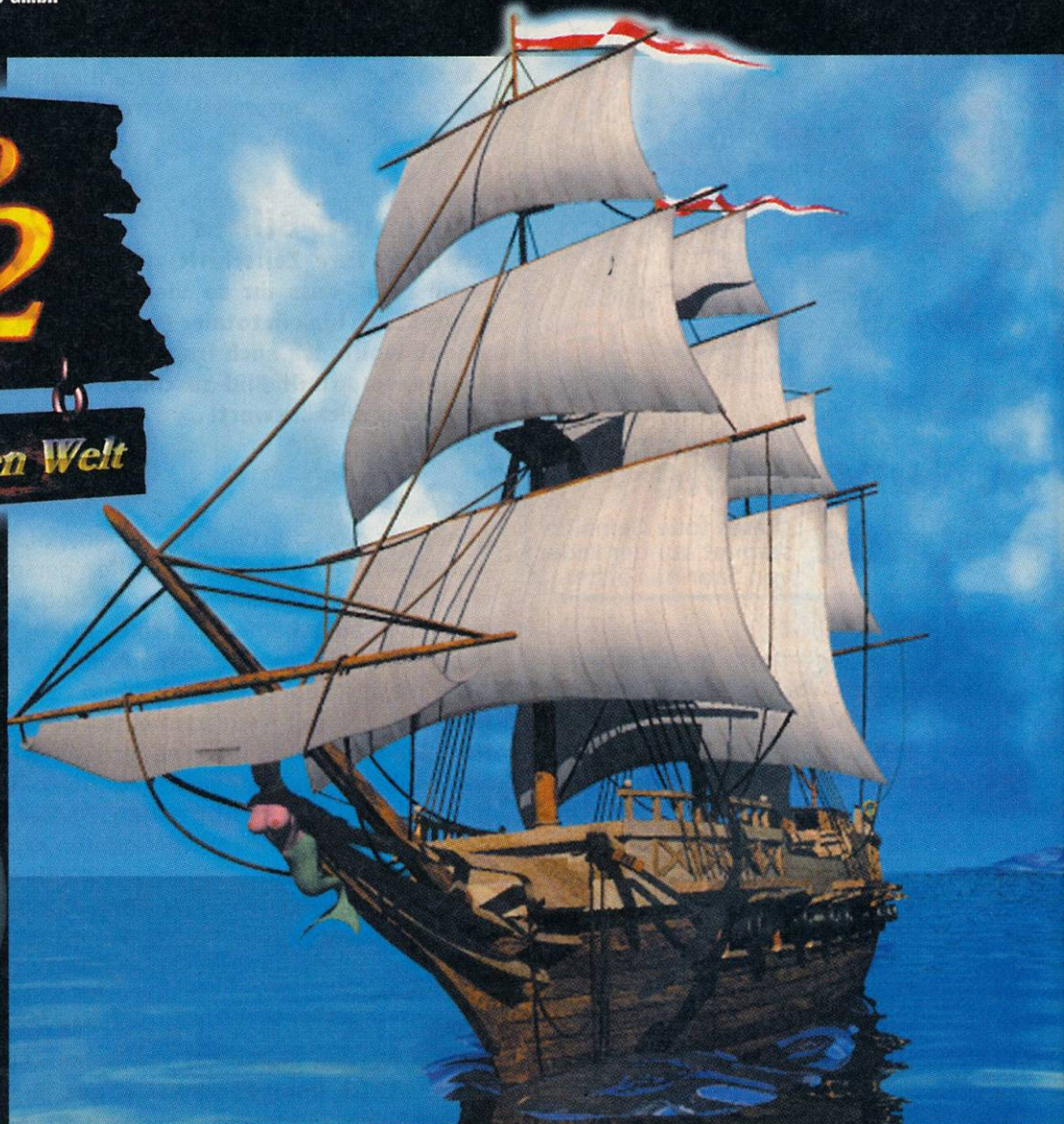
Add-On für ANNO 1602

ANNO 1602 © 1998 by SUNFLOWERS Interactive Entertainment Software GmbH



**MIT RIESEN-
POSTER!**

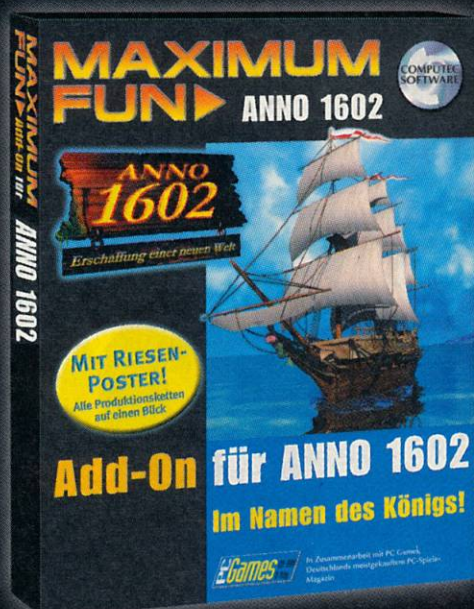
Alle Produktionsketten
auf einen Blick



Im Namen des Königs!

> Die Herrscher der alten Welt schicken ihre mutigsten Seeleute aus, um durch Besiedlung von Inseln Macht, Einfluß und Geld zu gewinnen.

> Poster mit Produktionsketten im DIN A2-Format! > 40 Szenarien > 2 Einführungskampagnen bereiten auf die komplexen Missionen vor > Völlig neuartige Aufträge, so werden Sie z. B. in einem Szenario einen „fliegenden Händler“ spielen > Unvorhergesehene Ereignisse, die Ihre Reaktionsfähigkeit fordern > 6 neue Kampagnen mit durchgehenden Stories, die das jeweilige Missionsziel umschreiben >> Im führenden Fachhandel erhältlich!



Add-On für ANNO 1602

Unverbindliche Preisempfehlung

DM 34,95

mit freundlicher
Unterstützung von



In Zusammenarbeit mit PC Games, Deutschlands
meistgekauftem PC-Spiele-Magazin

distributed by



Neu ab Oktober '99: Die „ANNO 1602 Königsedition“ von SUNFLOWERS!

TIPPS+TRICKS



Du hast ein Passwort herausgefunden oder einen geheimen Level erspielt? Du kennst Tipps und Tricks für die angesagtesten Spiele? Dann schick sie uns! Die besten Cheats drucken wir dann in einer unserer nächsten Ausgaben ab, damit auch die anderen Leser etwas davon haben.

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Kennwort: Lesertipps
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg

TOP CHEAT

GTA 2

Um folgende Cheats im Spiel zu aktivieren, müsst ihr das jeweilige Passwort als Spielernamen eingeben und mit der Kreis-Taste am Ende abschließen.

- Alle Waffen: NAVARONE
- Unendlich Energie: LIVELONG
- Levelselect: ITSALLUP
- Zusätzlich Geld: MUCHCASH
- Keine Polizei: LOSEFEDS
- Max-Wanted-Level: DESIRES
- 5x Multiplier: HIGHFIVE
- 10 Millionen Punkte: BIGSCORE
- Koordinatenanzeige: WUGGLES
- Debug-Scripts: NOFRILLS



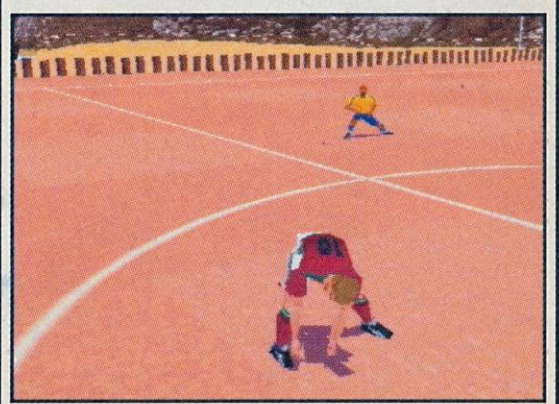
FUSSBALL LIVE

IM PARK SPIELEN
Um das Leder in einem Park quälen zu dürfen, müsst ihr den Europapokal gewinnen. Dieser frische Spielplatz steht euch dann unter der Stadium-Auswahl zur Verfügung.

AM STRAND SPIELEN
Um am Strand einen gepflegten Kick im Sand hinlegen zu dürfen, müsst ihr die Weltmeisterschaft gewinnen. Die Anwahl dieses Spielfeldes erfolgt über den Stadium-Auswahl-Bildschirm.

LEICHT BEKLEIDETE SPIELER
Gebt im Hauptmenü die nachstehende Kombination ein, um eure Kicker in einem luftigeren Trikot auflaufen zu lassen:
Unten, R2, R2, R2, ▲

KLEINE SPIELER UND RASANTERES GAMEPLAY
Gebt im Hauptmenü folgende Kombination ein, um kleinere Spieler in höhere Geschwindigkeit über das Feld hetzen zu lassen:
■, R2, rechts, L2, L1



RE-VOLT

Das innovative Rennspiel von Acclaim, bei dem ihr RC-Flitzer durch lustige Areale lenken dürft, lässt sich auch noch auf eine andere Art „fernsteuern“. Wir haben diese Cheats für euch aufgetan.

ALLE STRECKEN
Gebt als Fahrernamen TRACKER ein. Wenn ihr euch unter der Option Einzelrennen in der Streckenauswahl befindet, könnt ihr zusätzlich noch bestimmen, ob ihr den Kurs spiegelverkehrt oder umgekehrt spielen wollt. Drückt auf dem Controller „oben“ oder „unten“, um die entsprechende Variante auszuwählen.

ALLE AUTOS
Gebt als Fahrernamen CARNIVAL ein, um auf alle RC-Gefährte zugreifen zu können. Ihr könnt dann übrigens erneut zur Namenseingabe zurückkehren und euren eigenen Namen einfügen – die Cheats bleiben aktiv.



TIPPS+TRICKS

DRAKAN: ORDER OF THE FLAME

Drückt die V-Taste, um den Chatmodus zu aktivieren. Im Chatfenster könnt ihr jetzt die folgenden Kommandos verwenden:

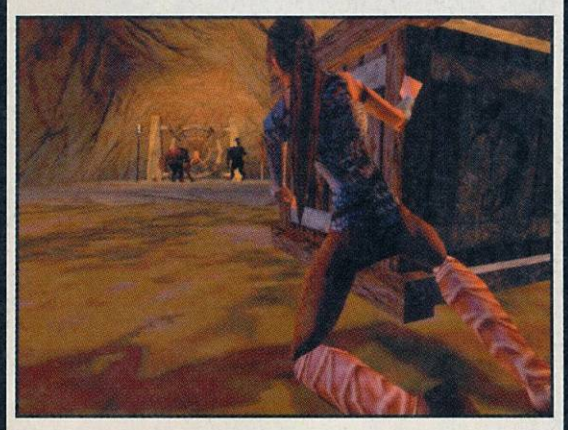
- Gottmodus: IAMGOD
- Gottmodus während des Endkampfes: IAMGODESS
- Maximale Gesundheit: SMOGHEAD

Zum Aktivieren/Deaktivieren des Debug-Modus. (So seht ihr z.B. genau die Hitpoints der generischen Monster.) **DEBUG / DEBUG OFF**

Zeigt im Debug-Modus alle im Spiel vorkommenden Waffen an:

ALL WEAPONS
Gibt Rynn den mit ##### bezeichneten Gegenstand. Die möglichen Bezeichnungen sieht man mit dem „all weapons“ Code.

GIVE #####



DELTA FORCE 2

- Munition wird wieder aufgefüllt: SUNANDSTEEL
- Unbegrenzt Munition: DIEWITHYOURBOOTSON
- Unverwundbarkeit: THETROOPER
- Unsichtbarkeit: STILLIFE

GP500

Die folgenden Codes müsst ihr bei der Namenseingabe des Einzelspiels eingeben:

- Man fährt einen Skooter: ISCOOTER!
- Man wird zum Geist: GHOSTRIDERS
- Weitere Motorräder: BEAMTEAM
- Man fährt in Unterwäsche: REDJOCKS



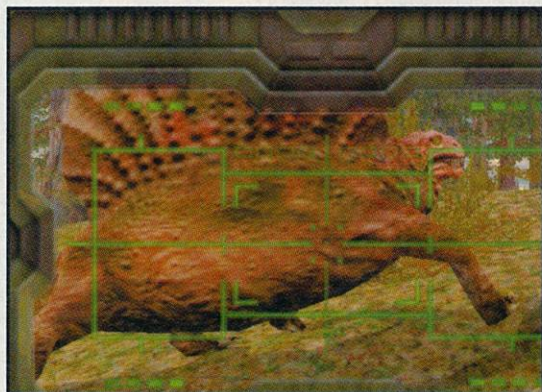
tips und tricks

CARNIVORES 2



Auch bei diesem kleinen Dinojagdspiel könnt ihr einen Debug-Modus aktivieren. Tippt dafür während des laufenden Spiels „debugup“ ein. Bei erfolgreicher Eingabe erscheinen in der oberen rechten Ecke Koordinaten. Jetzt werdet ihr von allen Gegnern ignoriert, bis ihr sie angreift. Zusätzlich sind jetzt noch folgende Tasten aktiv:

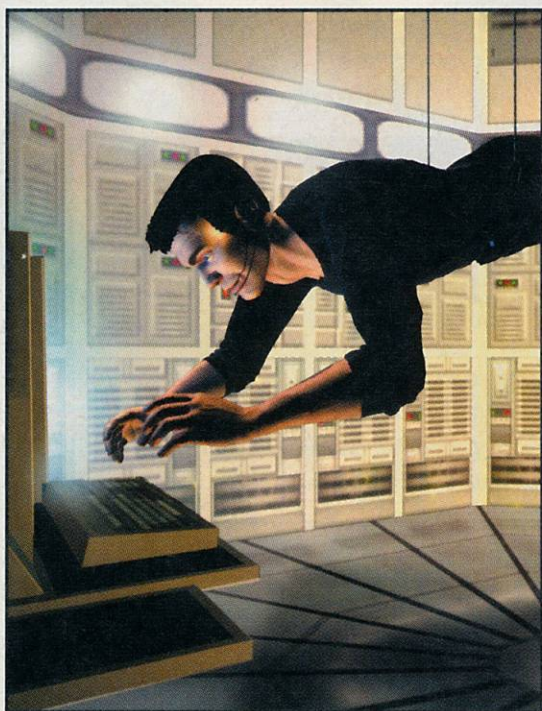
Schneller rennen: **CTRL**
 Zeitlupe: **SHIFT-S**
 Megasprung: **CTRL-N**
 Framerate wird angezeigt: **SHIFT-T**
 Ganze Karte wird angezeigt: **TAB**



MISSION: IMPOSSIBLE



Wir haben es geschafft, für euch interessante Cheats zu organisieren, die das „Unmögliche“ etwas möglicher machen. Um bei dem Action-Adventure *Mission: Impossible* den aufreibenden Agenteneinsätzen ein wenig den Biss zu nehmen und um kuriose Veränderungen der Spielumgebung vorzunehmen, bedient ihr euch der nachstehenden Passwörter. Eingegeben werden diese ausgehend vom Startbildschirm unter den Menüpunkten „Load Game“ und „Password“.



EFFEKT	PASSWORT
Alle Movies anwählbar:	SEECOLMOVIE
Slow-Motion:	IMTIREDTODAY
Ethan springt höher:	BIONICJUMPER
Kamera verhält sich im Train-Roof-Level anders:	DIRECTORSCUT
Benny-Hill-Modus:	GOOUTTAMYWAY
Spiel ohne Bewegungen:	SCAREDSTIFF

XENA: WARRIOR PRINCESS



Für das gehaltvolle Abenteuer rund um die aus dem Fernsehen bekannte Heldin Xena können wir die folgenden Cheats anbieten. Diese gebt ihr ein, während das Hauptmenü angezeigt wird. Ein Windbrausen zeigt an, dass die schöne Barbarin gestärkt wurde. Bitte beachtet, dass ihr nach Eingabe des Level-Cheats zwar nur noch einen Schwertschwung vom Eintritt in höhere Stufen entfernt seid, allerdings zusätzlich die Option „Spiel laden“ aufrufen müsst, um zur gewünschten Zone vorzudringen.



EFFEKT	KOMBINATION
Levelanwahl:	S, N, L, S, N, OBEN, LINKS, RECHTS
Unsterblichkeit:	OBEN, OBEN, OBEN, L, N, OBEN, RECHTS, LINKS
Schwert- und Schild-Power-Up voll:	S, N, S, N, N, OBEN, OBEN, OBEN



TONY HAWK'S SKATEBOARDING



Hier noch ein paar Special Moves für die Skateboard-Stars. Ausführbar werden diese nur mit gelber Energie-Leiste.

SPECIAL-MOVE FÜR OFFICER DICK:
 Yeehaw Frontflip: **UNTEN, OBEN, ●**
 Neckbreak Grind: **LINKS, RECHTS, ▲**
 Assume the Position: **LINKS, LINKS, ●**

SPECIAL-MOVE FÜR ELISSA STREAMER:
 Primo Grind: **LINKS, LINKS, ▲**

SPECIAL-MOVE FÜR BUCKEY LASEK:
 Kickflip McTwist: **RECHTS, RECHTS, ●**



DINO CRISIS



Ihr kämpft mit dem DDK-Türschlosssystem? Um die Türen öffnen zu können, müsst ihr zuerst die benötigten Gegenstände in eurem Fundus haben.

DDK-GERÄT:

H: **HEAD**
 N: **NEWCOMER**
 E: **ENERGY**
 W: **WATERWAY**
 S: **STABILIZER**
 D: **DOCTORKIRK**

Den Waffentresor öffnet ihr mit der Zahlenkombination: **8159**



NOCTURNE



Um die Cheatcodes bei der Vollversion von *Nocturne* einzugeben, müsst ihr die F10-Taste drücken und dann den gewünschten Code eingeben. Beachtet aber bitte, dass nicht mehr alle Codes mit dem neuesten Update für *Nocturne* funktionieren.



Gottmodus:	GODGAMES
Alle Waffen und Munition:	WINBLOWS
Der Skelettschlüssel:	SKELETONKEY
Mehr Munition:	MOREAMMO
Verändert die Todessequenzen der Gegner:	GOREMODE
Brennende Pfeile:	BURNINGSTAKE
Es regnet in Außenszenarien:	THUNDERSTORM
Es schneit in Außenszenarien:	SNOWSTORM
Gegner haben große Köpfe:	BIGHEAD
Maximale Gesundheit:	HEALME
500 Silberkugeln:	SILVER
500 Weihwasserkugeln:	AQUA
Quecksilberkugeln:	MERCURY 500
Der Fremde trägt einen anderen Hut:	OLDHAT
Bringt den Spruch „buy FLY!“:	GOLDMODE
Gegner werden eingefroren, nochmals eingeben zum Deaktivieren:	FREEZER
Gasmaske für den Fremden:	IFARTED
Batterie wird geladen:	RECHARGE



Die U.S. Army Rangers
sind Elitesoldaten.
Sie sind schnell,
entschlossen
und kämpfen härter
als jeder andere Soldat.
Für ihr Land,
für die Welt,
für die Ehre.

SPEC OPS II

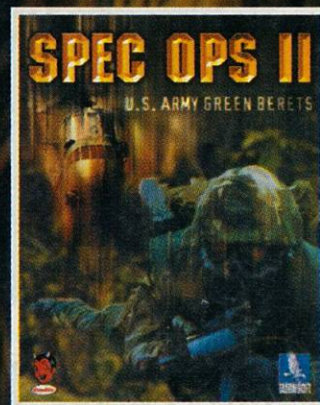
JOIN THE ARMY!

Features:

- Spektakuläre Fortsetzung von SPEC OPS
- realistische 3D-Grafik
- verbesserte KI und Steuerung
- Multiplayer-Spiele über Internet und LAN

WWW.TAKE2.DE

Führen Sie Ihre Rangers-Truppe durch feindliches Gebiet auf der ganzen Welt. Verhindern Sie einen Atomkrieg zwischen Indien und Pakistan. Bergen Sie einen niedergegangenen Satelliten in der Antarktis. Halten Sie Terroristen auf, die in einer Bremerhavener Schiffswerft eine Ladung gefährlicher Stinger-Raketen in ihre Gewalt bringen wollen. Handeln Sie. Jetzt!



THE WAR OF THE WORLDS



Im Hauptmenü findet ihr einen Menüpunkt „Passwort eingeben“. Wählt diesen aus und gebt dann die Tastenkombination in der richtigen Reihenfolge ein. Nach erfolgreicher Eingabe erhaltet ihr die Meldung „Passwort akzeptiert“.

Level 2
X X X ● ▲ X ● ■

Level 3
■ X X ▲ ● ● ● ▲

Level 4
● ● ■ ■ ▲ X ▲ ●

Level 5
▲ ▲ ▲ ■ ● ▲ X X

Level 6
■ ● ▲ ▲ ● ■ X ■

Level 7
● ▲ ● ■ ■ ■ ▲ ▲

Level 8
● X ● X ■ ▲ X ▲

Level 9
■ X ● ● ● ▲ X ●

Level 10
▲ X X ● ● ▲ ● X

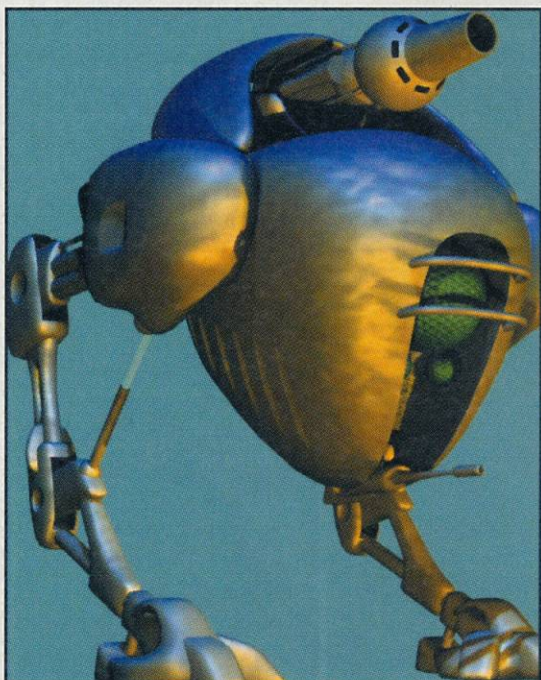
Level 11
X ▲ ● ● ■ ■ X ■

Level 12
● ● ■ ▲ ▲ X ● ▲

Level 13
● ▲ ▲ ● X X ■ ■

Level 14
● ● ▲ X ■ ■ X ●

Unverwundbar:
▲ ■ X ● ▲ ▲ X ●



RAGE OF MAGES 2: NECROMANCER



UNBEGRENZTE ERFAHRUNG IM MEHRSPIELER-MODUS

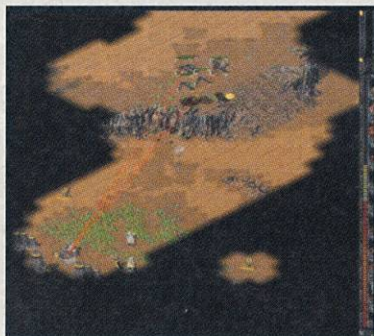
Dieser Tipp funktioniert nur mit einem Kämpfer, da Magier zu Beginn des Spieles noch viel zu schwach sind. Spielt so lange, bis ihr Zugriff auf die mittelschweren Karten habt. Kauft euch jetzt die schlechteste (!) Waffe (z. B. eine Keule) und die beste Rüstung, die ihr bekommen könnt. Startet jetzt ein TCP/IP Spiel und geht in die „Shallow“ Karte. Geht direkt nach dem Start nach Osten in den Orc Wald. Tötet hier mit einer guten Waffe alle Orcs. Wenn ihr bei der ersten Hütte angekommen seid, tötet den Bogenschützen direkt unter dieser. Geht jetzt an den nordöstlichen Rand der Hütte, wo ihr auf zwei Schwertkämpfer und einen weiteren Bogenschützen stoßt. Tötet die beiden Schwertkämpfer und wechselt dann auf die leichte Waffe. Greift jetzt den Bogenschützen an, wobei ihr darauf achten müsst, dass dieser nicht seinen Standort verlässt. Wenn ihr bis jetzt alles richtig gemacht habt, wird ein Magier jedes Mal beginnen, den Bogenschützen zu heilen, sobald ihr ihn verletzt habt. Solange ihr hier steht, werden die anderen Orcs nicht wieder auftauchen und der Magier wird euch nicht angreifen. Verlasst jetzt für ein paar Stunden den Raum und wenn ihr wiederkehrt, wird der Bogenschütze immer noch leben und euer Charakter wird immer noch auf ihn einschlagen. In der Zwischenzeit wird euer Charakter aber zu einem wahren Superhelden aufgestiegen sein. Angsthasen leben länger! Mit einem kleinen Trick können die Banshees ihre Bomben weit außerhalb der gegnerischen Basis abwerfen und trotzdem Gebäude innerhalb der Basis treffen.



COMMAND & CONQUER 3



Der Trick mit den Grenadiern, die bei *Command & Conquer 2* ihre Granaten über den ganzen Bildschirm werfen konnten, ist bei *Command & Conquer 3* in leicht abgewandelter Form wieder anwendbar. Dazu lasst ihr ein Geschwader von Banshees einen ungefährlichen Punkt vor den Toren des feindlichen Lagers angreifen. Genau in dem Moment, in dem das Geschwader seine Bomben werfen möchte, klickt ihr schnell auf ein feindliches Gebäude. Jetzt fliegen die Bomben alle auf das feindliche Gebäude und die Banshees bleiben außerhalb der Reichweite der Flugabwehr.



DER VISCEROIDS-RUSH

Ob ihr GDI oder NOD spielt, ist für diesen Trick egal. Baut ca. 20 der billigsten Infanteristen und schickt sie auf Patrouille in ein blaues Tiberiumfeld in der Nähe der gegnerischen Basis. Kurze Zeit später sterben die Soldaten und erwachen als Visceroids zu neuem Leben. Die Visceroids machen sich nun in Richtung der gegnerischen Basis auf und werden diese innerhalb weniger Minuten komplett vernichten.

NHL 2000



In der *NHL 2000*-Datenbank gibt es einige Spieler, die noch nicht im Spiel eingebunden sind. Es handelt sich dabei um Spieler, die momentan nicht in der NHL spielen oder zum Farmteam zählen. Die Spieler könnt ihr durch den Menüpunkt „Spieler erstellen“ ins Spiel einbinden:



JOCHEN HECHT
JAN BENDA
BRANDON CONVERY
BILL RANFORD
JOHN CULLEN
DAVE GAGNER
PETR KLIMA
MIKE MANELUK
BRANTT MYHRES
ESA TIKKANEN
RYAN BACH
ZAC BIERK
JIM CAREY
BRENT JOHNSON
SCOTT LANGKOW
RICH PARENT
DAREN PUPPA
ANDREJ TREFILOV
MIKE ROSATI
PETER ZEDEL

Zu diesen Spielern kennt der Moderator die Namen und zu manchen hat er sogar weiterführende Informationen in Petto (z.B. Bill Ranford).

UNREAL TOURNAMENT DEMO



Diese beiden Cheatcodes gebt ihr ein, indem ihr die „T“-Taste drückt, das „say“ löscht und den entsprechenden Code eingibt:



Unsterblich: GOD
999 Munition für alle verfügbare Waffen: ALLAMMO

SEVEN KINGDOMS 2 – THE FRYHTAN WARS



Um den Cheat-Modus zu aktivieren, müsst ihr zuerst **!!##SS&** eingeben.

Geld: STRG-C
Nahrung: STRG-/
Der König ist unsterblich: STRG-U
Alles wird schneller gebaut: STRG-Z
Alle Gebäude werden repariert: STRG-B
Neue Technologien: STRG-T

Voll der Speicher



Wenn du für GAMES AND MORE einen neuen Abonnenten wirbst, erhältst du als Dankeschön die Lara-Memory-Card – europaweit exklusiv nur bei uns im Abo. So hast du wieder 1 MB freien Speicherplatz.

Coupon ausfüllen, auf eine Postkarte kleben und abschicken an: Abo-Betreuung, COMPUTEC MEDIA AG, Postfach 90 02 01, 90493 Nürnberg

☒ **JA, ich möchte das GAMES-AND-MORE-Abo**
für nur 89,- DM jährlich (Ausland: 113,- DM jährlich); 680,- ÖS

Adresse des neuen Abonnenten (auch Empfänger der Abrechnung):
(bitte in Druckschrift ausfüllen)

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Die Prämie geht an folgende Adresse:

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Aus rechtlichen Gründen dürfen Prämienempfänger und neuer Abonnent nicht ein und dieselbe Person sein! Das Abo gilt für mind. ein Jahr und verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, wenn nicht spätestens 6 Wochen vor Ablauf des Bezugszeitraumes gekündigt wird. Die Prämie geht erst nach Bezahlung der Rechnung zu.

Als Dankeschön erhalte ich die Lara-Memory-Card für meine PlayStation (Art.-Nr. 1196)

Übrigens: Du kannst dich auch von Personen, die GAMES AND MORE selbst nicht abonniert haben, als Abonnent werben lassen.

Der neue Abonnent war in den letzten 12 Monaten nicht Abonnent der GAMES AND MORE.

Datum, 1. Unterschrift

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung könnt ihr innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an:

Abo-Betreuung, COMPUTEC MEDIA AG, Postfach 90 02 01, 90493 Nürnberg. Ich bin damit einverstanden, dass die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum, 2. Unterschrift

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:

☐ Per Bankeinzug (Prämienlieferzeit 3-4 Wochen)
Kreditinstitut:

Konto-Nr.

BLZ

☐ Gegen Rechnung (Prämienlieferzeit 6-8 Wochen)

Bitte beachten: Dieses Angebot gilt nur innerhalb Europas – restliches Ausland auf Anfrage!



Die PC- und Videospiele-
Illustrierte alle 14 Tage neu!

- Lieferung per Post frei Haus – die Versandkosten übernimmt der Verlag.
- Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben wird zurückgezahlt.

GTA 2



Auch in *GTA2* findet ihr über den Level verteilt versteckte Panzer. Im Gegensatz zum ersten Teil sind diese Panzer aber unzerstörbar. So könnt ihr, ein bisschen Ausdauer vorausgesetzt, einen Level auch beenden, indem ihr genügend Autos mit dem Panzer zerstört. Problematisch kann es nur werden, wenn in späteren Missionen die Armee mit Panzerfäusten kommen sollte. Um die erste Stadt erfolgreich zu beenden, müsst ihr 1.000.000 Punkte ansammeln. In der zweiten Stadt braucht ihr dagegen bereits 3.000.000 Punkte.



Im ersten Level findet ihr einen Panzer, wenn ihr bis zum Schrottplatz in der ganz rechten unteren Ecke fahrt und von dort etwas nach links gehen (Stadtteil Altamount). Ein zweiter Panzer versteckt sich in der Nähe der Universität. Um diesen Panzer gleich zu Beginn zu finden, müsst ihr die Kirche an der ihr startet nach unten verlassen. Fahrt nun nach Westen, bis ihr nur noch nach Norden abbiegen könnt. Fahrt hier in Richtung Norden und biegt gleich bei der nächsten Möglichkeit wieder nach Westen ab. Auch hier haltet ihr euch wieder auf der Straße, bis ihr nur noch nach rechts oder links abbiegen könnt. Fahrt nach links und folgt der Straße durch die Kurve wieder Richtung Westen. An der nächsten Kurve (links) steigt ihr aus dem Wagen und sucht euch in der Häuserzeile im Westen einen Durchgang. Hier steht der begehrte Panzer für euch bereit.

In der zweiten Stadt ist der Panzer etwas leichter zu finden. Folgt vom Startpunkt aus einfach dem grünen Pfeil zu den Rednecks. Die Telefone findet ihr auf einem farmähnlichen Gelände. Geht von den Telefonen aus ein bis zwei Bildschirme nach unten um das Haus herum. Unter ein paar Bäumen versteckt, wartet hier wieder ein Panzer auf euch. In diesem Level werdet ihr aber bereits von Agenten gejagt, deren Autos etwas widerstandsfähiger gegenüber Panzern sind.

Wenn ihr geklaute Fahrzeuge bei einer Schrottpresse abliefern, bekommt ihr nicht nur Punkte gutgeschrieben, sondern über ein teilweise etwas verstecktes Förderband werden aus dem Auto Waffen und Extras produziert. Diese kleine Liste zeigt euch, welcher Wagen zu welchem Gegenstand gepresst wird:

3x Uzi:	MANRICE
3x Uzi:	BUG
Unsichtbarkeit:	B-TYPE
Elektrogewehr:	T-REX
3x Uzi:	EDDY
Elektrofinger:	BENSON
Unbesiegbarkeit:	METEOR
3x Uzi:	SCHMIDT
Panzerung:	BIG BUG
Doppelter Schaden:	TAXI
3x Gewehr:	ARACHNID
3x gedämpfte Uzi:	Z-TYPE
3x Molotow-Cocktail:	SPRITZER
3x Flammenwerfer:	TRANCE-AM
3x Gewehr:	LARGO

FORCE 21



Die folgenden Cheats werden während des Spiels eingegeben und mit ENTER bestätigt.

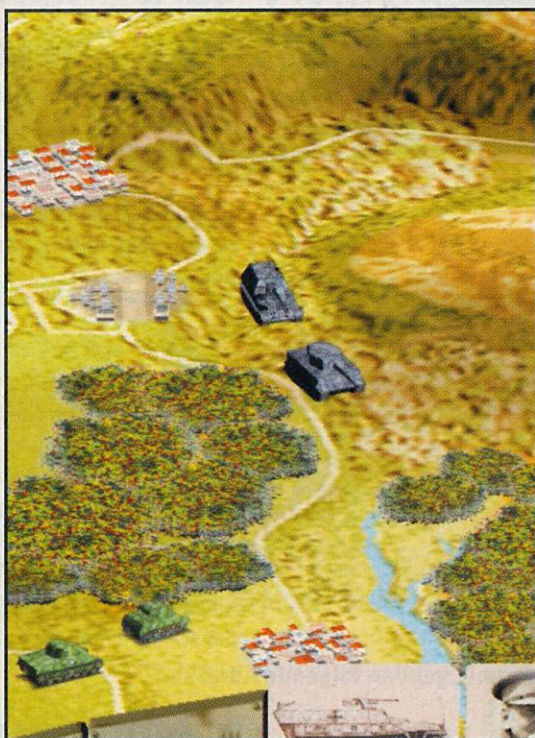


Keine Bäume:	AMAZON
Objekte werden mit gelben Boxen markiert:	AVATAR
Auf dem Radar wird alles dargestellt:	CHESSMATCH
Gitternetzlandschaft:	GRID
Mission verlieren:	HASSELHOFF
Kein Nebel des Krieges:	ISPY
Alle Gegner vernichten:	KILLENEMY
Keine Wolken:	LONDON
Bedingungen für den Sieg ausschalten:	NOVICTORY
Alle Einheiten sind unverwundbar:	POLYTHEISM

PANZER GENERAL 3D



Die Cheats können nur verwendet werden, wenn man in der PANZER.INI mit einem Texteditor im Abschnitt [SIM] die Zeile TestCheat = TRUE einfügt.



Gewähltes Fahrzeug wird zerstört:	STRG-SHIFT-ENTF
Eigener Panzer wird zerstört:	STRG-SHIFT-ENDE
Mission knapp gewinnen:	STRG-F12
Mission gewinnen:	STRG-SHIFT-F12
Mission verlieren:	F12

UNREAL - RETURN TO NA PALI



Die folgenden Cheatcodes werden in der Konsole eingegeben.

CHEATCODES

ALLAMMO	999 Munition für jede Waffe
FLY	Flugmodus
GHOST	Clipping-Mode
WALK	Fly und ghost deaktivieren
INVISIBLE 1	Unsichtbarkeit
GOD	Unverwundbarkeit
KILLPAWNS	Gegner vernichten
PLAYERONLY 1	Alle Gegner werden eingefroren
BEHINDVIEW X	Ansicht wechseln (für x 0 oder 1 einsetzen)
OPEN X	Gibt für x einen der aufgeführten Namen ein, um die entsprechende Karte zu laden

LEVELCODES

DUSKFALLS	Höhlen von Na Pali
NEVEC	Neves Kreuzung
ELDORA	Brunnen von Eldora
GLATHRIEL1	Glothriel-Dorf (1)
CRASHSITE	Annäherung an Prometheus (1)
CRASHSITE1	UMS Prometheus
CRASHSITE2	Annäherung an Prometheus (2)
GLATHRIEL2	Glothriel-Dorf (2)
SPIRELAND	Tal der Spitzen
NAGOMI	Nagomis Enge
VELORA	Velora-Tempel
NAGOMISUN	Nagomi-Passage
FOUNDRY	Tarydium-Gießerei
TOXIC	Gießerei
GLACENA	Watcher of the Skies
ABYSS	Galas Peek
NALIC2	Flucht von Na Pali

MULTIPLAYER-LEVELS:

DMATHENA, DMDAYBREAK, DMHAZARD, DMSTOMP, DMSUNSPEAK, DMTERRA





Nichts für Mädchen

ohne Rüstung!



Es begann an einem Mittwochabend*1 - ...
Ein neues Kriegervolk wurde gegründet, listig,
verschlagen und mit mächtvollen magischen Kräften!
Und der Ruf des Volkes ließ die alten Völker erblässen,
denn es war das Volk der Göttin Q'nqura und der Penthesilea,
DAS VOLK DER AMAZONEN!

Die SIEDLER III-Erweiterung **DAS GEHEIMNIS DER AMAZONEN**
ist da! Siedeln Sie mit einem komplett neuen Volk
mit neuen Figuren, Fähigkeiten, Gebäuden und
Landschaften!

Mit den listenreichen, intelligenten
AMAZONEN wird DIE SIEDLER III noch viel-
seitiger und anspruchsvoller und erhält zu-
dem die bislang fehlende Frauen-Power!

Der neue Dieb sowie der neue Wirtschafts-Wettkampf-
modus stellen auch den erfahrenen Siedler-Spieler vor
neue, spannende Aufgaben!

DAS GEHEIMNIS DER AMAZONEN bietet als
echtes Erweiterungs-Paket weit mehr
als eine Mission-CD.

DIE SIEDLER[®] III

DAS GEHEIMNIS DER AMAZONEN

Features: Einzelspieler-Modus:

- Neues Volk!
- 50 neue Figuren!
- 39 neue Gebäude!
- Neue Wunder!
- Jetzt mit Dieb!
- Erweiterte Steuerungsmöglichkeiten!
- Erweitertes Gameplay!
- Bessere Kontrolle!
- 2 neue Kampagnen!
- 10 neue Einzelspieler-Karten!
- AMAZONEN-Clans im Internet!
- Neuer Soundtrack!
- Neue Zeichentrick-Sequenzen!

Mehrspieler-Modus, Online & Internet:

- 10 neue Mehrspieler-Karten!
- Erweiterter Level Editor!
- AMAZONEN-Weltranglisten-Spiele!
- Neuer Modus: Wirtschafts-Wettkampf!

*2 für DIE SIEDLER III

*3 für DIE SIEDLER III MISSION CD

*1 400 Jahre bevor das Universum in neuem
Glanz erstrahlte. Siehe „DIE SIEDLER III“.

Vollversion von DIE SIEDLER III wird benötigt!



Blue Byte Software GmbH & Co. KG • Eppinghofer Straße 150 • 45468 Mülheim an der Ruhr • Telefon: 02 08.4 50 88-0 • www.bluebyte.de

www.siedler3.de

DIE SIEDLER III + AMAZONEN = DIE SIEDLER III 1/2

SYSTEM SHOCK 2



Falls euch mal wieder die Munition für eine Waffe ausgeht, könnt ihr in dieser Liste nachschlagen, welcher Replikator die entsprechende Munition verkauft

MED/SCI DECK:

Replikator 1: Rad Hypo, Small Standard Clip, Psi Hypo, Med Hypo
Replikator 2: Detox Hypo, Maintenance Tool, Rad Hypo, Hack Soft V1
Replikator 3: Maintenance Tool, Med Hypo, Small Standard Clip, Standard Clip
Replikator 4: Research Soft V1, Frag Grenade, Psi Hypo, Rifled Slug Box

ENGINEERING:

Replikator 1: Small AP Clip, Psi Hypo, Med Hypo, Frag Grenade
Replikator 2: Repair Soft V1, Portable Battery, Small Standard Clip, Rad Hypo
Replikator 3: Proximity Grenade, Small Standard Clip, Detox Hypo, Psi Hypo
Replikator 4: Pellet Box, Maintenance Tool, Rifled Slug Box, Strength Boost

HYDROPONICS:

Replikator 1: Incendiary Grenade, Frag Grenade, Maintenance Tool, Psi Hypo
Replikator 2: Repair Soft V2, Med Patch, Rifled Slug Box, Repair Soft V1
Replikator 3: Small Standard Clip, Detox Hypo, Psi Hypo, Portable Battery
Replikator 4: Medical Kit, Detox Hypo, Small Standard Clip, Modify Soft V1

OPERATIONS:

Replikator 1: EMP Grenade, Small AP Clip, Small Standard Clip, Frag Grenade
Replikator 2: Repair Soft V2, Psi Hypo, Pellet Box, Proximity Grenade
Replikator 3: Medical Kit, Maintenance Tool, Strength Boost, Med Patch
Replikator 4: Small HE Clip, Recycler, Rifled Slug Box, Psi Booster

RECREATION:

Replikator 1: Recycler, Maintenance Tool, Rad Hypo, Small Prisms
Replikator 2: Large Prisms, Small Anti-personnel Clip, Rifled Slug Box, Small Prisms
Replikator 3: Incendiary Grenade, Small AP Clip, Detox Hypo, Psi Hypo
Replikator 4: Medical Kit, Frag Grenade, Med Hypo, Psi Hypo



Command:

Replikator 1: Medical Kit, Proximity Grenades, Recycler, Small Prisms

Replikator 2: Repair Soft V3, Psi Hypo, Rifled Slugs, Pellet Slugs
Replikator 3: EMP Grenades, Frag Grenades, Incendiary Grenades, Maintenance Tool
Replikator 4: Small AP Clip, Psi Hypo, Detox Hypo, Small Standard Clip

RICKENBACKER:

Replikator 1: Large Prisms, Psi Hypo, Medical Kit, Small Prisms
Replikator 2: Frag Grenade, Small Prisms, ExperTech Implant, Detox Hypo
Replikator 3: Large Prisms, Maintenance Tool, EMP Grenade, Psi Hypo

POST-RICKENBACKER

Replikator 1: Frag Grenades, Detox Hypo, Pellet Slugs, Large Prisms

In der Liste sind die Preise aufgeführt. Sobald ein Replikator gehackt wird, verschwindet ein weitgehend unbrauchbarer Gegenstand und ein neuer erscheint dafür. In dieser Liste werden nur die Gegenstände im gehackten Zustand aufgeführt.

Gegenstand	Normaler Preis	„Gehackter Preis“	Gehackt+Replikator Experte (Navy)
BrawnBoost	150	120	96
Chips	3	3	2
Cigarettes	5	3	2
Detox Hypo	35	25	20
EMP Grenade	130	100	80
ExperTech	150	120	96
Frag Grenade	100	75	60
Hack Soft V1	35	25	20
Hack Soft V2	120	95	76
Hack Soft V3	200	170	136
Incend. Grenade	130	100	80
Large Prism	200	150	120
Maintenance Tool	60	45	36
Medical Kit	130	100	80
Med Hypo	30	20	16
Modify Soft V1	35	25	20
Modify Soft V2	120	95	76
Mug	4	2	2
Pellet Shot Box	90	70	56
Portable Battery	85	65	52
Prox. Grenade	110	80	64
Psi Hypo	75	50	40
Rad Hypo	35	25	20
Recycler	100	75	60
Repair Soft V1	35	25	20
Repair Soft V2	120	95	76
Repair Soft V3	200	170	136
Research Soft V1	35	25	20
Research Soft V2	120	95	76
Research Soft V3	200	170	136
Rifled Slug Box	80	60	48
Small Anti-P Clip	120	90	72
Small Armor-P Clip	120	90	72
Small Prism	120	90	72
Small Standard Clip	60	45	36
Soda Can	3	2	1.6
Speed Boost	50	35	28
Standard Clip	100	75	60
Strength Boost	50	35	28
SwiftBoost	150	120	96
Vodka Bottle	8	5	4

Spiele bis an die GRENZEN Deiner PSX KONSOLE

CONCEPT 4 RACING WHEEL™

krasses Lenkrad-Feeling

METALL WIPPEN

Das Original – Schalten wie die Profis
in der Formel 1

**FEATURES
VIBRATION
FEEDBACK**

GRIFFIG

Rutschfestes Material
für extrem geniales
Fahrgefühl

BUTTONS

10 bestplatzierte
Funktionsknöpfe –
voll program-
mierbar

NEU!

HALTERUNG

Noch weiter verbesserte Haltemechanik

INTERACT®

INFO LINE: 0 42 87- 12 51 33

www.interact-europe.de

Geschützte Warenzeichen sind Eigentum
des jeweiligen Herstellers

Neben dem C4 Racing Wheel und der
Weltneuheit DexDrive™, bietet INTERACT®
Force Feedback Produkte und aktuelle Game
Accessories für PC, PSX, N64 und Game Boy™



GAMEBUSTER CODES

Der Gamebuster und der Xploder sind externe Module, die über den Expansionport der PlayStation angeschlossen werden. Nur wer eines dieser Geräte, die im Fachhandel erhältlich sind, besitzt, kann mit diesem Cheat etwas anfangen.

WORMS ARMAGEDDON



In *Worms Armageddon* von Hasbro Interactive ist Zeit der entscheidende Faktor. aber nicht, wenn ihr diese Codes verwendet.

- Unendlich Zeit pro Zug 1P+2P-Modi: **8019 B940 3C00**
- Unendlich Zeit pro Zug Trainings-Modus: **8019 AF04 3C00**
- Unendlich Zeit pro Zug Deathmodus: **8019 CC98 3C00**
- Unendlich Zeit pro Zug 3P-Modus: **8019 CDB8 3C00**
- Unendlich Zeit pro Zug 4P-Modus: **8019 C37C 3C00**
- Alle Waffen unendlich benutzbar: **8004 C85A 3C00**



GAMEBUSTER CODES

MISSION: IMPOSSIBLE

Ethan erhält von uns die volle Unterstützung! Mit diesen Kombinationen kommen euch selbst an den schwierigsten Stellen des Action-Adventures nicht einmal die leisesten Zweifel, ob ihr es schaffen könnt.



- Unbegrenzte Gesundheit **8008 FC0C 0196**
8008 FC1C 00FF
- Unbegrenzte Munition **301F 5812 0063**
- Unbegrenzter Feuerlöscher **301F 5820 00FF**
- Unbegrenzter Tazer **301F 5832 0064**
- Unbegrenzt blaues Spray **301F 5852 0064**
- Unbegrenzte Zeit **8008 FD7C 00FF**
- Unbegrenzte Masken **301F 5822 0063**

HOTLINES

Acclaim 089-3294060024h/Tag	www.acclaim.de	Mattel 069-95307380Mo-Fr 9 ⁰⁰ -21 ⁰⁰	www.mattelmedia.com
Activision 0190-510055Mo-So 16 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	www.activision.de	Max Design 0043-368724147Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	
Art Department 0234-9320550Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	www.artdepartment.de	MicroProse 01805-252565Mo-Fr 14 ⁰⁰ -17 ⁰⁰	www.microprose.de
Ascaron 05241-966690Mo-Fr 14 ⁰⁰ -17 ⁰⁰	www.ascaron.de	Microsoft 0180-5672255Mo-Fr 8 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	www.microsoft.com/germany/support
Attic 07431-54305Mo-Fr 10 ⁰⁰ -12 ⁰⁰ , 13 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	www.attic.de	Mindscape 0208-9924114Mo, Mi, Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	www.mindscape.com
Blue Byte 0208-4502929Mo-Do 15 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ , Fr 15 ³⁰ -19 ³⁰	www.bluebyte.de	Navigo 089-32473151Mo-Fr 13 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	www.navigo.de
Capstone 040-391113Mo-Do 18 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	www.capstone.de	NEO 0043-16074080Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	www.neo.at
Cendant Software 06103-994040Mo-Fr 9 ⁰⁰ -19 ⁰⁰	www.cendantsoft.de	Nintendo 0130-5806Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰	www.nintendo.de
Cryo Interactive 05241-953539Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ , Sa/So 14 ⁰⁰ -16 ⁰⁰	www.cryo-interactive.de	Psygnosis 01805-214433Mo-Fr 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	www.psygnosis.com
Disney Interactive 069-66568555Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ , Sa 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰	www.disney.de/DisneyInteractive	Ravensburger 0751-861944Mo-Do 16 ⁰⁰ -19 ⁰⁰	www.ravensburger.de
Egmont Interactive 01805-258383Mo-Do 18 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	www.egmont.de	Sega 040-2270961Mo-Fr 10 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	www.sega.de
Eidos Interactive 01805-223124Mo-Fr 11 ⁰⁰ -13 ⁰⁰ , 14 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	www.eidos.de	Sierra 06103-994040Mo-Fr 9 ⁰⁰ -19 ⁰⁰	www.sierra.de
Electronic Arts 0190-90003024h/Tag	www.electronicarts.com	Software 2000 0190-572000Mo-Do 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ , Fr 10 ⁰⁰ -14 ⁰⁰	www.software2000.de
Empire 089-85795138Mo-Fr 9 ⁰⁰ -13 ⁰⁰	www.kochmedia.com	Sony Computer Entertainment 0190-578578Mo-Fr 10 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	www.sonyinteractive.com
Greenwood Entertainment 0234-9645050Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	www.greenwood.de	Sony PlayStation (techn. Hilfe) 01805-766977Mo-Fr 10 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	
GT Interactive 01805-254391Mo-So 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	www.gtinteractive.de	Sunflowers 0190-510550Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰	www.sunflowers.de
Hasbro 01805-202150Mo-So 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	www.hasbro.com	Take 2 0180-5304525Mo-Fr 10 ⁰⁰ -17 ⁰⁰	www.take2.de
Ikarion Software 0241-4701520Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	www.ikarion.de	THQ/Softgold 02131-607-333Mo, Mi, Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	www.thq.de
Infogrames 0190-510550Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰	www.infogrames.de	TLC Tewi 089-61309235Mo-Fr 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰	www.learningco.de
Innonics 0511-33613790Mo, Mi, Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	www.innonics.de	TopWare 0621-48286633Mo-Fr 14 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	www.topware.de
Interactive Magic 01805-221126Mo-Fr 17 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	www.imagicgames.de	Ubi Soft 0211-3380030Werktags 9 ⁰⁰ -16 ⁰⁰	www.ubisoft.de
Konami 069-95081288Mo-Fr 14 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	www.konami.com	Virgin 040-89703333Mo-Do 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	www.virgininteractive.de
Magic Bytes 05241-953333Mo-Fr 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰	www.magic-bytes.de		

ABSOLUT geföhlsEcht!

PSX Micro Wizard

- Richtungstasten mit Microschalter
- Gummierte Griffe
- mit Rumble Effekt
- Programmierbares Turbo Feuer

DM 59.95*
ab Oktober '99



NEU!

HARDWARE

Nachdem die Konsolen-News auf unserer Hardware-Seite in letzter Zeit etwas zu kurz gekommen sind, dreht sich diesmal wieder alles um die PlayStation. Mit den beiden Lenkrädern könnt ihr so richtig durchstarten.

CONCEPT 4 RACING WHEEL

Rennfeeling pur könnt ihr mit dem neuen Lenkrad von Inter-Act erleben. Die Formel-1-Schaltwippen aus Metall sind etwas für echte Rennfahrer. Insgesamt ist das Concept 4 Racing Wheel solide verarbeitet und überzeugt vor allem durch die drei



Design:90%
Verarbeitung:86%
Komfort:91%
Gesamtwertung: ..90%

GELUNGEN Mit diesem Lenkrad könnt ihr so richtig Gas geben. Vor allem die Einstellungsmöglichkeiten des Concept 4 racing Wheel überzeugen.

verschiedenen Einstellungsmöglichkeiten: zwei für die analoge Steuerung (mit unterschiedlicher Tastenbelegung) und eine für digitales Lenken. Alle Tasten sind auffällig und leicht zu erreichen. Ihr könnt die Tastenbelegung auch selbst programmieren, so dass das Lenkrad bei nahezu jedem Rennspiel eingesetzt werden kann. Den Neigungswinkel des Racing Wheel könnt ihr sogar ganz nach eurem eigenen Geschmack einstellen. Eine extra Stromversorgung benötigt der Dual-Shock-Effekt. Das dazugehörige Netzteil ist im Preis von 179 Mark aber bereits enthalten. Zu kritisieren gibt es nur wenig, lediglich die Befestigung des Lenkrads am Tisch gestaltet sich nicht ganz so einfach und auch die Stabilität der Pedale könnte etwas besser sein.

HERSTELLERINTERACT
PREISDM 179,-

SAITEK RX 150

Wer das Saitek-Lenkrad auspackt, wird zunächst eine kleine Enttäuschung erleben. Der auf der Packung abgebildete Standfuß ist nämlich nicht enthalten, sondern wird erst auf Anfrage nachgeliefert. Insgesamt kann aber auch dieses Lenkrad überzeugen. Außerdem ist eine Demoversion des Rennspiels *Racing Simulation 2* von Ubi Soft im Preis von DM 129,-

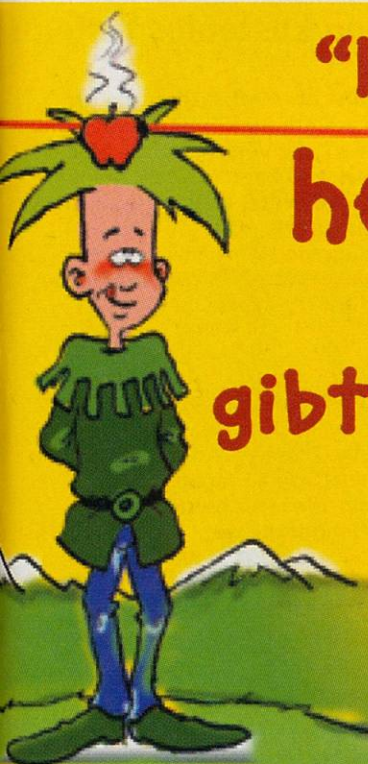
inbegriffen. Es stehen mehrere verschiedene Modi zur Auswahl, so dass fast jedes Rennspiel unterstützt wird. Während die Pedale sehr stabil sind, hat man bei den Formel-1-Schaltwippen aus Kunststoff das Gefühl, dass sie leicht abbrechen können. Dual-Shock-Funktionen werden unterstützt, benötigen aber eine extra Stromquelle, die leider nur mit Batterien betrieben werden kann. Das rot-schwarze Design sieht schön aus, hat aber den Nachteil, dass die Tasten kaum zu erkennen sind. Die Schalter für die Modus-Auswahl sind an der Unterseite des Lenkers angebracht und nur schwer erreichbar.



Design:87%
Verarbeitung:79%
Komfort:83%
Gesamtwertung: ..84%

SIGNALROT Vor allem optisch macht das Saitek-Lenkrad einiges her. Zudem ist es mit fast allen Rennspielen kompatibel.

HERSTELLERSAITEK
PREISDM 129,-



"hmmm..

heute
abend
gibt's Bratapfel..."

PSX Falcon Light Gun

- Laser-Zielsystem
- Arcade Rückschlagfunktion (inkl. Netzteil)
- Automatisches Nachladen und Auto Feuer
- G-Con™ kompatibel

DM 99.95*



BLAZE

Ihr Wille ist ihr Himmelreich!



Originalgröße: 84 x 119 cm



Wer jetzt GAMES AND MORE im Abo testet, erhält das abgebildete Tomb Raider 4-Originalplakat als kostenlose Prämie (Lieferung in einer Versandrolle)! Da die Auflage limitiert ist, gilt das Angebot nur, solange der Vorrat reicht!

Das Probe-Abo GAMES AND MORE:
Eine Ausgabe kostenlos testen und zusätzlich das
offizielle Original-Tomb-Raider-4-Plakat abstauben!

☒ Ja, ich möchte GAMES AND MORE eine Ausgabe lang kostenlos testen!

Als Dankeschön möchte ich das Original-Plakat „Tomb Raider IV“, Art.-Nr 1198.

Die kostenlose Prämie darf ich in jedem Fall behalten, auch im Falle des Widerrufs.

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift ausfüllen)

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Telefonnummer (für evtl. Rückfragen)

Dieses Angebot gilt nur innerhalb Europas, restliches Ausland auf Anfrage.

Gefällt mir das gewünschte Heft, so brauche ich nichts weiter zu tun. Ich erhalte GAMES AND MORE jeden Monat frei Haus – die Versandkosten übernimmt der Verlag. Das Abo kann ich jederzeit kündigen, Geld für schon gezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück.

Gefällt mir das gewünschte Heft wider Erwarten nicht, so gebe ich dem Verlag, gleich nach Erhalt, kurz schriftlich Bescheid. Postkarte genügt.

Datum, Unterschrift

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: Abo-Betreuung, COMPUTEC MEDIA AG, Postfach 90 02 01, 90493 Nürnberg. Ich bin damit einverstanden, dass die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum, 2. Unterschrift

Coupon ausfüllen, auf eine Postkarte kleben und abschicken an: Abo-Betreuung, COMPUTEC MEDIA AG, Postfach 90 02 01, 90493 Nürnberg

UND IM NÄCHSTEN HEFT

ab
5.1.2000
im
Handel



IMPRESSUM

SO ERREICHST DU UNS



ANSCHRIFT DER REDAKTION:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Roonstr. 21
90429 Nürnberg

ANSCHRIFT DES ABO-SERVICE:

Abo-Betreuung Nürnberg
COMPUTEC MEDIA
Postfach 900201
90493 Nürnberg

VORSTAND

Christian Geltenpoth (Vorsitzender), Roland Arzberger, Oliver Menne

REDAKTION

CHEFREDAKTEUR:

Hans Ippisch (V.i.s.d.P.)

REDAKTION:

Patrizia Stajer, Stefanie Schetter

SPIELETTIPS:

Florian Weidhase, Florian Brich

LAYOUT:

Alexandra Böhm, Nero A. Kaiser,
Christian Harnoth, Hansgeorg Hafner

LEKTORAT/ SCHLUSSREDAKTION:

Margit Koch, Birgit Bauer, Michael Ploog

MANUSKRIPTE UND PROGRAMME:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

URHEBERRECHT:

Alle in Games and More veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

INHALTSPAPIER:

Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100% aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.

BEILAGEN:

Einer Teilaufgabe dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

ANZEIGEN- KONTAKT

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH

Roonstr. 21 - 90429 Nürnberg

Telefon: 0911-2872-143

Fax: 0911-2872-241

E-Mail: serviceteam@computec.de

Website: computec.de

Es gelten die Media-Daten Nr. 13 vom 01.10.99

ANZEIGEN- LEITUNG (V.I.S.D.P.):

Thorsten Szameitat -141

ANZEIGENBERATUNG:

Hardware, Versand: Wolfgang Menne -144

Games: Jens Klüver -348

Online: Susanne Szameitat -142

ANZEIGENDISPOSITION:

Andreas Klopfer -140

ANZEIGENMARKETING:

Monika Fleenor -345

ANZEIGEN- UND OFFICEKOORDINATION:

Ina Schubert -346

ASSISTENZ DER ANZEIGENLEITUNG:

Claudia Rudolph -143

ANZEIGENGRAFIK:

Sabine Klier -138

ZENTRALE SERVICE- NUMMER:

0911-2872-150

SERVICE-FAX:

0911-2872-250

ZENTRALE ABO-NUMMER:

0180-5959506

ABO-FAX:

0180-5959513

ABO-E-MAIL:

computec_abo@dsb.net

VERLAG

VERLAGSLEITER:

Roland Bollendorf

PRODUKTIONSLEITUNG:

Martin Clossmann

WERBEABTEILUNG:

Martin Reimann (Leitung), Sandra Wendorf,
Hans Fauth, Jeanette Haag

VERTRIEB:

Gong Verlag GmbH

VERTRIEBSLEITUNG:

Klaus-Peter Ritter

ABONNEMENT:

GAMES AND MORE kostet im Abonnement
DM 89,- (Ausland: DM 113,-)

Das GAMES AND MORE-Miniabo (12 Ausgaben) kostet DM 39,-

ABONNEMENT- BESTELLUNG OSTERREICH:

PGV Salzburg GmbH

Niederalm 300 - A-5081 Anif

Telefon: 06246/8820

Fax: 06246/8825277

E-Mail: eebner@pgvsalzburg.com

Abonnementpreis: ÖS 680,-

Abonnementpreis für das Miniabo (12 Ausgaben): ÖS 290,-

DRUCK:

Christian Heckel GmbH, Nürnberg

ISSN/PRESSEPOST:

GAMES AND MORE wurden folgende

ISSN- und Vertriebskennzeichen zugeteilt:

ISSN: 1437-0875

VKZ: B 48211

COMPUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für im Heft dargestellte Produkte und Dienstleistungen, die missbräuchlich und zu illegalen Zwecken benutzt werden könnten. Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Service-Leistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus.

Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben, möchten wir Sie bitten, uns dies unverzüglich mitzuteilen. Schreiben Sie, unter Angabe des Magazins incl. der Ausgabe und der Seitennummer, in dem die Anzeige erschienen ist, an: COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH, Claudia Rudolph.

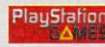
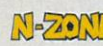
COMPUTEC MEDIA - Sonderdrucke

Für gewerbliche Kunden bieten wir Sonderdrucke redaktioneller Seiten an.

Kontakt:

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH
Claudia Rudolph

Bei COMPUTEC MEDIA erscheinen außerdem:



AUSSERDEM

>> Ausführliche Tests von brandneuen Spielen >> Informationen über kommende Hits >> Neue Hardwaretests >> Aktuelle News aus der Pokémon-Welt >> Haufenweise Tipps und Tricks für neue und alte Spiele aller Systeme <<

STARKARTE



MEWTU



Typ:Psycho

Größe:2,2 m

Gewicht:36 kg

SB1

Beschreibung:

Mewtu wurde von Wissenschaftlern als ultimative Kampfmaschine geschaffen. Mewtu ist extrem angriffslustig und treibt seine Widersacher zum Beispiel mit den Fähigkeiten Konfusion, Sternschauer oder Weißnebel zur Verzweiflung.



STARKARTE



AMONITAS



Typ:Gestein/Wasser

Größe:0,6 m

Gewicht:15,5 kg

SA1

Beschreibung:

Dieses seltene Pokémon, das ihr im Pokémon-Labor aus dem Helixfossil klonen könnt, beherrscht nicht nur die Fähigkeiten Aquaknarre und Panzerschutz, sondern auch die gefürchtete Hydropumpe.



STARKARTE



ZAPDOS



Typ:Elektro/Flug

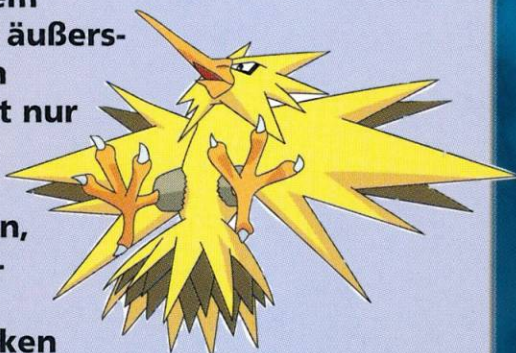
Größe:0,94 m

Gewicht:25 kg

SD1

Beschreibung:

Nähert euch diesem Pokémon nur mit äußerster Vorsicht. Denn Zapdos kann nicht nur in vollem Flug den Bohrschnabel einsetzen, sondern auch verheerende Psycho- und Elektro-Attacken verwenden.



STARKARTE



EVOLI



Typ:Normal

Größe:0,3 m

Gewicht:6,5 kg

SC1

Beschreibung:

Mit Rutenschlag und Bodycheck setzt sich Evoli zur Wehr. Dieses Pokémon kann von erfahrenen Pokémon-Trainern auf drei weitere, sehr unterschiedliche Evolutionsstufen gebracht werden.



GAMES
AND MORE

STARKARTE

SA1



★ AMONITAS ★

GAMES
AND MORE

STARKARTE

SB1



★ MEWTU ★

GAMES
AND MORE

STARKARTE

SC1

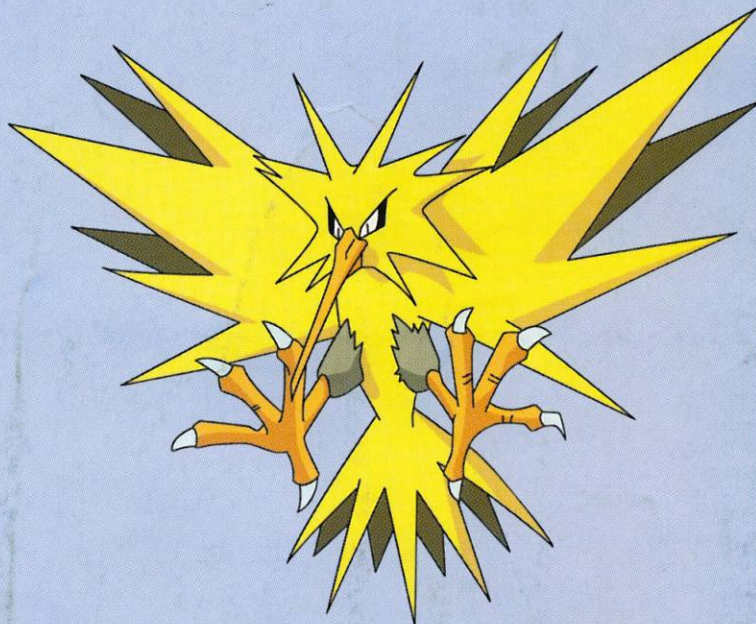


★ EVOLI ★

GAMES
AND MORE

STARKARTE

SD1



★ ZAPDOS ★